

The most advanced Network Audio Player in the world

Experience versatile features and
wonderful sound offered by the N25

cocktail **Audio N25**



DSD
Direct Stream Digital

DXD
Digital eXtream Definition

MQA

HD MUSIC
32Bit/384Khz
High Resolution Audio

DSD DXD PCM **flac**

WAV WMA M4A

MP3 Ogg M3U PLS

CAF ALAC AIFF AIF

MP3 APE/CUE HD MUSIC 32Bit/384Khz High Resolution Audio

HD FLAC (24bit/192KHz)

HD WAV (24bit/192KHz)

www.horizontrading.cz

Gracenote® Licenční smlouva s koncovým uživatelem

Tato aplikace nebo zařízení obsahuje software od společnosti Gracenote, Inc., Emeryville, Kalifornie („Gracenote“). Software od Gracenote (dále jen „software Gracenote“) umožňuje této aplikaci provádět identifikaci disku a/nebo souboru a získávat informace související s hudbou, včetně jména, umělce, stopy a názvu („Data Gracenote“) z online serverů nebo z integrovaných databází (souhrnně „servery Gracenote“) a k provádění dalších funkcí. Data Gracenote můžete používat pouze prostřednictvím zamýšlených funkcí koncových uživatelů této aplikace nebo zařízení.

Souhlasíte s tím, že data Gracenote, software Gracenote a servery Gracenote budete používat pouze pro své osobní nekomerční použití. Souhlasíte, že nebudete přiřazovat, kopírovat, převádět ani přenášet software Gracenote ani žádná data Gracenote žádné třetí straně. **SOUHLASÍTE, ŽE NEPOUŽÍVÁTE NEBO VYPLATÍTE DATA GRACENOTE, SOFTWARE GRACENOTE NEBO GRACENOTE SERVERY, KROMĚ VÝSLOVNĚ POVOLENÝCH ZDE.**

Souhlasíte, že vaše nevýhradní licence k používání dat Gracenote, softwaru Gracenote a serverů Gracenote skončí, pokud porušíte tato omezení. Pokud vaše licence skončí, souhlasíte s tím, že přestanete používat veškerá data Gracenote, software Gracenote a servery Gracenote. Gracenote si vyhrazuje všechna práva na Gracenote Data, Gracenote Software a Gracenote Servers, včetně všech vlastnických práv. Za žádných okolností nenese Gracenote

odpovědnost za jakékoli platby, které vám poskytneme za jakékoli informace, které poskytnete. Souhlasíte s tím, že společnost Gracernote, Inc. může vůči vám vymáhat svá práva podle této smlouvy přímo svým vlastním jménem.

Služba Gracernote používá jedinečný identifikátor ke sledování dotazů pro statistické účely. Účelem náhodně přiřazeného číselného identifikátoru je umožnit službě Gracernote počítat dotazy, aniž by věděl něco o tom, kdo jste. Další informace najdete na webové stránce Zásady ochrany osobních údajů Gracernote pro službu Gracernote.

Software Gracernote a každá položka dat Gracernote jsou pro vás licencovány „JAK JSOU“. Společnost Gracernote neposkytuje žádná vyjádření ani záruky, výslovné ani předpokládané, týkající se přesnosti jakýchkoli údajů Gracernote ze serverů Gracernote. Gracernote si vyhrazuje právo vymazat data ze serverů Gracernote nebo změnit kategorie dat z jakékoli příčiny, kterou Gracernote považuje za dostatečnou. Neručí se za to, že software Gracernote nebo servery Gracernote jsou bezchybné nebo že fungování softwaru Gracernote nebo serverů Gracernote bude nepřerušeno. Společnost Gracernote není povinná poskytnout vám nové vylepšené nebo dodatečné datové typy nebo kategorie, které může Gracernote v budoucnu poskytovat, a může kdykoli své služby přerušit.

GRACENOTE ODMÍTÁ VŠECHNY ZÁRUKY VÝSLOVNÉ NEBO IMPLIKOVANÉ, VČETNĚ, ALE NE OMEZENÉ, IMPLIKOVANÉ ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI PRO ZVLÁŠTNÍ ÚČEL, NÁZEV A NEPORUŠENÍ. GRACENOTE NEZARUČUJE VÝSLEDKY, KTERÉ BUDE ZÍSKÁNY POUŽITÍM SOFTWARE GRACENOTE NEBO JAKÉHOKOLI GRACENOTOVÉHO SERVERU. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ BUDE GRACENOTE ODPOVĚDNÝ ZA JAKÉKOLI NÁSLEDNÉ NEBO NÁHODNÉ ŠKODY NEBO ZA JAKÉKOLI ZTRACENÉ ZISKY NEBO ZTRACENÉ VÝNOSY.

© Gracernote, Inc. 2009



- OZNÁMENÍ

Služba Gracernote je licencována pouze na 2 roky.

Lze prodloužit o 1 rok za 5 EUR

OZNÁMENÍ o obecné veřejné licenci GNU

Tento produkt obsahuje software, který jako bezplatný software zcela nebo částečně podléhá licenčním podmínkám obecné veřejné licence GNU verze 2/verze 3 nebo obecné obecné veřejné licence GNU („LGPL“). Na požádání (nwkoh@novatron.co.kr) obdržíte také zdrojový kód softwaru na obvyklém zařízení pro ukládání dat. Na oplátku budeme požadovat výrobní náklady tohoto úložného zařízení. Kompletní licenční text najdete následně.

Více se můžete dozvědět na <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Protože se jedná o bezplatný software, vývojáři softwaru vylučují odpovědnost v rozsahu povoleném zákonem. Pamatujte, že záruka na hardware tím samozřejmě není ovlivněna a je plně na místě. Rádi zodpovíme všechny vaše dotazy na nwkoh@novatron.co.kr.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Verze 2, červen 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Každý smí kopírovat a šířit doslovné kopie tohoto licenčního dokumentu, ale jeho změna není povolena.

Preamble

Licence pro většinu softwaru jsou navrženy tak, aby vám vzaly svobodu sdílení a změny. Naproti tomu GNU General Public

Licence má zaručit vaši svobodu sdílení a změny svobodného softwaru-zajistit, aby byl software zdarma pro všechny jeho uživatele. Tento

Obecná veřejná licence se vztahuje na většinu softwaru Free Software Foundation a na jakýkoli jiný program, jehož autoři se zavázali

používat to. (Na některý další software Free Software Foundation se místo toho vztahuje GNU Lesser General Public License.)
Můžete jej použít na

i vaše programy. Když mluvíme o svobodném softwaru, máme na mysli svobodu, nikoli cenu. Naše obecné veřejné licence jsou navrženy tak, aby zajistily, že máte svobodu šířit kopie bezplatného softwaru (a za tuto službu si účtovat poplatky, pokud si přejete), že obdržíte zdrojový kód nebo jej můžete získat, pokud ho chcete, že můžete změnit software nebo použít jeho části v nových bezplatných programech; a že víš, že tyhle věci umíš. Abychom chránili vaše práva, musíme provést omezení, která zakazují komukoli odeprít vám tato práva nebo vás požádat, abyste se těchto práv vzdali. Tato omezení pro vás znamenají určité povinnosti, pokud distribuujete kopie softwaru nebo jej upravujete. Pokud například distribuujete kopie takového programu, ať už bezplatně nebo za poplatek, musíte dát příjemcům veškerá práva, která máte. Musíte zajistit, aby i oni obdrželi nebo mohli získat zdrojový kód. A musíte jim ukázat tyto podmínky, aby znali svá práva.

Chráníme vaše práva ve dvou krocích: (1) autorská práva k softwaru a (2) nabídka této licence, která vám dává zákonné povolení ke kopírování,

distribuuovat a/nebo upravovat software. Také pro ochranu každého autora a naši ochranu chceme zajistit, aby každý rozuměl tomu, že na tento bezplatný software neexistuje žádná záruka. Pokud je software upraven někým jiným a předán dále, chceme, aby jeho příjemci věděli, že to, co mají, není originál, aby se případné problémy, které zavádějí ostatní, neodrážely na originálu

pověst autorů. Nakonec jakýkoli bezplatný program neustále ohrožují softwarové patenty. Chceme se vyhnout nebezpečí, že redistribuátoři bezplatného programu jednotlivě získají patentové licence, čímž se program ve skutečnosti stane vlastnickým. Abychom tomu zabránili, objasnili jsme, že jakýkoli patent musí být licencován pro svobodné použití každého nebo nesmí být licencován vůbec. Následují přesné podmínky kopírování, distribuce a úprav.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

PODMÍNKY PRO KOPÍROVÁNÍ, DISTRIBUCI A ÚPRAVU 0. Tato licence se vztahuje na jakýkoli program nebo jiné dílo, které obsahuje oznámení vložené držitelem autorských práv o tom, že může být šířeno podle podmínek této Všeobecné veřejné licence. „Program“ níže odkazuje na jakýkoli takový program nebo dílo a „dílem založeným na Programu“ se rozumí buď Program nebo jakékoli odvozené dílo podle autorského zákona: to znamená dílo obsahující Program nebo

3

jeho část, a to doslovně nebo s úpravami a/nebo přeložena do jiného jazyka. (Dále je překlad zahrnut bez omezení do pojmu „modifikace“.) Každý držitel licence je osločován jako „vy“.

Na jiné činnosti než na kopírování, distribuci a úpravy se tato licence nevztahuje; jsou mimo její rozsah. Akt

běh programu není omezen a výstup z programu je zahrnut pouze v případě, že jeho obsah představuje dílo založené na

Program (nezávislý na tom, že byl vytvořen spuštěním Programu). Zda je to pravda, závisí na tom, co program dělá.

1. Můžete kopírovat a šířit doslovné kopie zdrojového kódu programu, jak jej obdržíte, na jakémkoli médiu, za předpokladu, že

na každé kopii viditelně a vhodně zveřejnit příslušné oznámení o autorských právech a odmítnutí záruky; zachovat všechny neporušené

oznámení, která odkazují na tuto licenci a na absenci jakékoli záruky; a dát všem dalším příjemcům programu kopii této licence

spolu s Programem. Za fyzický akt přenosu kopie si můžete účtovat poplatek a podle svého uvážení můžete za poplatek nabídnout záruční ochranu.

1. Svou kopii nebo kopie Programu nebo jakékoli jeho části můžete upravit, a vytvořit tak dílo založené na Programu, a kopírovat a šířit takové úpravy nebo dílo podle podmínek výše uvedeného oddílu 1 za předpokladu, že splňujete také všechny tyto podmínky : a) Musíte zajistit, aby upravené soubory obsahovaly prominentní oznámení o tom, že jste změnili soubory a datum jakékoli změny.

b) Musíte způsobit jakékoli dílo, které distribujete nebo publikujete, které zcela nebo zčásti obsahuje nebo je odvozeno z Programu nebo jakéhokoli

její část, aby byla licencována jako celek bezplatně všem třetím stranám podle podmínek této licence.

c) Pokud upravený program normálně čte příkazy interaktivně při spuštění, musíte to způsobit, když se pro takové spuštění spustí

interaktivní použití nejběžnějším způsobem k tisku nebo zobrazení oznámení včetně příslušného oznámení o autorských právech a

Všimněte si, že neexistuje žádná záruka (nebo jinak, že poskytujete záruku) a že uživatelé mohou program dále distribuovat pod

těchto podmínek a sděluje uživateli, jak si má zobrazit kopii této licence. (Výjimka: pokud je Program samotný interaktivní, ale takové oznámení obvykle nevytiskne, vaše práce na základě Programu není k vytištění oznámení nutná.)

Tyto požadavky platí pro upravené dílo jako celek. Pokud identifikovatelné části této práce nejsou odvozeny z programu,

a lze je přiměřeně považovat za nezávislá a samostatná díla sama o sobě, pak se na ně tato licence a její podmínky nevztahují

oddíly, když je distribuujete jako samostatná díla. Ale když distribuujete stejné části jako součást celku, který je založen na díle

v Programu musí distribuce celku probíhat za podmínek této Licence, jejíž oprávnění pro ostatní držitele licence se vztahují na

celý celek, a tedy ke každé části bez ohledu na to, kdo ji napsal. Účelem této části není nárokovat si práva nebo soutěžit

vaše práva na práci sepsaná zcela vámi; spíše je záměrem uplatnit právo na kontrolu distribuce derivátu resp

kolektivní práce založené na Programu. Kromě toho pouhá agregace jiného díla, které není založeno na Programu, s Programem (nebo s dílem založeným na Programu) na svazku paměťového nebo distribučního média, nedostává další dílo do působnosti této Licence.

1. Program (nebo dílo na něm založené, podle části 2) můžete kopírovat a šířit v objektovém kódu nebo spustitelné formě za podmínek

Oddíly 1 a 2 výše za předpokladu, že provedete také jednu z následujících akcí:

4

a. Doprajte jej úplným odpovídajícím strojově čitelným zdrojovým kódem, který musí být distribuován za podmínek uvedených v oddílech

1 a 2 výše na médiu běžně používaném pro výměnu softwaru; nebo,

a. Spolu s písemnou nabídkou, platnou po dobu nejméně tří let, poskytněte jakékoli třetí straně za poplatek nepřesahující vaše náklady na fyzické provedení distribuce zdroje úplnou strojově čitelnou kopii odpovídajícího zdrojového kódu.

distribučovány za podmínek uvedených v oddílech 1 a 2 na médiu běžně používaném pro výměnu softwaru; nebo,

a. Doprovodte jej informacemi, které jste obdrželi ohledně nabídky distribuce odpovídajícího zdrojového kódu. (Tato alternativa je

povoleno pouze pro nekomerční distribuci a pouze pokud jste s ním obdrželi program v objektovém kódu nebo spustitelné formě

nabídka, v souladu s pododdílem b výše.) Zdrojovým kódem díla se rozumí upřednostňovaná forma díla pro provádění jeho úprav. Úplný zdrojový kód pro spustitelnou práci znamená veškerý zdrojový kód pro všechny moduly, které obsahuje, plus všechny přidružené soubory definic rozhraní a navíc skripty používané k řízení kompilace a instalace spustitelného souboru. Jako zvláštní výjimka však distribuovaný zdrojový kód nemusí obsahovat nic, co je normálně distribuováno (ve zdrojovém nebo binárním formátu)

Formulář) s hlavními komponentami (kompilátor, jádro atd.) operačního systému, na kterém běží spustitelný soubor, ledaže by tento komponent samotný doprovázel. Pokud je distribuce spustitelného nebo objektového kódu provedena nabídkou přístupu ke kopírování z určeného místa, pak nabídka ekvivalentního přístupu ke kopírování zdrojového kódu ze stejného místa se počítá jako distribuce zdrojového kódu, přestože třetí strany nejsou nuceny kopírovat zdroj spolu s kódem objektu.

4. Program nesmíte kopírovat, upravovat, sublicencovat ani distribuovat jinak, než je výslovně uvedeno v této licenci. Jakýkoli pokus

jinak kopírovat, upravovat, sublicencovat nebo šířit Program je neplatné a automaticky ukončí vaše práva podle této licence.

Stranám, které od vás obdržely kopie nebo práva podle této licence, však nebudou jejich licence ukončeny, pokud

strany zůstávají plně v souladu.

5. Tuto licenci nemusíte přijmout, protože jste ji nepodepsali. Nic jiného vám však neuděluje oprávnění k úpravám nebo

šířit Program nebo jeho odvozená díla. Tyto akce jsou zákonem zakázány, pokud tuto licenci nepřijmete. Proto tím

modifikací nebo distribucí Programu (nebo jakéhokoli díla založeného na Programu), vyjadřujete svůj souhlas s touto licencí a všechny jeho podmínky pro kopírování, distribuci nebo úpravu Programu nebo děl na jeho základě.

6. Pokaždé, když znovu distribuujete Program (nebo jakékoli dílo založené na Programu), příjemce automaticky obdrží licenci od

původní poskytovatel licence ke kopírování, distribuci nebo úpravě Programu v souladu s těmito podmínkami. Nesmíte dále ukládat

omezení výkonu práv zde udělených příjemci. Nejste zodpovědní za vymáhání dodržování předpisů třetími stranami tuto licenci.

7. Pokud v důsledku soudního rozsudku nebo obvinění z porušení patentu nebo z jakéhokoli jiného důvodu (neomezuje se pouze na otázky patentů),

jsou vám uloženy podmínky (ať už soudním příkazem, smlouvou nebo jiným způsobem), které jsou v rozporu s podmínkami této licence,

omluvíte vás z podmínek této licence. Pokud nemůžete distribuovat tak, abyste současně splnili své závazky podle tohoto

Licence a jakékoli další související závazky, v důsledku toho nesmíte Program distribuovat vůbec. Například pokud patent

5

licence by potom neumožňovala redistribuci Programu bez licenčních poplatků všemi těmi, kteří prostřednictvím vás získají kopie přímo nebo nepřímo

jediný způsob, jak byste mohli uspokojit jak ji, tak tuto licenci, by bylo zcela se zdržet distribuce Programu.

Pokud je jakákoli část této části považována za neplatnou nebo nevymahatelnou za jakýchkoli konkrétních okolností, zůstatek této části je určen k použití a sekce jako celek má platit za jiných okolností.

Účelem této části není přimět vás k porušování patentů nebo jiných nároků na vlastnická práva nebo zpochybňovat platnost jakýchkoli

takové nároky; tento oddíl má jediný účel ochrany integrity distribučního systému svobodného softwaru, který je implementován postupy veřejné licence. Mnoho lidí štědře přispělo k široké škále distribuovaného softwaru

prostřednictvím tohoto systému v závislosti na konzistentní aplikaci tohoto systému; je na autorovi/dárci, aby rozhodl, zda je ochoten

distribuovat software prostřednictvím jakéhokoli jiného systému a držitel licence nemůže tuto volbu uložit.

Tato část má za cíl jasně objasnit, co je považováno za důsledek zbytku této licence.

1. Pokud je distribuce a/nebo používání Programu v určitých zemích omezeno buď patenty, nebo rozhraním chráněným autorskými právy,

držitel původních autorských práv, který zařazuje Program na základě této licence, může přidat výslovné omezení geografické distribuce s výjimkou

tyto země, takže distribuce je povolena pouze v nebo mezi zeměmi, které nejsou takto vyloučeny. V takovém případě tato Licence zahrnuje

omezení, jako by bylo napsáno v textu této licence.

1. Free Software Foundation může čas od času publikovat revidované a/nebo nové verze Všeobecné veřejné licence. Tyto nové verze budou v duchu podobné současné verzi, ale mohou se v detailech lišit, aby řešily nové problémy nebo obavy.

Každé verzi je přiděleno rozlišovací číslo verze. Pokud program uvádí číslo verze této licence, která se na něj vztahuje, a „jakékoli

novější verze“, máte možnost řídit se podmínkami buď této verze, nebo jakékoli novější verze publikované Free

Softwarová nadace. Pokud Program neurčuje číslo verze této Licence, můžete si vybrat jakoukoli verzi, kterou kdy vydala Free Software Foundation.

1. Pokud si přejete začlenit části Programu do jiných bezplatných programů, jejichž distribuční podmínky jsou jiné, napište autorovi a požádejte o svolení. Pokud jde o software, na který má autorská práva Free Software Foundation, napište Free Foundation Foundation; někdy pro to děláme výjimky. Naše rozhodnutí se bude řídit dvěma cíli zachování svobodného stavu všech derivátů našeho svobodného softwaru a podpora sdílení a opětovného používání softwaru obecně. BEZ ZÁRUKY

1. PROTOŽE PROGRAM JE LICENCOVÁN ZDARMA, NENÍ NA PROGRAM ZÁRUKA, DO ROZSAHU POVOLENÉ PŘÍSLUŠNÝM ZÁKONEM. VÝJIMKOU, KDYŽ JE JINAK UVEDENO V PISU DRŽITELŮ AUTORSKÝCH PRÁV A/NEBO JINÝCH STRAN

POSKYTUJTE PROGRAM „JAK JE“ BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, JINÉ VYJADŘENÉ NEBO IMPLIKOVANÉ, VČETNĚ, ALE NE OMEZENÝCH, IMPLIKOVANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI A VHODNOSTI PRO ZVLÁŠTNÍ ÚČEL. CELÉ RIZIKO JAKO

KVALITA A VÝKON PROGRAMU JE S VÁMI. MĚLI PROGRAM UKAZAT VADU, PŘEČTETE NÁKLADY ZA VŠECHNY POTŘEBNÉ SERVISY, OPRAVY NEBO OPRAVY.

1. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ POŽADOVANÉ PŘÍSLUŠNÝM ZÁKONEM NEBO DOHODNUTO SE V PÍSMU BUDE KAŽDÝ DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV, NEBO JAKÉKOLI JINÉ STRANY, KTERÉ MOHOU ZMĚNIT A/NEBO ZNOVU ROZDĚLIT PROGRAM, JAKO VÝŠE POVOLENO, ZA VÁS ZA ODPOVĚDNOST

VČETNĚ JAKÝCHKOLI VŠEOBECNÝCH, ZVLÁŠTNÍCH, NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD, KTERÉ VYPLÝVAJÍ Z POUŽITÍ NEBO NEMOŽNOST POUŽÍVAT PROGRAM (VČETNĚ, ALE NENÍ OMEZENO ZTRÁTOU ÚDAJŮ NEBO ÚDAJŮ POSKYTOVANÝCH NEPRESNĚ NEBO ZTRÁTY UDRŽENÉ

6

VY NEBO TŘETÍ STRANY NEBO PORUCHA PROGRAMU FUNGUJÍCÍCH S JINÝMI JINÝMI PROGRAMY), I KDYŽ BYLA TAKOVÁ DRŽITELKA NEBO JINÁ STRANA RADA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD. KONEC PODMÍNEK

Jak aplikovat tyto podmínky na vaše nové programy Pokud vyvíjíte nový program a chcete, aby měl co největší využití pro veřejnost, nejlepší způsob, jak toho dosáhnout, je vytvořit z něj bezplatný software, který může každý redistribuovat a měnit pod tyto podmínky. Chcete -li to provést, připojte k programu následující oznámení. Je nejbezpečnější připojit je na začátek každého zdrojového souboru tak nejefektivněji

sdělit vyloučení záruky; a každý soubor by měl mít alespoň řádek „Copyright“ a ukazatel na místo, kde se nachází úplné upozornění.

<jeden řádek pro uvedení názvu programu a stručné představy o tom, co dělá.> Copyright (C) <rok> <jméno autora>

Tento program je svobodný software; můžete jej redistribuovat a/nebo upravit podle podmínek obecné veřejné licence GNU publikované uživatelem

nadace Free Software Foundation; buď verze 2 licence, nebo (podle vašeho výběru) jakákoli novější verze.

Tento program je distribuován v naději, že bude užitečný, ale BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY; bez předpokládané záruky PRODEJNOST nebo VHODNOST PRO ZVLÁŠTNÍ ÚČEL. Další podrobnosti viz Obecná veřejná licence GNU.

Spolu s tímto programem byste měli obdržet kopii obecné veřejné licence GNU; pokud ne, napište Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Přidejte také informace o tom, jak vás kontaktovat elektronickou a papírovou poštou.

Pokud je program interaktivní, vytvořte při spuštění v interaktivním režimu krátkou poznámku takto: Gnomovision verze 69, Copyright (C) název roku autora Gnomovision je dodáván s ABSOLUTNĚ ŽÁDNOU ZÁRUKOU; pro podrobnosti zadejte `show w`.

Toto je bezplatný software a můžete jej za určitých podmínek znovu distribuovat; pro podrobnosti zadejte `show c`. Hypotetické příkazy `show w` a `show c` by měly ukázat příslušné části Všeobecné veřejné licence. Příkazy, které používáte, mohou být samozřejmě nazývány jinak než `show w` a `show c`; mohou to být dokonce kliknutí myši nebo položky nabídky-cokoli vyhovuje vašemu programu. Měli byste také v případě potřeby požádat svého zaměstnavatele (pokud pracujete jako programátor) nebo vaši školu, aby podepsala „prohlášení o vyloučení autorských práv“ na program. Zde je ukázka; změnit názvy: Yoyodyne, Inc., se tímto zřiká veškerých autorských práv na programu "Gnomovision" (který umožňuje kompilace) napsaný Jamesem Hackerem. <podpis Ty Coona>, 1. dubna 1989 Ty Coon, prezident Vice

Tato obecná veřejná licence nepovoluje začlenění vašeho programu do proprietárních programů. Pokud je vaším programem podprogramová knihovna, můžete považovat za užitečnější povolit propojení proprietárních aplikací s knihovnou. Pokud to chcete udělat, použijte místo této licence GNU Lesser General Public License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Verze 3, 29. června 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Každý smí kopírovat a šířit doslovné kopie tohoto licenčního dokumentu, ale jeho změna není povolena.

Preamble

GNU General Public License je bezplatná, copyleftová licence na software a další druhy děl. Licence pro většinu softwaru a dalších praktických děl jsou navrženy tak, aby vám vzaly svobodu sdílet a měnit díla. Naproti tomu obecná veřejná licence GNU je

má zaručit vaši svobodu sdílet a měnit všechny verze programu-zajistit, aby pro všechny jeho uživatele zůstal svobodný software. My, Free Software Foundation, používáme pro většinu našeho softwaru obecnou veřejnou licenci GNU; to platí také pro jakékoli jiné vydané dílo

tímto způsobem jejími autory. Můžete jej použít i na své programy. Když mluvíme o svobodném softwaru, mluvíme o svobodě, ne o ceně. Naše obecné veřejné licence jsou navrženy tak, aby zajistily, že máte svobodu šířit kopie bezplatného softwaru (a pokud si to budete přát), že obdržíte zdrojový kód nebo jej můžete získat, pokud ho chcete, že můžete měnit software nebo používat části v nových bezplatných programech a že víte, že tyto věci můžete dělat

potřebujeme zabránit ostatním, aby vám tato práva upírali nebo vás žádali o jejich vzdání se. Pokud tedy distribuujete kopie softwaru nebo jej upravujete, máte určitou odpovědnost: odpovědnost za respektování svobody ostatních. Pokud například distribuujete kopie takového programu, ať už bezplatně nebo za poplatek, musíte předat příjemcům stejné svobody, jaké jste dostali. Musíte zajistit, aby i oni obdrželi nebo mohli získat zdrojový kód. A musíte jim ukázat tyto podmínky, aby znali svá práva. Vývojáři, kteří používají GNU GPL, chrání vaše práva ve dvou krocích: (1) uplatnění autorských práv k softwaru a (2) vám nabízejí tuto licenci, která vám dává zákonné povolení kopírovat, šířit a/nebo upravovat.

Kvůli ochraně vývojářů a autorů GPL jasně vysvětluje, že na tento bezplatný software neexistuje žádná záruka. Jak pro uživatele, tak pro autory, GPL vyžaduje, aby upravené verze byly označeny jako změněné, aby jejich problémy nebyly přičítány chybně

autoři předchozích verzí. Některá zařízení jsou navržena tak, aby uživatelům odepřela přístup k instalaci nebo spouštění upravených verzí softwaru, i když to výrobce může udělat. To je zásadně neslučitelné s cílem chránit svobodu uživatelů měnit software. Systematický model takového zneužívání se vyskytuje v oblasti produktů, které mohou jednotlivci používat, což je přesně tam, kde je to nejvíce nepřijatelné. Proto jsme navrhli tuto verzi GPL tak, aby byla u těchto produktů zakázána praxe. Pokud se takové problémy vyskytnou podstatně v jiných doménách, jsme připraveni rozšířit toto ustanovení na tyto domény v budoucích verzích GPL, as

potřebné k ochraně svobody uživatelů. A konečně, každý program je neustále ohrožován softwarovými patenty. Státy by to neměly povolit

patenty omezující vývoj a používání softwaru na počítačích pro všeobecné použití, ale v těch, které to dělají, se chceme vyhnout zvláštnímu nebezpečí, které by patenty aplikované na bezplatný program mohly účinně proprietárně zajistit. Aby tomu zabránilo, GPL zajišťuje, že k tomu, aby byl program nesvobodný, nelze použít patenty. Následují přesné podmínky kopírování, distribuce a úprav.

PRAVIDLA A PODMÍNKY

0. Definice.

„Tato licence“ odkazuje na verzi 3 obecné veřejné licence GNU. „Copyright“ také znamená zákony podobné autorským právům, které se vztahují na jiné druhy děl, například na polovodičové masky. „Program“ označuje jakékoli dílo chráněné autorskými právy licencované podle této licence. Každý držitel licence je

osloven jako „vy“. „Držitelé licence“ a „příjemci“ mohou být jednotlivci nebo organizace. „Upravit“ dílo znamená kopírovat nebo přizpůsobit celé dílo nebo jeho část způsobem, který vyžaduje autorská práva, kromě vytvoření přesné kopie. Výsledné dílo se nazývá a

„Upravená verze“ předchozí práce nebo práce „založené“ na předchozí práci. „Zahrnutým dílem“ se rozumí buď neupravený Program, nebo dílo založené na Programu. „Propagace“ díla znamená dělat s ním cokoli, co by vás bez svolení činilo přímo nebo sekundárně odpovědným za porušení podle platných autorských zákonů, kromě jeho provedení na počítači nebo úpravy soukromé kopie. Propagace zahrnuje kopírování, distribuci (s úpravou nebo bez ní), zpřístupnění veřejnosti a v některých

zemích i další aktivity. „Sdílet“ dílo znamená jakýkoli druh propagace, který umožňuje jiným stranám vytvářet nebo přijímat kopie. Pouhá interakce s uživatelem prostřednictvím počítačové sítě, bez přenosu kopie, není přenos.

Interaktivní uživatelské rozhraní zobrazuje „Příslušná právní upozornění“ do té míry, že obsahuje praktickou a dobře viditelnou funkci, která (1) zobrazuje příslušné oznámení o autorských právech a (2) říká uživateli, že na dílo není poskytována žádná záruka (kromě the

v rozsahu, v jakém jsou poskytovány záruky), že držitelé licence mohou sdělit dílo podle této licence a jak zobrazit kopii této licence. Pokud rozhraní zobrazuje seznam uživatelských příkazů nebo možností, například nabídku, prominentní položka v seznamu toto kritérium splňuje.

1. Zdrojový kód.

„Zdrojový kód“ díla znamená upřednostňovanou formu díla pro provádění jeho úprav. „Objektový kód“ znamená jakoukoli jinou než zdrojovou formu díla. „Standardní rozhraní“ znamená rozhraní, které je buď oficiálním standardem definovaným uznávaným normalizačním orgánem, nebo v případě rozhraní specifikovaných pro konkrétní programovací jazyk rozhraním, které je široce používáno mezi vývojáři pracujícími v tomto jazyce.

8

„Systémové knihovny“ spustitelného díla zahrnují cokoli, kromě práce jako práce, která (a) je zahrnuta v běžné formě balení hlavní komponenty, ale která není součástí této hlavní komponenty, a (b) slouží pouze aby bylo možné použít práci s tím

Major Component, nebo implementovat standardní rozhraní, pro které je implementace dostupná veřejnosti ve formě zdrojového kódu. „Hlavní komponenta“ v tomto kontextu znamená hlavní základní komponentu (jádro, okenní systém atd.) Konkrétního operačního

systém (pokud existuje), na kterém běží spustitelná práce, nebo kompilátor použitý k výrobě díla nebo interpret objektového kódu použitý ke spuštění.

„Odpovídající zdroj“ pro práci ve formě objektového kódu znamená veškerý zdrojový kód potřebný k vygenerování, instalaci a (pro spustitelné dílo) spuštění objektového kódu a úpravě díla, včetně skriptů pro řízení těchto činností. Nezahrnuje však systémové knihovny díla, obecné nástroje ani obecně dostupné bezplatné programy, které se při provádění těchto činností používají nemodifikované, ale které nejsou součástí práce. Odpovídající zdroj například obsahuje definiční soubory rozhraní přidružené ke zdrojovým souborům pro práci a zdrojový kód pro sdílené knihovny a dynamicky propojené podprogramy, které je práce speciálně navržena tak, aby vyžadovaly, například intimní datovou komunikaci nebo řízením toku mezi těmito podprogramy a další částí díla.

2. Základní oprávnění.

Všechna práva udělená na základě této Licence jsou poskytována po dobu autorských práv k Programu a jsou neodvolatelná, pokud jsou splněny uvedené podmínky. Tato licence výslovně potvrzuje vaše neomezené oprávnění ke spuštění neupraveného programu. Na výstup z provozování chráněného díla se tato licence vztahuje pouze v případě, že výstup vzhledem k jeho obsahu představuje chráněné dílo. Tato licence uznává vaše práva na spravedlivé použití nebo jiný ekvivalent, jak stanoví autorský zákon. Dokud vaše licence jinak zůstane v platnosti, můžete vytvářet, provozovat a šířit krytá díla, která nesdělujete, bez podmínek. Zakrytá díla můžete předávat ostatním

za výhradním účelem nechat je provádět úpravy výhradně pro vás nebo vám poskytnout zařízení pro provozování těchto děl za předpokladu, že budete dodávat veškerý materiál, na který nemáte autorská práva, podmínky této licence. Ti, kteří pro vás takto vytvářejí nebo provozují chráněná díla, tak musí činit výhradně vaším jménem, pod vaším vedením a kontrolou za podmínek, které jim zakazují vytvářet jakékoli kopie vašeho materiálu chráněného autorskými právy mimo jejich vztah s vámi. Přeprava za jakýchkoli jiných okolností je povolena pouze za níže uvedených podmínek. Udělení sublicence není povoleno; oddíl 10 to činí zbytečným.

3. Ochrana zákonných práv uživatelů před zákonem o obcházení.

Žádné zahrnuté dílo nebude považováno za součást účinného technologického opatření podle jakéhokoli použitelného práva, které plní povinnosti podle článku 11 smlouvy WIPO o autorských právech přijaté dne 20. prosince 1996 nebo podobných zákonů zakazujících nebo omezujících obcházení těchto opatření.

Když sdělujete chráněné dílo, vzdáváte se jakékoli zákonné pravomoci zakázat obcházení technologických opatření v rozsahu, v jakém je takové obcházení prováděno uplatňováním práv podle této licence, pokud jde o zahrnuté dílo, a zřikáte se jakéhokoli úmyslu omezit provoz nebo úpravu fungovat jako prostředek k prosazení zákonných práv vašich nebo třetích stran proti uživatelům díla zakázat obcházení technologických opatření.

4. Přeprava doslovných kopií.

Můžete sdělovat doslovné kopie zdrojového kódu programu tak, jak jej obdržíte, na jakémkoli médiu, za předpokladu, že na každé kopii viditelně a vhodně zveřejníte příslušné oznámení o autorských právech; ponechte neporušená všechna oznámení o tom, že tato licence a jakékoli nepovolené

na kód se vztahují podmínky přidané v souladu s oddílem 7; uchovávejte neporušená všechna oznámení o absenci jakékoli záruky; a dát všem příjemcům kopii této licence spolu s programem. Za každou kopii, kterou předáte, můžete účtovat jakoukoli cenu nebo žádnou cenu a můžete nabídnout podpora nebo záruční ochrana za poplatek.

5. Přeprava upravených verzí zdroje.

Dílo založené na Programu nebo úpravách k jeho vytvoření z Programu můžete předat ve formě zdrojového kódu za podmínek části 4 za předpokladu, že splňujete také všechny tyto podmínky:

- a) Dílo musí obsahovat viditelná upozornění, že jste jej upravili, a uvést relevantní datum.

9

- b) Dílo musí nést prominentní oznámení o tom, že je vydáno na základě této licence a jakýchkoli podmínek přidaných v části 7. Tento požadavek upravuje požadavek v části 4 na „zachovat neporušená všechna oznámení“.

- c) Každému, kdo získá kopii, musíte licencovat celé dílo jako celek podle této licence. Tato licence se proto bude vztahovat spolu s dalšími příslušnými ustanoveními oddílu 7 dalších ustanovení na celé dílo a všechny jeho části bez ohledu na to, jak jsou

zabalené. Tato licence nedává žádné povolení k licencování díla jiným způsobem, ale nezruší platnost takového povolení, pokud jste jej obdrželi samostatně.

- d) Pokud má dílo interaktivní uživatelská rozhraní, musí každé zobrazovat příslušná právní upozornění; má-li však Program interaktivní rozhraní, která nezobrazují příslušná právní upozornění, vaše práce je k tomu nemusí nutit. Kompilace krytého díla s dalšími samostatnými a nezávislými díly, která nejsou jejich přirozeným rozšířením zahrnutého díla a která s ním nejsou kombinována, například za účelem vytvoření většího programu, v nebo na objemu paměťového nebo distribučního média, se nazývá „agregát“, pokud kompilace a z ní vyplývající autorská práva nejsou použity k omezení přístupových nebo zákonných práv uživatelů kompilace nad rámec toho, co umožňují jednotlivá díla. Zahrnutí objeveného díla do agregátu nezpůsobí, že se tato licence bude vztahovat na ostatní části agregátu.

6. Přeprava nezdroyových formulářů.

Zahrnuté dílo můžete sdělit ve formě objektového kódu za podmínek uvedených v oddílech 4 a 5 za předpokladu, že strojově čitelný odpovídající zdroj sdělíte také podle podmínek této licence jedním z těchto způsobů:

- a) Přenést objektový kód do fyzického produktu (včetně fyzického distribučního média) nebo do něj být začleněn, spolu s odpovídajícím zdrojem fixovaným na trvanlivém fyzickém médiu běžně používaném pro výměnu softwaru.
- b) Předějte kód objektu do fyzického produktu (včetně fyzického distribučního média) nebo jej do něj vložte, spolu s písemnou nabídkou, platnou po dobu nejméně tři let a platnou po dobu, po kterou k tomu nabízíte náhradní díly nebo zákaznickou podporu produktový model, dát

kdokoli, kdo vlastní objektový kód, buď (1) kopii odpovídajícího zdroje pro veškerý software v produktu, na který se vztahuje tato licence, na trvanlivém fyzickém médiu běžně používaném pro výměnu softwaru, za cenu nepřesahující vaše přiměřené náklady z

fyzické provedení tohoto přenosu zdroje, nebo (2) přístup ke kopírování odpovídajícího zdroje ze síťového serveru zdarma.

- c) Předějte jednotlivé kopie objektového kódu s kopií písemné nabídky k poskytnutí odpovídajícího zdroje. Tato alternativa je povolena pouze příležitostně a nekomerčně a pouze pokud jste obdrželi objektový kód s takovou nabídkou, v souladu s pododdílem 6b.
- d) Předějte kód objektu nabídkou přístupu z určeného místa (zdarma nebo za poplatek) a nabídněte ekvivalentní přístup k odpovídajícímu zdroji stejným způsobem přes stejné místo bez dalších poplatků. Není nutné, aby příjemci kopírovali odpovídající zdroj spolu s kódem objektu. Pokud je místem pro kopírování kódu objektu síťový server,

Odpovídající zdroj může být na jiném serveru (provozovaném vámi nebo třetí stranou), který podporuje ekvivalentní zařízení pro kopírování, za předpokladu, že vedle kódu objektu budete uvádět jasné pokyny, kde najdete odpovídající zdroj. Bez ohledu na to, jaký server hostuje

Odpovídající zdroj, zůstáváte povinni zajistit, aby byl k dispozici tak dlouho, jak je potřeba ke splnění těchto požadavků.

- e) Předějte kód objektu pomocí přenosu peer-to-peer za předpokladu, že budete informovat ostatní kolegy, kde jsou objektový kód a odpovídající zdroj díla nabízeny obecně veřejnosti bezplatně podle odstavce 6d.

Oddělitelná část objektového kódu, jejíž zdrojový kód je vyloučen z odpovídajícího zdroje jako systémová knihovna, nemusí být součástí přenosu práce s objektovým kódem.

„Uživatelský produkt“ je buď (1) „spotřební výrobek“, což znamená jakýkoli hmotný osobní majetek, který se běžně používá k osobním, rodinným nebo domácím účelům, nebo (2) cokoli navrženého nebo prodaného za účelem začlenění do obydlí. Při určování, zda je produkt a

spotřební zboží, pochybné případy budou vyřešeny ve prospěch pokrytí. U konkrétního produktu přijatého konkrétním uživatelem „normálně používaný“ označuje typické nebo běžné použití dané třídy produktů bez ohledu na stav konkrétního uživatele nebo způsob, jakým

konkrétní uživatel skutečně používá, nebo očekává nebo se očekává, že bude produkt používat. Výrobek je spotřebním zbožím bez ohledu na

10

zda má výrobek podstatné komerční, průmyslové nebo jiné než spotřebitelské využití, pokud taková použití nepředstavují jediné významné způsoby použití produktu.

„Instalační informace“ pro uživatelský produkt znamenají jakékoli metody, postupy, autorizační klíče nebo jiné informace požadované k instalaci a spuštění upravených verzí zahrnutého díla v tomto uživatelském produktu z upravené verze jeho odpovídajícího zdroje. Informace musí stačit k tomu, aby bylo zajištěno, že dalšímu fungování upraveného kódu objektu nebude v žádném případě bráněno nebo do něj zasahováno pouze proto, že byla provedena změna. Pokud předáváte kód objektu, který funguje v rámci této části v, nebo s, nebo konkrétně pro použití v, a

Uživatelský produkt a k přenosu dochází jako součást transakce, při níž je právo držení a užívání Uživatelského produktu převedeno na příjemce na dobu neurčitou nebo na dobu určitou (bez ohledu na to, jak je transakce charakterizována), sdělil Odpovídající zdroj v této části musí být přiloženy informace o instalaci. Tento požadavek však neplatí, pokud si vy ani žádná třetí strana nezachová možnost instalovat upravený kód objektu do uživatelského produktu (například dílo bylo nainstalováno v ROM). Požadavek na poskytnutí informací o instalaci nezahrnuje požadavek pokračovat v poskytování služby podpory, záruky nebo aktualizací pro dílo, které bylo změněno nebo nainstalováno příjemcem, nebo pro uživatelský produkt, ve kterém byl upraven nebo nainstalován.

Přístup k síti může být odepřen, pokud samotná změna významně a negativně ovlivňuje provoz sítě nebo porušuje pravidla a protokoly pro komunikaci v síti. Přenesený odpovídající zdroj a poskytnuté informace o instalaci v souladu s touto částí musí být ve formátu, který je veřejně dokumentován (a s implementací dostupnou veřejnosti ve formě zdrojového kódu), a pro rozbalování, čtení nemusí vyžadovat žádné speciální heslo ani klíč nebo kopírování.

7. Dodatečné podmínky.

„Další oprávnění“ jsou podmínky, které doplňují podmínky této licence tím, že dělají výjimky z jedné nebo více jejích podmínek. S dalšími oprávněními, která se vztahují na celý Program, se bude do určité míry zacházet, jako by byla zahrnuta v této licenci

že jsou platné podle platných zákonů. Pokud se další oprávnění vztahují pouze na část Programu, může být tato část použita samostatně pod těmito oprávněními, ale celý Program se i nadále řídí touto licencí bez ohledu na další oprávnění.

Když předáte kopii chráněného díla, můžete podle svého uvážení odebrat z této kopie nebo z jakékoli její části další oprávnění. (Další oprávnění mohou být zapsána tak, aby vyžadovala jejich vlastní odstranění v určitých případech při úpravách díla.) Můžete umístit

další oprávnění k materiálu, která jste přidali k chráněnému dílu, ke kterému máte nebo můžete poskytnout příslušná autorská práva.

Bez ohledu na jakékoli jiné ustanovení této licence můžete u materiálu, který přidáte k chráněnému dílu, (pokud to povolí držitelé autorských práv k tomuto materiálu) doplnit podmínky této licence o podmínky:

- a) Zřeknutí se záruky nebo omezení odpovědnosti odlišně od ustanovení oddílů 15 a 16 této licence; nebo
- b) požadovat zachování specifikovaných přiměřených právních oznámení nebo autorských uvedení v tomto materiálu nebo v příslušných právních oznámeních zobrazených díly obsahujícími tento materiál; nebo
- c) zákaz zkreslování původu tohoto materiálu nebo požadavek, aby upravené verze takového materiálu byly přiměřeným způsobem označeny jako odlišné od původní verze; nebo
- d) Omezení používání jmen poskytovatelů licencí nebo autorů materiálu k propagačním účelům; nebo
- e) Odmítnutí udělit práva podle zákona o ochranných známkách pro používání některých obchodních názvů, ochranných známek nebo značek služeb; nebo
- f) Požadovat odškodnění poskytovatelů licencí a autorů tohoto materiálu každým, kdo předává materiál (nebo jeho upravené verze) se smluvními předpoklady odpovědnosti vůči příjemci, za jakoukoli odpovědnost, kterou tyto smluvní předpoklady přímo ukládají

poskytovatelé licencí a autoři. Všechny ostatní nepovolující dodatečné podmínky jsou považovány za „další omezení“ v rámci oddílu 10. Pokud program, jak jste jej obdrželi, nebo jakákoli jeho část obsahuje prohlášení, že se řídí touto licencí spolu s termínem, který je další omezení, můžete tento výraz odstranit. Pokud licenční dokument obsahuje další omezení, ale povoluje

Relicencování nebo přeprava podle této licence, můžete přidat k pokrytému pracovnímu materiálu, který se řídí podmínkami tohoto licenčního dokumentu, za předpokladu, že další omezení takové přeložení nebo předání nepřekročí. Pokud přidáte výrazy do a

zahrnuté práce v souladu s tímto oddílem, musíte do příslušných zdrojových souborů umístit prohlášení o dodatečných podmínkách, které se na tyto soubory vztahují, nebo oznámení označující

kde najdete příslušné podmínky. Dodatečné podmínky, přípustné nebo nepovolující, mohou být uvedeny ve formě samostatných ustanovení

písemná licence nebo uvedená jako výjimka; výše uvedené požadavky platí jakkoli.

8. Ukončení.

Kryté dílo nesmíte šířit ani upravovat jinak, než je výslovně uvedeno v této licenci. Jakýkoli pokus o jiné šíření nebo úpravu je neplatný a automaticky zanikne vaše práva podle této licence (včetně všech patentových licencí udělených podle třetí

odstavec oddílu 11). Pokud však přestanete porušovat tuto licenci, bude vaše licence od konkrétního držitele autorských práv obnovena (a) dočasně, pokud držitel autorských práv vaši licenci výslovně a definitivně nevypoví, a

a. natrvalo, pokud vás držitel autorských práv neinformuje o porušení nějakým rozumným způsobem před 60 dny po ukončení. Kromě toho bude vaše licence od konkrétního držitele autorských práv trvale obnovena, pokud vás držitel autorských práv upozorní na porušení nějakým rozumným způsobem, toto je poprvé, kdy jste obdrželi oznámení o porušení této licence (pro jakékoli dílo) z těchto autorských práv

držitele, a porušení napравíte do 30 dnů po obdržení oznámení. Ukončením vašich práv podle tohoto oddílu nezanikají licence stran, které od vás obdržely kopie nebo práva podle této licence. Pokud byla vaše práva ukončena a nebyla obnovena trvale, nemáte nárok na získání nových licencí na stejný materiál podle oddílu 10.

9. Přijetí kopií není vyžadováno.

K přijetí nebo spuštění kopie Programu nejste povinni přijmout tuto licenci. Pomocné šíření krytého díla, k němuž dochází výlučně v důsledku použití přenosu peer-to-peer k přijímání kopie, rovněž nevyžaduje přijetí. Nic jiného než tato licence vám však neuděluje svolení šířit nebo upravovat jakékoli chráněné dílo. Tyto akce porušují autorská práva, pokud tuto licenci nepřijmete. Úpravou nebo šířením chráněného díla tedy vyjadřujete souhlas s touto licencí.

10. Automatické licencování navazujících příjemců.

Pokaždé, když předáte chráněné dílo, obdrží příjemce automaticky licenci od původních poskytovatelů licencí ke spuštění, úpravě a šíření tohoto díla podle této licence. Nejste zodpovědní za vynucování dodržování této licence třetími stranami.

„Transakce subjektu“ je transakce převádějící kontrolu nad organizací nebo v podstatě veškerým majetkem jedné organizace nebo rozdělením organizace nebo sloučením organizací. Pokud šíření chráněného díla vyplývá z transakce entity, každá strana této transakce, která obdrží kopii díla, také obdrží jakékoli licence k dílu, které měl nebo mohl poskytnout předchůdce strany v zájmu podle předchozího odstavce, plus právo na vlastnictví Odpovídajícího zdroje díla od předchůdce v zájmu, pokud jej předchůdce má nebo jej může získat s vynaložením přiměřeného úsilí. Nesmíte ukládat žádná další omezení výkonu udělených nebo potvrzených práv

podle této licence. Nesmíte například ukládat licenční poplatky, licenční poplatky nebo jiné poplatky za výkon práv udělených podle této licence a nesmíte zahájit soudní řízení (včetně křížového nároku nebo protinávrhu v soudním sporu) s tvrzením, že je porušen jakýkoli patentový nárok podle

vytváření, používání, prodej, nabízení k prodeji nebo import Programu nebo jakékoli jeho části.

11. Patenty.

„Příspěvatel“ je držitel autorských práv, který autorizuje použití podle této licence programu nebo díla, na kterém je program založen. Takto licencované dílo se nazývá „příspěvatelská verze“ příspěvatele. „Základní patentové nároky“ příspěvatele jsou všechny patentové nároky vlastněné nebo ovládané příspěvatelem, ať již získané nebo později získané, které by byly některými porušeny

touto licencí povoleným způsobem vytváření, používání nebo prodej jeho příspěvatelské verze, ale nezahrnují nároky, které by byly porušeny pouze v důsledku další úpravy příspěvatelské verze. Pro účely této definice zahrnuje „kontrola“ právo udělovat patentové sublicence způsobem, který je v souladu s požadavky této licence. Každý příspěvatele vám uděluje nevýhradní, celosvětovou a bezplatnou patentovou licenci podle základního patentu příspěvatele

12

tvrdí, že vyrábí, používá, prodává, nabízí k prodeji, importuje a jinak spouští, upravuje a šíří obsah své příspěvatelské verze. V následujících třech odstavcích je „patentová licence“ jakákoli výslovná dohoda nebo závazek, bez ohledu na to, jak je vyjádřen, nevymáhat patent (například výslovné povolení k výkonu

patent nebo smlouva nepodávat žalobu za porušení patentu). „Udělení“ takové patentové licence straně znamená učinit takovou dohodu nebo závazek nevymáhat patent vůči straně. Pokud sdělíte chráněné dílo, vědomě se opírající o patentovou licenci, a odpovídající zdroj díla nebude k dispozici nikomu, kdo by jej mohl kopírovat, bezplatně a za podmínek této licence, prostřednictvím veřejně dostupného síťového serveru nebo jiného snadno přístupného znamená, pak musíte buď (1) zajistit, aby byl odpovídající zdroj tak dostupný, nebo (2) zajistit, abyste se zbavili výhody patentové licence pro toto konkrétní dílo, nebo (3) zařídit způsobem, který je v souladu s požadavky této licence, rozšířit patentovou licenci na následné příjemce. „Vědomě se spoléhat“ znamená, že máte skutečné znalosti o tom, ale pokud jde o patentovou licenci,

práce v dané zemi, by porušilo jeden nebo více identifikovatelných patentů v dané zemi, o kterých máte důvod se domnívat, že jsou platné.

Pokud v rámci jedné transakce nebo ujednání nebo v souvislosti s ní zprostředkujete nebo propagujete zajištěním přenosu chráněného díla a udělíte patentovou licenci některým stranám, které obdrží chráněné dílo, opravňující je používat, propagovat, upravovat nebo sdělit a

konkrétní kopii zahrnutého díla, pak se patentová licence, kterou udělíte, automaticky rozšíří na všechny příjemce chráněného díla a díla na něm založená. Patentová licence je „diskriminační“, pokud nezahrnuje rozsah svého pokrytí, zakazuje výkon jednoho nebo více práv, která jsou podle této licence výslovně udělena, nebo je podmíněna jejich nevyužitím. Nesmíte sdělit chráněné dílo, pokud jste stranou ujednání s třetí stranou, která podniká v oblasti distribuce softwaru, podle níž platíte třetí straně na základě rozsahu vaší činnosti při přenosu díla, a na základě kterého třetí strana uděluje kterékoli ze stran, které by od vás obdržely kryté dílo,

práce, na kterou se vztahuje, pokud jste toto ujednání neuzavřeli nebo nebyla udělena patentová licence před 28. březnem 2007. Nic v této licenci nelze vykládat tak, že vylučuje nebo omezuje jakoukoli implicitní licenci nebo jinou obranu na porušení, které by vám jinak mohlo být dostupné v rámci platné patentové právo.

12. Žádné vzdání se svobody druhých.

Pokud jsou na vás kladeny podmínky (ať už soudním příkazem, smlouvou nebo jiným způsobem), které jsou v rozporu s podmínkami této licence, neomlouvají vás z podmínek této licence. Pokud nemůžete sdělit chráněné dílo tak, abyste současně uspokojili své závazky

na základě této licence a jakýchkoli dalších souvisejících povinností, pak ji v důsledku toho nesmíte vůbec sdělit. Pokud například souhlasíte s podmínkami, které vás zavazují vybírat licenční poplatky za další předávání od těch, kterým předáváte Program, jediný způsob, jak byste mohli splňují obě tyto podmínky a tato licence by zcela zdržela předávání Programu.

13. Používejte s obecnou veřejnou licencí GNU Affero.

Bez ohledu na jakékoli jiné ustanovení této licence máte povolení propojit nebo zkombinovat jakékoli chráněné dílo s dílem licencovaným podle verze 3 obecné veřejné licence GNU Affero do jednoho kombinovaného díla a přenášet výsledné dílo. Podmínky tohoto

Licence se bude i nadále vztahovat na část, která je zahrnutým dílem, ale na kombinaci jako takovou se budou vztahovat speciální požadavky obecné veřejné licence GNU Affero, oddíl 13, týkající se interakce prostřednictvím sítě.

14. Revidované verze této licence.

Free Software Foundation může čas od času publikovat revidované a/nebo nové verze obecné veřejné licence GNU. Tyto nové verze budou v duchu podobné současné verzi, ale mohou se v detailech lišit, aby řešily nové problémy nebo obavy.

Každé verzi je přiděleno rozlišovací číslo verze. Pokud Program uvádí, že se na něj vztahuje určitá číslovaná verze obecné veřejné licence GNU „nebo jakákoli novější verze“, máte možnost řídit se podmínkami buď této číslované verze, nebo

jakákoli novější verze publikovaná Free Software Foundation. Pokud Program neurčuje číslo verze souboru

13

GNU General Public License, můžete si vybrat jakoukoli verzi, kterou kdy vydala Free Software Foundation. Pokud program stanoví, že proxy může rozhodnout, které budoucí verze obecné veřejné licence GNU lze použít, veřejné prohlášení o přijetí verze tohoto proxy serveru

trvale vás opravňuje k výběru této verze programu. Pozdější verze licencí vám mohou poskytnout další nebo různá oprávnění. V důsledku vašeho rozhodnutí následovat novější verzi však autorovi ani držitelé autorských práv nejsou uloženy žádné další povinnosti.

15. Zřeknutí se záruky.

NA PROGRAM NENÍ ŽÁDNÁ ZÁRUKA, NA ROZSAH POVOLENÝ PŘÍSLUŠNÝM ZÁKONEM. VÝJIMKOU, KDYŽ JE JINAK UVEDENO V PÍSMU DRŽITELŮ AUTORSKÝCH PRÁV A/NEBO JINÝCH STRAN POSKYTUJE PROGRAM „JAK JE“ BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, VYJÁDŘENÉHO NEBO IMPLIKOVANÉHO, VČETNĚ, ALE NE OMEZENÉHO ZÁRUKY . CELÉ RIZIKO KVALITY A VÝKONU PROGRAMU JE

VY. MĚLI PROGRAM UKAZAT VADU, PŘEČTETE NÁKLADY ZA VŠECHNY POTŘEBNÉ SERVISY, OPRAVY NEBO OPRAVY.

16. Omezení odpovědnosti.

V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ POŽADOVANÝ PŘÍSLUŠNÝM ZÁKONEM NEBO DOHODNUTO SE VE SPISOVÁNÍ BUDE KAŽDÝ DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV, NEBO JAKÉKOLI JINÉ STRANY, KTERÉ ZMĚNUJÍ A/NEBO PŘEDÁVAJÍ PROGRAM VÝŠE POVOLENÝ, BUDOU

ZA VÁS ZODPOVĚDNÝ ZA ŽÁDNOU ŠKODY VYPLÝVAJÍCÍ Z POUŽÍVÁNÍ NEBO NEMOŽNOSTI POUŽÍVAT PROGRAM (VČETNĚ, ALE NENÍ OMEZENÝ ZTRÁTA ÚDAJŮ NEBO ÚDAJŮ POSKYTOVANÝCH NEPRESNĚ NEBO ZTRÁTY UDRŽENÉ VÁMI NEBO TŘETÍMI STRANAMI NEBO PORUCHOU PROGRAMU PROVOZOVAT S JAKÝMKOLI JINÝM PROGRAMEM TAKOVÝ DRŽITEL NEBO JINÉ STRANY BYL RADĚNÝ NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD.

17. Výklad oddílů 15 a 16.

Pokud výše uvedenému zřeknutí se záruky a omezení odpovědnosti nelze poskytnout místní právní účinek podle jejich ustanovení, použijí soudy provádějící přezkum místní zákony, které se nejvíce blíží absolutnímu zřeknutí se veškeré občanskoprávní odpovědnosti v souvislosti s Programem, pokud záruka nebo převzetí odpovědnost doprovází kopii programu za poplatek.

KONEC PODMÍNEK

GNU LESSER OBECNÁ VEŘEJNÁ LICENCE

Verze 3, 29. června 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Každý smí kopírovat a šířit doslovné kopie tohoto licenčního dokumentu, ale jeho změna není povolena. Tato verze GNU Lesser General Public License obsahuje podmínky verze 3 GNU General Public License, doplněné o další oprávnění uvedená níže.

0. Další definice.

Jak se zde používá, „tato licence“ odkazuje na verzi 3 obecné veřejné licence GNU a „GNU GPL“ odkazuje na verzi 3 obecné veřejné licence GNU. „Knihovna“ označuje chráněné dílo, které se řídí touto licencí, jiné než aplikace nebo

kombinované dílo, jak je definováno níže. „Aplikace“ je jakékoli dílo, které využívá rozhraní poskytované knihovnou, ale

který jinak nevychází z Knihovny. Definování podtřídy třídy definované knihovnou je považováno za způsob používání rozhraní poskytované knihovnou. „Kombinované dílo“ je dílo vytvořené kombinací nebo propojením aplikace s knihovnou. Konkrétní verze knihovny, se kterou bylo kombinované dílo vyrobeno, se také nazývá „propojená verze“. „Minimálním odpovídajícím zdrojem“ pro kombinované dílo se rozumí odpovídající zdroj pro kombinované dílo, s výjimkou jakéhokoli zdrojového kódu pro části kombinovaného díla

Práce, které jsou posuzovány izolovaně, jsou založeny na aplikaci, nikoli na propojené verzi. „Odpovídajícím kódem aplikace“ pro kombinované dílo se rozumí objektový kód a/nebo zdrojový kód pro aplikaci, včetně veškerých datových a obslužných programů potřebných pro reprodukci kombinovaného díla z aplikace, ale bez systémových knihoven kombinovaného díla.

1. Výjimka z oddílu 3 GNU GPL.

Doručené dílo můžete přenášet podle oddílů 3 a 4 této licence, aniž byste byli vázáni oddílem 3 GNU GPL.

2. Přeprava upravených verzí.

Pokud upravitel kopii knihovny a ve vašich úpravách se zařízení týká funkce nebo dat, které má poskytnout aplikace, která zařízení používá (jinak než jako argument předaný při vyvolání zařízení), pak můžete předat kopii upravené verze:

- a) podle této licence za předpokladu, že se v dobré víře snažíte zajistit, aby v případě, že aplikace neposkytuje funkci nebo data, zařízení stále fungovalo a plnilo jakoukoli část svého účelu, i když zůstává smysluplné, nebo
- b) pod GNU GPL, bez žádných dalších oprávnění této licence vztahujících se na tuto kopii.

3. Objektový kód zahrnující materiál ze souborů záhlaví knihovny.

Formulář objektového kódu aplikace může zahrnovat materiál ze souboru záhlaví, který je součástí knihovny. Můžete sdělit takový objektový kód za podmínek, které si zvolíte, za předpokladu, že pokud vložený materiál není omezen na numerické parametry, rozvržení datové struktury

a přístupující objekty nebo malá makra, vložené funkce a šablony (deset nebo méně řádků na délku), uděláte obojí:

- a) U každé kopie objektového kódu upozorněte na to, že je v něm knihovna použita a že knihovna a její použití jsou pokryty touto licencí.
- b) K objektovému kódu připojte kopii GNU GPL a tento licenční dokument.

4. Kombinovaná díla.

Sdružené dílo můžete sdělit za podmínek, které si zvolíte a které ve svém souhrnu účinně neomezují úpravy částí knihovny obsažené v kombinovaném díle a reverzní inženýrství pro ladění těchto úprav, pokud provedete také následující:

- a) U každé kopie Kombinovaného díla upozorněte, že je v něm použita Knihovna a že na Knihovnu a její použití se vztahuje tato Licence.
- b) Doprovodte kombinované dílo s kopií GNU GPL a tohoto licenčního dokumentu.
- c) U kombinovaného díla, které během provádění zobrazuje upozornění na autorská práva, zahrňte mezi tato oznámení oznámení o autorských právech pro knihovnu a také odkaz směřující uživatele na kopie GNU GPL a tohoto licenčního dokumentu.
- d) Proveďte jeden z následujících úkonů:

o 0) Přenést minimální odpovídající zdroj podle podmínek této licence a příslušného aplikačního kódu ve formě vhodné pro uživatele a za podmínek, které to uživateli umožňují, rekombinovat nebo znovu spojit aplikaci s upravenou verzí propojené verze za účelem vytvoření upravené kombinované dílo způsobem specifikovaným v sekci 6 GNU GPL pro přenos odpovídajícího zdroje.

o 1) Pro propojení s knihovnou použijte vhodný mechanismus sdílené knihovny. Vhodný mechanismus je ten, který (a) používá za běhu kopii Knihovny již přítomné v počítačovém systému uživatele, a (b) bude správně fungovat s upravenou verzí Knihovny, která je kompatibilní s propojenou verzí.

- e) Poskytněte informace o instalaci, ale pouze v případě, že byste jinak byli povinni takové informace poskytnout podle článku 6 GNU GPL, a pouze v rozsahu, v jakém jsou tyto informace nezbytné k instalaci a spuštění upravené verze Kombinovaného díla vytvořeného rekombinací nebo opětovné propojení Aplikace s upravenou verzí Propojené verze. (Pokud použijete možnost 4d0, instalační informace musí být připojeny k minimálnímu odpovídajícímu zdroji a odpovídajícímu kódu aplikace. Pokud použijete volbu 4d1, musíte

poskytněte informace o instalaci způsobem uvedeným v části 6 GNU GPL pro přenos odpovídajícího zdroje.)

5. Kombinované knihovny.

Zařízení knihovny, která jsou dílem založeným na knihovně, můžete umístit vedle sebe do jedné knihovny společně s ostatními knihovními zařízeními, která nejsou aplikacemi a nevztahuje se na ně tato licence, a zprostředkovávají takovou kombinovanou knihovnu pod

podmínky, které si vyberete, pokud uděláte obojí

z následujícího:

15

- a) Doprovodte kombinovanou knihovnu s kopií stejného díla založeného na knihovně, nekombinovanou s jakýmkoli jiným knihovním zařízením, dodanou podle podmínek této licence.
- b) U kombinované knihovny upozorněte, že její část je dílem založeným na knihovně, a vysvětlíte, kde najdete doprovodnou nekombinovanou formu stejného díla.

6. Revidované verze obecné obecné veřejné licence GNU.

Free Software Foundation může čas od času publikovat revidované a/nebo nové verze GNU Lesser General Public License. Tyto nové verze budou v duchu podobné současné verzi, ale mohou se v detailech lišit, aby řešily nové problémy nebo obavy. Každé verzi je přiděleno rozlišovací číslo verze. Pokud je knihovna tak, jak jste ji obdrželi

určuje, že se na něj vztahuje určitá číslovaná verze GNU Lesser General Public License „nebo jakákoli novější verze“, máte možnost řídit se podmínkami buď publikované verze, nebo jakékoli novější verze publikované Free Software Foundation. Li

knihovna, jak jste ji obdrželi, neurčuje číslo verze GNU Lesser General Public License, můžete si vybrat jakoukoli verzi GNU Lesser General Public License, kterou kdy vydala Free Software Foundation. Pokud knihovna, kterou jste obdrželi, uvádí, že proxy může rozhodnout, zda budou platit budoucí verze GNU Lesser General Public License, veřejné prohlášení tohoto proxy

přijetí jakékoli verze je trvalou autorizací pro výběr této verze pro knihovnu.

Obsah

Licenční smlouva s koncovým uživatelem Gracernote	2
---	---

Oznámení o obecné veřejné licenci GNU	3
Důležité bezpečnostní pokyny	24

1. Přehled produktů	25	1-1.
čelní pohled	25	
1-2. Zpětný pohled	25	
1-3. Pohled na dálkové ovládání a funkci klíčů	26	

1. Připravit	27	2-1. Zkontrolujte obsah balení N25	27
2-2. Vložte baterie AAA do dálkového ovladače	27		
2-3. Volitelné položky, WiFi USB dongle	27		

	WiFi USB	
2-3-1.	dongle	27
2-3-2.	Bluetooth vysílač	28
2-3-2-1.	Co dělat s vysílačem Bluetooth	28
2-3-2-2.	Jak nainstalovat modul vysílače Bluetooth	28
2-3-3.	Další volitelné položky	28

2-4. Použití N25 jako USB DAC	28
2-4-1. Software ovladače USB Audio Class 2.0 pro operační systém Windows	28
2-4-2. Jak nainstalovat software USB Audio Driver do Windows PC	29

2-4-3. Speciální software (přehrávač) pro soubor DSD ve vašem počítači se systémem
Windows 31

1. **Zapněte a spusťte** 31 3-1. Průvodce nastavením (Asistent
nastavení)31

3-2. ZAPNOUT pro normální použití
..... 31

3-3. Při použití N25 jako převodníku digitálního signálu na analogový USB (DAC)
..... 32

1. **ZALOŽIT** 32 4-1. Music DB
..... 33

4-1-1. Režim zobrazení

4-1-2. Zobrazení alba

4-1-3. Číslování skladeb 33

4-1-4. Připojit umělce k názvu alba	34
Připojit umělce v zobrazení stopy	
4-1-5. alba	34
Miniatury v seznamu	
4-1-6. textů	34
Music Scan Scan Status	
4-1-7. 34	
Inicializace Music DB	
4-1-8.34	

4-2. Kopírování CD
..... 35

4-2-1. Bitová rychlost a kvalita ..	35
-------------------------------------	----

4-2-2. Formát zvuku (Audio Rip Format) ..	36
---	----

4-2-3. Auto Rip ..	36
--------------------	----

4-3. Zvuk ..	
--------------	--

4-3-1. Pohled hráče ..	36
------------------------	----

4-3-2. Zvukový výstup USB/HDMI ..	37
4-3-3. Typ signálu DSD ..	37
4-3-4. Hlasitost analogového výstupu ..	37
4-3-5. Analogový linkový výstup ..	37
4-3-6. Hlasitost digitálního výstupu ..	38
4-3-7. Digitální výstup ..	38
4-3-8. Optický ..	38
4-3-9. Koaxiální ..	39

9.		
----	--	--

4-3-10. Gapless Play

4-3-11. Efekt prezentace 39

4-3-12. Čas prezentace 39

	4-3-13. Znovu přehrát40	
4-3-13-1.	Co je funkce Replaygain 40	
4-3-13-2.	Předpoklad pro funkci Replaygain40	
4-3-13-3.	Jak zapsat (přidat) „Replaygain Info“ do metadat každé hudby	
	soubor (stopa)40	
4-3-13-4.	Jak vymazat 'Replaygain Info' z metadat každé hudby	
	soubor (stopa)41	
	4-3-14. Omezení vzorkovací frekvence v převodu zvuku42	

4-3-15. Zapnout hlasitost 42

4-4. Síť 43

4-4-1. Kabelové nastavení

4-4-1-1. DHCP (Auto IP)

43

4-4-1-2. Statická IP

4-4-2.	Bezdrátové nastavení	
	Otevřete SSID	
4-4-2-1.	 44	

4-4-2-2.	Skrytý SSID	44
4-4-2-3.	Funkce roamingu opakovače WiFi	44
4-4-3.	Informace o síti	
4-4-4.	Informace o bezdrátovém připojení	
4-4-5.	Wake ON LAN	45

4-5. Síťová služba

4-5-1. Server Samba

4-5-2.	Sdílení sítě (klient Samba)	46
4-5-3.	Server UPnP	
4-5-4.	FTP server	
4-5-5.	Shareplay (Airplay)	48
		18

4-6. Internetová služba

4-6-1. Zobrazení seznamu

..... 49

4-6-2. Miniatury v seznamu textů

49

4-6-3. Amazon Music, Qobuz, TIDAL, Deezer, Napster, HighresAudio jsou k dispozici ... 50

4-7. Systém

50

4-7-1. Jazyk OSD

4-7-2. Výběr rádia FM/DAB+50

4-7-3. Pásmo FM vysílání	50
4-7-4. Při hledání všech použijte RDS	51
4-7-5. Automatické přehrávání	51
4-7-6. Obnovit přehrávání...	51
4-7-7. Hrajte v prohlížeči.....	51
4-7-8. Tovární nastavení	52
4-7-9. Režim spánku pevného disku	52
4-7-10. Formátovat úložiště	
4-7-11. Oprava systému souborů	
4-7-12. Jas	53
4-7-13. Alarm	
4-7-14. Automatické vypnutí	
4-7-15. Rychlost posouvání	
4-7-16. Počet řádků seznamu	55
4-7-17. Uživatelská fronta.....	55
4-7-18. Zobrazení prohlížeče.....	56
4-19. Miniatury v seznamu textů	56
4-7-20. Nařízení ErP	56
4-7-21. Nastavení rezervovaných klíčů (R1 a R2) pro 2 nd dálkové ovládání.	56
4-8. Čas	57
4-8-1. Časový formát	57

4-8-2. Nastavený čas (internet)	67
4-8-3. Nastavený čas (ručně)....	67
4-9. Firmware	58
4-9-1. Aktuální firmware	
4-9-2. Aktualizovat ručně (aktualizace firmwaru ručně)	58
4-9-3. Automatická aktualizace (automatická aktualizace firmwaru po síti)...	58
4-9-4. Co je automatická aktualizace firmwaru po síti?	59
4-9-5. Zkontrolovat nyní nový firmware	59
4-10. Bluetooth	59
4-10-1. Název zařízení Bluetooth	60
4-10-2. Bluetooth drez (přijímač), párování a přehrávání hudby	60
4-10-3. Bluetooth vysílač (odesílatel).	61
4-10-4. Jak aktualizovat firmware Bluetooth umyvadla (přijímače)/vysílače (odesílatele)	61
4-10. Licence pro Gracenote	62
4-10-1. Omezená služba Gracenote	62
4-10-2. Jak aktivovat licenci pro službu Gracenote	62

1. **Co je databáze CD (Music DB) a jak ji vytvořit** 63 5-1. Co je hudební databáze (Music DB) 63

5-2. Jak vytvořit hudební DB 63

5-3. Jak zobrazit složky v Music DB 64

5-4. Jak odebrat z Music DB 64

5-5. Jak vymazat (inicializovat) Music DB 65

1. **Jak používat Music DB (databáze)**..... 65 6-1.

Přehrajte hudbu naskenovanou v Music DB

6-2. Funkce HLEDAT

6-3. Jak spravovat Music DB

6-3-1. Přejmenování hudby v Music DB 67

6-3-2.	Obálka	68
6-3-3.	Úpravy alba pro více alb	68
6-3-4.	Funkce historie	69
6-3-5.	Nastavte „Přehrávací sekci“ tak, aby se hrála opakovaně	69

1. **Úpravy TAG informací o hudbě v Music DB**..... 70

1. **Seznam skladeb** 71 8-1.

Seznam skladeb 71

8-1-1.	Jak vytvořit seznam skladeb
--------	-----------------------------------

	Jak vytvořit seznam skladeb s celými skladbami v albu, žánru nebo	
8-1-2.	umělci	72

8-1-3. Jak přidat skladby do seznamu skladeb při přehrávání hudby

..... 73

	Zkratka pro přidání skladeb v MusicDB do stávajícího	 73
8-1-4.	seznamu skladeb	
8-1-5.	Jak hrát seznam skladeb	 73
8-1-6.	Jak změnit pozici skladby v seznamu skladeb	
8-1-7.	Jak upravit seznam skladeb	
8-2.	Můj seznam skladeb (virtuální seznam skladeb)	
8-3.	Advanced My Playlist (Virtual Playlist)	 75

1. Funkce více místností (skupinové přehrávání)

..... .. 75 9-1. Formáty souborů a vzorkovací frekvence, s nimiž funguje funkce Multi-room (Group Play) 76

9-2. Skupina Přehrát hlavní nabídku

..... 76

9-3. Název zařízení a název hostitele 76

9-4. Základní nastavení podle zařízení

77 9-4-1. Jak nastavit zařízení jako serverové zařízení

77 9-4-2. Automatické připojení Ruční

připojení Přehrávací obrazovka

..... 77

9-5. Pokročilé nastavení pomocí aplikace MusicX NEO ..	
.....	78
9-5-1. Vyhledejte zařízení dostupná ve skupinové hře	78
9-5-2. Začněte přehrávat skladby, které chcete nastavit jako sever zařízení	79
9-5-3. Jak ručně přidat klientská zařízení do Group Play	80
9-5-4. Ovládací zařízení	80
1. Funkce streamování hudby	81
1. Funkce UPnP Server/Klient a Samba Server/Klient	81
10-2. Funkce Shareplay (Airplay)	82
1. I - Servis	82
11-1. Internetové rádio	82
11-1-1. Jak hrát internetové rádio	82
11-1-2. Jak přidat své oblíbené stanice do Moje oblíbené	83
11-1-3. Jak spustit funkci vyhledávání v internetovém rádiu	83
11-1-4. Záznam z internetového rádia	83
11-1-4-1. Jak zaznamenat	83
11-1-4-2. Kde je uložený zaznamenaný soubor?	84
11-1-4-3. Struktura názvu zaznamenaného souboru	84
11-1-4-4. Jak upravit zaznamenaný soubor	84
11-1-5. Záznam rezervace	85
11-1-5-1. Jak nastavit záznam rezervace	85
11-1-5-2.	

1. **FM rádio** 86 12-1.
 Jak hrát FM rádio 86

12-2. Jak nahrávat rádio FM 87

1. **DAB+**
 88

13-1.	Jak hrát DAB+	88
13-2.	Jak nahrávat DAB+ 88	

1. **Hostitelský port USB pro zařízení USB**
 88

2. **Prohlížeč** 89

15-1. Přístup k informacím na USB, složce nebo souboru 89

15-2. TAG Edit
 90

15-3. Kopírovat soubory 90

15-4. Přesunout soubory 90

15-5. Smazat soubory

15-6. Soubory .PLS nebo .M3U s internetovými rozhlasovými stanicemi
 91

15-7. Převést formát zvuku 91

15-8. Vystříhněte zaznamenaný soubor (Vyjmout „Přehrávací část“)
 92

15-9. Vytvořit složku 92

1. Vstup	93
zařízení pomocí vstupu	93

16-2. Jak zaznamenávat	93
16-3. Kde je uložen zaznamenaný soubor	94
16-4. Jak upravit zaznamenaný soubor	95
16-5. Jak používat N25 jako USB digitálně-analogový převodník (DAC)	95

1. Extra funkce	96
17-1. Externí obrazovka	96
17-2. Prezentace fotografií	96
17-3. Výpis podle textu nebo obalu alba	96
17-4. Záložka do knihy	97
17-5. Uživatelem přednastavené klávesy na přední straně... ..	97
17-5-1. Jak přiřadit klíč stanicím nebo seznamům skladeb	97
17-5-2. Jak hrát s přiřazeným klíčem	98
17-6. Pokračovat ve hře	98
17-7. HODINY a displej (LCD) VYPNUTO.... ..	98
17-8. Změna režimu přehrávání.	98

17-9. Budík nastaven	99
17-10. Automatické vypnutí	100
17-11. Režim spánku	100
17-12. Automatické přehrávání	100
17-13. Zkratka pro vyhledání souboru ve všech režimech seznamu	
17-14. Funkce hledání na obrazovce přehrávání	
17-15. Funkce Multi-Cutting (Auto-Cutting) pro zaznamenaný soubor	101
17-15-1. Jak nastavit „řezný bod“ automaticky	101
17-15-2. Jak ručně nastavit „řezný bod“	102
17-15-3. Jak začít řezat	102
17-15-4. Role každé klávesy na „Multi-Cut Screen“	103
17-16. Funkce přechodu na skladbu na obrazovce přehrávání ...	104
1. Specifikace	106
1. MQA (Master Quality Authenticated)	107
1. Odstraňování problémů	108

Důležité bezpečnostní pokyny

V zájmu vlastní bezpečnosti si před pokusem o připojení této jednotky k hlavnímu napájení pečlivě přečtěte následující důležité bezpečnostní pokyny. Umožní vám získat z jednotky nejlepší výkon.

1. Přečtěte si pokyny.
2. Dodržujte pokyny.
3. Řiďte se všemi varováními.
4. Dodržujte všechny pokyny.
5. Nepoužívejte tento výrobek v blízkosti vody.
6. Čistěte pouze suchým hadříkem.
7. Nezakrývejte žádné větrací otvory. Instalujte v souladu s pokyny výrobce.
8. Neodstraňujte kryt tohoto výrobku.
9. Tento výrobek používejte pouze uvnitř. Nevystavujte výrobek vodě, dešti ani vysoké vlhkosti.
10. Chraňte tento produkt před přímým slunečním zářením, otevřeným ohněm nebo teplem.
11. Neinstalujte v blízkosti zdrojů tepla, jako jsou radiátory, tepelné registry, kamna nebo jiná elektrická zařízení (včetně zesilovačů), která produkují velké množství tepla.

12. Neumísťujte na výrobek žádné jiné elektrické zařízení.
13. Neumísťujte na výrobek žádné zdroje nebezpečí (např. Předměty obsahující kapalinu, hořící svíčky)
14. Tento výrobek obsahuje baterie. Přečtěte si prosím bezpečnostní a likvidační pokyny pro baterie v této uživatelské příručce.
15. Odpojte tento produkt během bouřky nebo pokud jej delší dobu nepoužíváte.
16. Veškerý servis svěřte kvalifikovanému servisnímu personálu. Servis je vyžadován v případě poškození výrobku, jako je napájecí kabel, poškozená zástrčka, rozlitá kapalina, předměty spadlé na jednotku, vystavení dešti nebo vlhkosti, nefunguje správně nebo upadl.
17. Přístroj musí být připojen k HLAVNÍ zásuvce s ochranným uzemněním
18. Jako odpojovací zařízení se používá vícepólový HLAVNÍ SPÍNAČ, musí být popsáno umístění na zařízení a funkce spínače a spínač musí zůstat snadno ovladatelný

VAROVÁNÍ

- Používání sluchátek při vysoké hlasitosti může poškodit váš sluch. Tento výrobek může produkovat zvuky v rozmezí decibelů, které mohou u normální osoby způsobit ztrátu sluchu, a to i při expozici kratší než minuta. Vyšší rozsahy decibelů jsou nabízeny pro ty, u kterých může dojít k určité ztrátě sluchu. V průběhu času se vaše „úroveň pohodlí“ sluchu přizpůsobuje vyšší hlasitostí zvuku, takže po delším poslechu může být „normální“ zvuk ve skutečnosti hlasitý a škodlivý pro váš sluch. Abyste tomu zabránili, nastavte hlasitost na bezpečnou úroveň.
- Reprodukory: Před jakýmkoli připojením k reproduktorům se ujistěte, že je vypnuto veškeré napájení a používejte pouze vhodná propojení.

- Používejte pouze příslušenství/příslušenství určené a dodané výrobcem.

Tento symbol má uživatele upozornit na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v krytu výrobku, které může mít dostatečnou velikost, aby představovalo riziko úrazu elektrickým proudem pro osoby.



Tento symbol má uživatele upozornit na přítomnost důležitých pokynů k provozu a údržbě (servisu) v literatuře doprovázející spotřebič

Předpisy FCC

POZNÁMKA: VÝROBCE NENÍ ODPOVĚDNÝ ZA JAKÉKOLIV RÁDIOVÉ NEBO TV INTERFERENCE ZPŮSOBENÉ Neautorizovanými úpravami tohoto ZAŘÍZENÍ. TAKOVÉ ÚPRAVY MOHOU ZRUŠIT UŽIVATELSKÝ ORGÁN PRO PROVOZ ZAŘÍZENÍ.

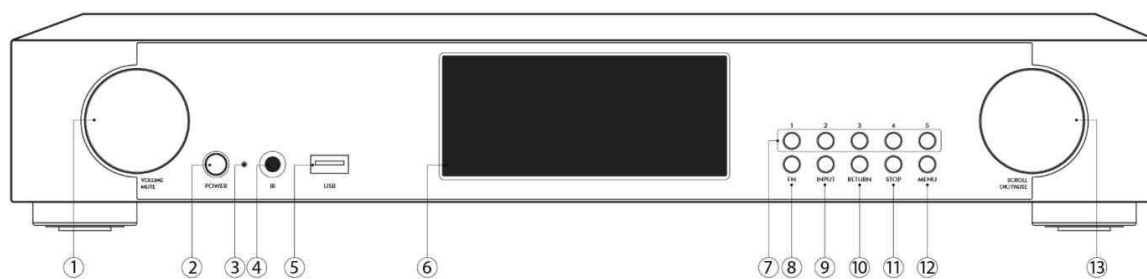


Toto zařízení bylo testováno a shledáno v souladu s limity pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tato omezení jsou navržena tak, aby poskytovala přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při instalaci v obytných prostorech. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii. Pokud není nainstalován a používán v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rádia nebo televize, což lze určit vypnutím a zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje pokusit se rušení napravit jedním nebo více z následujících opatření.

- Změňte orientaci nebo přemístění přijímací antény.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než ve kterém je připojen přijímač.
- Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního technika.

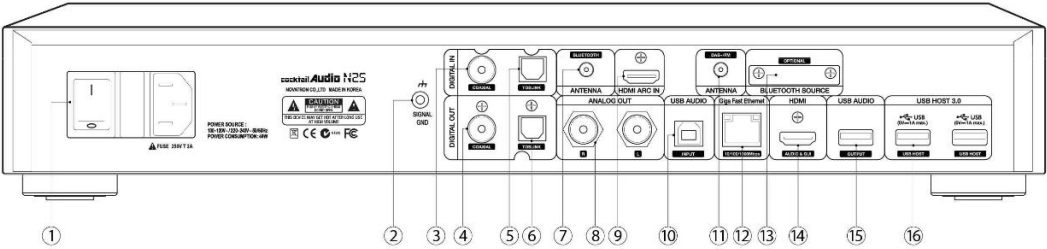
1. Přehled produktu

1-1. Čelní pohled:



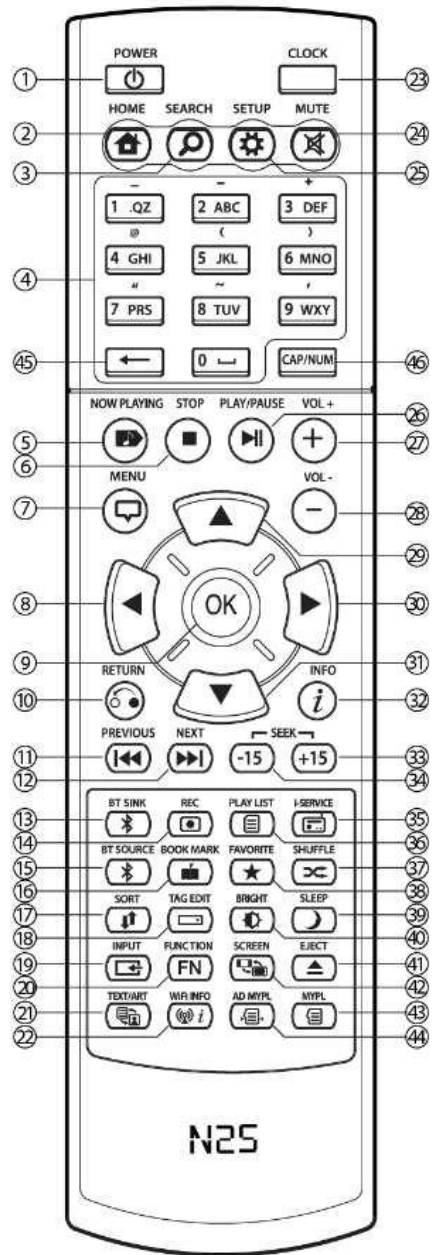
		Uživatелеm přednastavené klávesy
①	Knoflík hlasitosti/ztlumení	⑧ Funkční (FN) klíč
②	Tlačítko napájení/STB	⑨ VSTUP
③	LED napájení	⑩ VRÁTIT SE
④	Dálkový IR objektiv	⑪ STOP
⑤	USB hostitelský port	⑫ JÍDELNÍ LÍSTEK
⑥	LCD obrazovka	⑬ Knoflík pro rolování/OK/Pauza

1-2. Zpětný pohled



①	Vypínač s přívodem střídavého proudu	⑨	Vstup HDMI ARC
②	Signální uzemnění	⑩	USB audio vstup
③	Digitální vstup (koaxiální)	⑪	Anténa DAB+/FM
④	Digitální výstup (koaxiální)	⑫	Giga Fast Ethernet LAN
⑤	Digitální vstup (Toslink)	⑬	Zdroj Bluetooth (vysílač) (volitelně)
⑥	Digitální výstup (Toslink)	⑭	Výstup HDMI pro ext. Obrazovku/výstup zvukového signálu
⑦	Bluetooth anténa	⑮	USB audio výstup
⑧	Analogový výstup	16	Hostitelský port USB 3.0

1-3. Pohled na dálkový ovladač a funkce jednotlivých kláves



1. BRIGHTNESS: Ovládání jasu obrazovky
2. EJECT: Vysunout CD
3. OBRAZOVKA: Přepnutí obrazovky LCD nebo HDMI
4. MYPL: Vytvořit můj seznam skladeb
5. AD MY PL: Pro pokročilé

Můj seznam skladeb

1. ←: Odstranění napsané abecedy

1. CAP/NUM: Přepíná číselnou klávesu, klávesu abecedy nebo speciální znaky
- 2.

1. NAPÁJENÍ: ZAPNUTO/VYPNUTO
2. DOMŮ: Přejít na domovskou obrazovku
3. HLEDAT: Vyskakovací nabídka hledání

1. Alfnumerické: Zadejte číslo a abecedu/ Hledat v režimu obrazovky přehrávání

1. NYNÍ HRÁNÍ: Přejděte na obrazovku přehrávání
2. STOP: Zastavení přehrávání
3. MENU: Obrazovka vyskakovací nabídky

1. ŠIPKA: Přesuňte kurzor na levou stranu
2. OK: Potvrzení
3. NÁVRAT: Vraťte se na vyšší úroveň

1. PŘEDCHOZÍ: Přehrajte předchozí hudbu
2. DALŠÍ: Přehrajte další hudbu
3. BT SINK: Bluetooth přijímač
4. REC: Nahrávání

1. ZDROJ BT: Bluetooth vysílač
2. BOOK MARK: Vytvořte záložku
3. TŘÍDIT: Seřadit seznam souborů

1. TAG EDIT: Chcete -li vyskakovací obrazovku pro úpravu značek
2. VSTUP: Přejděte na obrazovku vstupu
3. FUNKCE: Předvolba rozhlasové stanice
4. TEXT/UMĚNÍ: Přepnutí režimu textu nebo umění

1. WiFi INFO: Zobrazení úrovně WiFi signálu
2. CLOCK: Zobrazení digitálních hodin/obrazovka OFF

3. ZTLUMIT: Ztlumení/zapnutí zvuku

1. NASTAVENÍ: Přejděte na nastavení
2. PLAY/PAUSE: Přepíná přehrávání a pozastavení
3. VOL+: Zvýšení hlasitosti
4. VOL-: Snížení hlasitosti

1. ŠIPKA: Přesuňte kurzor na horní stranu
2. ŠIPKA: Přesuňte kurzor na pravou stranu
3. ŠIPKA: Přesuňte kurzor dolů

1. INFO: Získejte podrobnější informace
2. SEEK/+15: Posun vpřed o 15 sekund.
3. SEEK/-15: Hledání zpět o 15 sekund
4. i-SERVICE: Přejděte na obrazovku i-Service

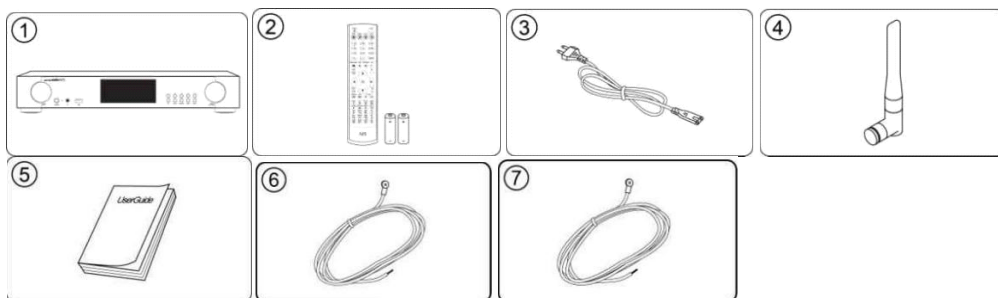
1. PLAYLIST: Přejděte na obrazovku seznamu skladeb
2. SHUFFLE: Změna režimu přehrávání

1. OBLÍBENÉ: Přidání stanice nebo skladby iRadio do složky Oblíbené

1. SLEEP: Přejděte do režimu spánku

2. Připravte se

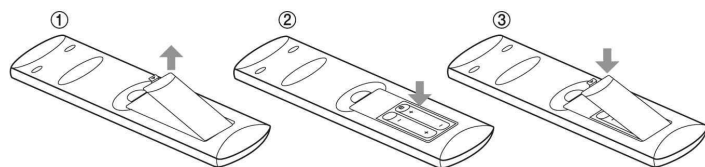
2-1. Zkontrolujte obsah balení N25



Unit Jednotka N25	Radio FM rádio anténa
② Dálkový ovladač + baterie AAA x 2EA	⑦ Anténa DAB
③ Napájecí kabel	
④ Anténa Bluetooth	
⑤ Uživatelská příručka	

2-2. Do dálkového ovladače vložte baterie AAA.

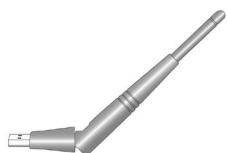
Otevřete dvířka baterií a vložte baterie.



2-3. Volitelné položky

2-3-1. WiFi USB dongle

Pokud jste si zakoupili volitelné položky, WiFi USB dongle, vypadá to níže.



[UPOZORNĚNÍ] WiFi dongle ne
schváleno výrobcem N25
nepracuje správně

USB klíč 801.11b/g/n WiFi

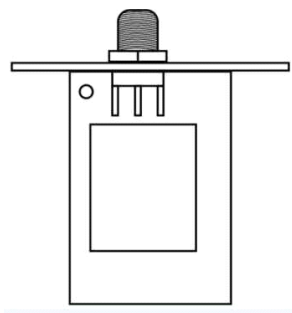
2-3-2. Bluetooth vysílač

2-3-2-1. Co dělat s vysílačem Bluetooth

Pro přehrávání hudby z N25 přes reproduktory Bluetooth nebo Bluetooth sluchátka nainstalujte do N25 modul vysílače Bluetooth

[OZNÁMENÍ] Modul vysílače BT nedodaný výrobcem N25 nebude správně fungovat

2-3-2-2. Jak nainstalovat modul vysílače Bluetooth



Potřebujete modul vysílače Bluetooth, anténu a šroubovák

- Odšroubujte dva šrouby na zadní straně N25 a sejměte malý kryt

② Vložte modul vysílače BT a upevněte jej dvěma šrouby

③ Nainstalujte BT anténu

<Modul vysílače BT>

2-3-3. Další volitelné položky

K ukládání hudebních souborů je zapotřebí úložiště USB nebo NAS (síťové úložiště). Tyto druhy zboží můžete zakoupit na trhu

2-4. Chcete -li použít N25 jako USB DAC

2-4-1. Software ovladače USB Audio Class 2.0 pro operační systém

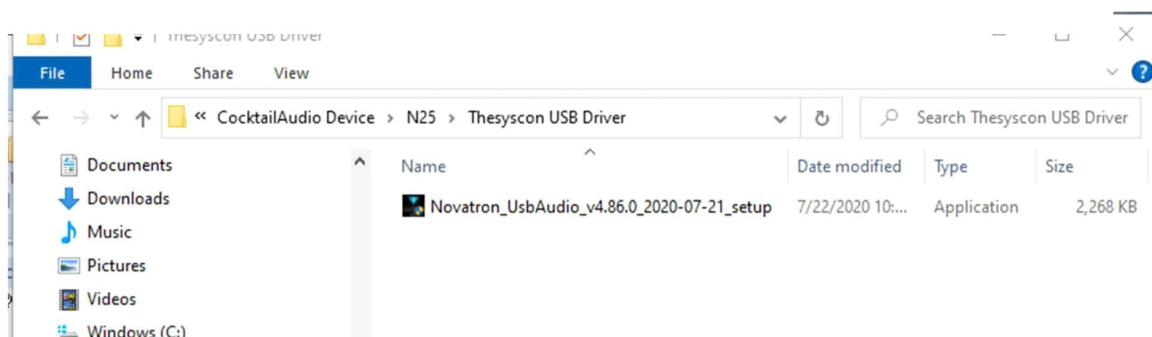
Windows

Měli byste nainstalovat software ovladače USB Audio Class 2.0 pro operační systém Windows, abyste mohli správně používat N25 jako USB DAC s PC s Windows.

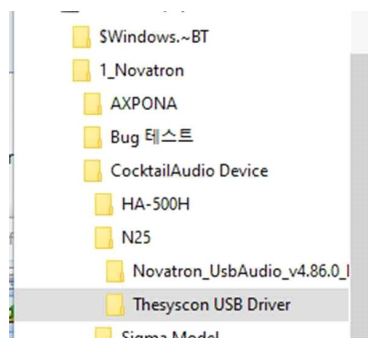
Software ovladače USB Audio Class 2.0 si můžete stáhnout z naší webové stránky, www.cocktailaudio.com nebo z webu našeho místního distributora.

28

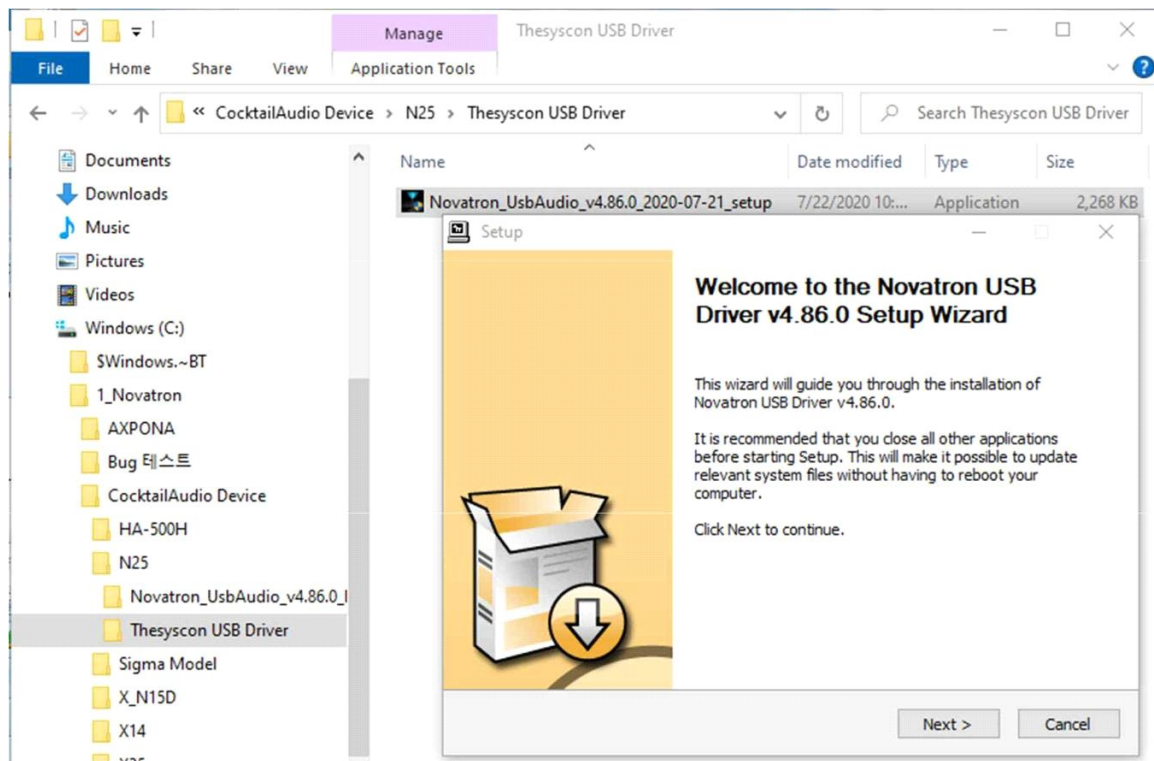
2-4-2. Jak nainstalovat software USB Audio Driver na Windows PC

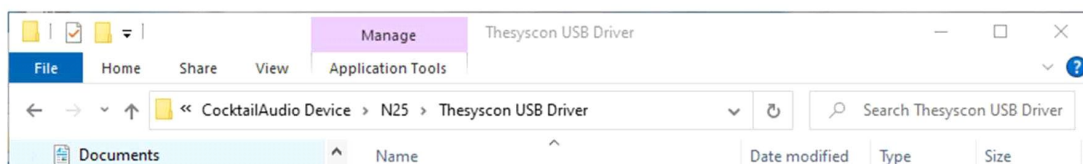


Rozbalte stažený software ovladače. Soubor ovladače USB se zobrazí jako níže.

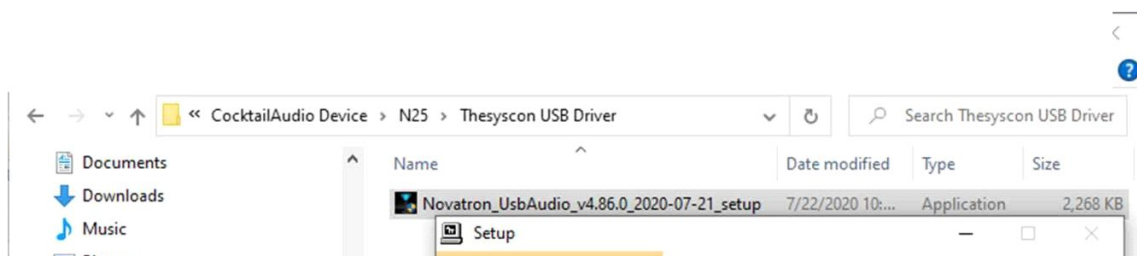
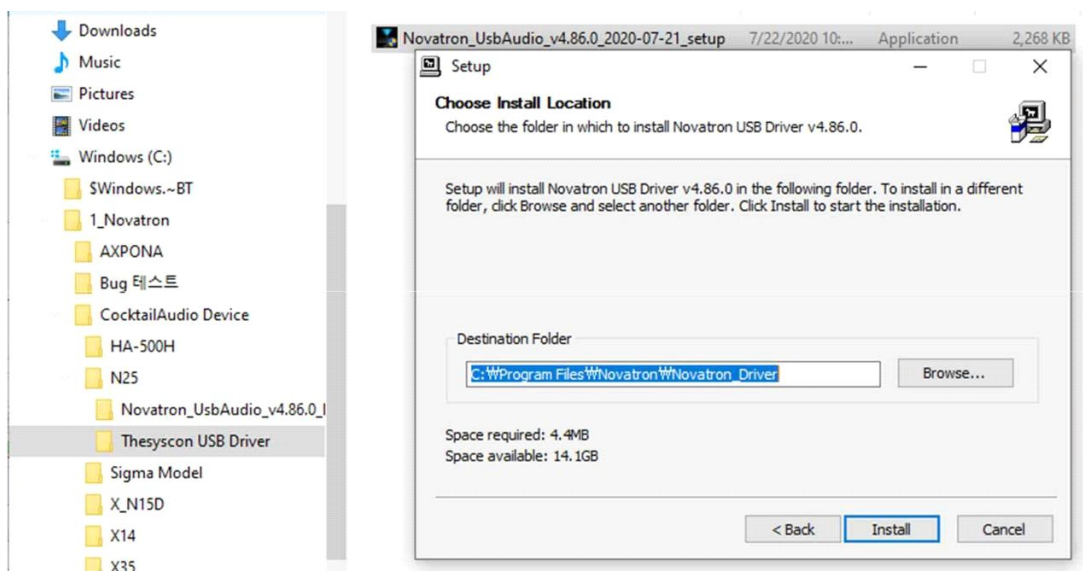


Kliknutím na výše uvedený soubor ovladače USB spustíte instalaci.

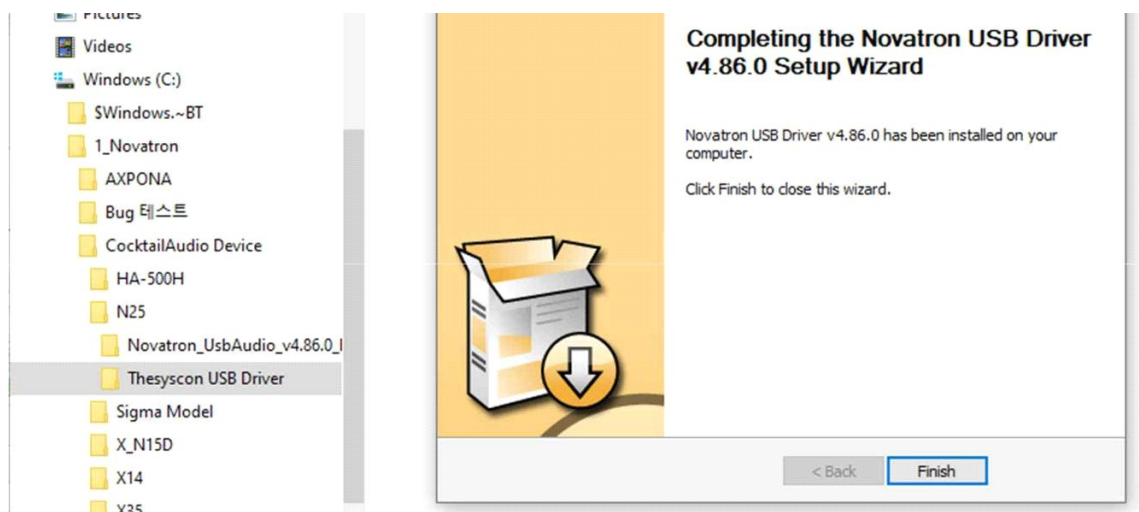




Podle Průvodce instalací můžete instalaci dokončit jako níže

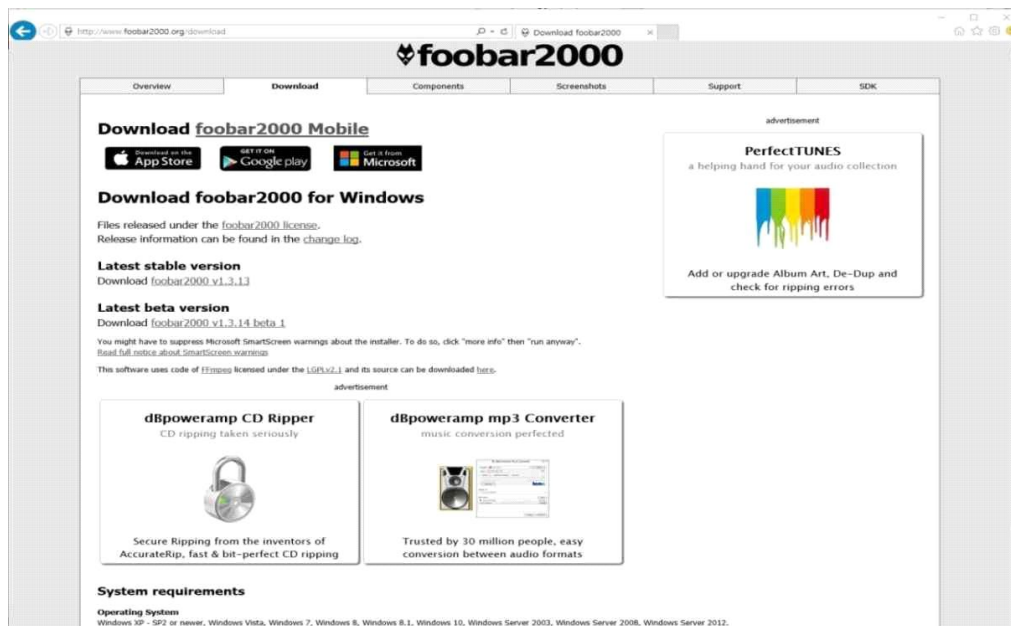


Kliknutím na ikonu Dokončit dokončíte obrazovku jako níže



2-4-3. Speciální software (přehrávač) pro soubor DSD ve vašem počítači se systémem Windows

K přehrávání souboru DSD na vašem PC je třeba nainstalovat speciální software (přehrávač) jako Foobar2000 nebo JRiver Media Center. Foobar2000 si můžete stáhnout z www.foobar2000.org a nainstalovat jej do svého počítače. JRiver Media Center si můžete stáhnout z www.jriver.com



3. Zapněte a spusťte

3-1. Průvodce nastavením (Setup Assistant)

Během první bootovací procedury se setkáte s Setup Assistant (Wizard Setup), jak je ukázáno níže.

Chcete -li spustit Průvodce nastavením, vyberte OK a potvrďte klávesou OK. Pokud chcete nastavení spustit po spuštění, můžete na 1 vybrat CANCEL^{Svatý} krok.



<UPOZORNĚNÍ> Bude požadovat jazyk OSD, formát kopírování zvuku, nastavení sítě, nastavení času atd.

3-2. Zapněte pro běžné použití

Zapněte jednotku na zadní straně N25. LED dioda napájení bude svítit zelenou barvou. Zapněte jej

31

pomocí dálkového ovladače nebo tlačítka napájení na přední straně N25. Barva LED diody napájení se změní na modrou a spustí se spouštění - N25 by mělo trvat přibližně 30 ~ 40 sekund, než se spustí, protože hledá, zda je připojena síť.

Poté, co je N25 zapnut, se níže uvedená obrazovka postupně zobrazí.

1) Spouštěcí obrázek



2) Zavádění dokončeno a připraveno k použití



⑩ Music DB: Přehrajte načtenou (zkopírovanou) hudbu ve složce N25 Music DB.

⑩ Přehrávání/kopírování disků CD: Přehrávání disků CD a kopírování.

⑩ Playlist: Vytvořte Playlist a hrajte jej.

⑩ i-Service: Hrajte i-Radio nebo online hudební službu

⑩ Vstup: Výběr zdroje vstupu

•

⑩ Rádio FM/DAB+: Přehrajte FM nebo DAB+

⑩ Prohlížeč: Podívejte se na všechna úložiště, jako je pevný disk N25, hostitel USB a síťová úložiště.

⑩ Skupinová hra: Sada pro více místností (skupinová hra)

⑩ Nastavení: Změňte nastavení

3-3. Při použití N25 jako USB převodníku digitálního signálu na analogový (DAC)

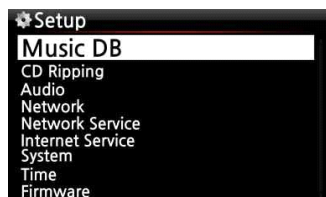
① Nainstalujte software ovladače USB Audio 2.0 do počítače se systémem Windows (viz 2-4 na straně 28)

- Pokud chcete ve svém počítači přehrávat soubor DSD, nainstalujte si speciální software (přehrávač), například foobar2000

③ Připojte N25 (USB Audio IN) a počítač (USB hostitelský port) pomocí kabelu USB ④ Zbývající postupy budou snadno pochopitelné

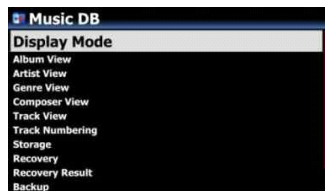
4. NASTAVENÍ

Pomocí dálkového ovladače přejděte do nabídky NASTAVENÍ.



Každou položku můžete vybrat pomocí klávesy se šipkou a potvrdit tlačítkem OK.

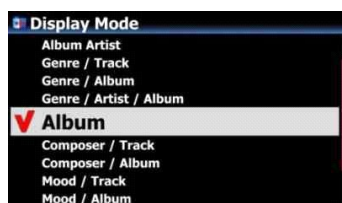
4-1. Hudba DB



Vyberte režim zobrazení a potvrďte tlačítkem OK.

4-1-1. Zobrazovací mód

Můžete nastavit jednu ze čtrnácti (14) možností, viz níže. Pokud například nastavíte název, Music DB zobrazí seznam titulů (skladeb), když přejdete do Music DB.



※ Například

⑩ Artist/Track: Seznam umělců → Seznam titulů (skladeb)

⑩ Interpret/Album: Seznam umělců → Seznam alb umělce →
Seznam skladeb (skladeb) alba

※ Výchozí: Album

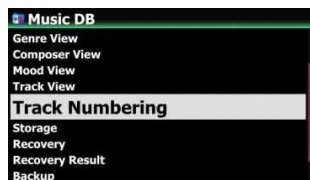
4-1-2. Zobrazení alba

Pomocí tohoto nastavení můžete seznam nastavit tak, aby zobrazoval alba v Music DB podle názvu alba (text) nebo obalu alba. (※ výchozí: textový režim)



※ K dispozici je také zobrazení umělce, zobrazení žánru, zobrazení skladatele a zobrazení stopy.

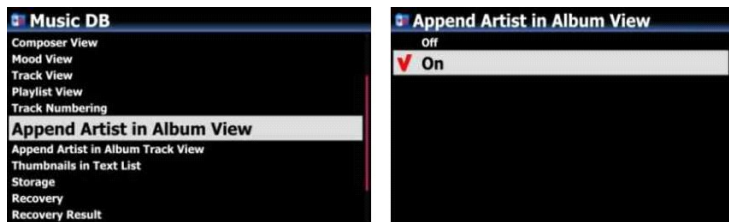
4-1-3. Číslování skladeb



Pomocí možnosti Číslování skladeb v nabídce NASTAVENÍ se můžete rozhodnout, zda povolíte přidání čísla stopy na začátek titulu pro každou skladbu při kopírování disku CD. (※ Výchozí: Povoleno)

33

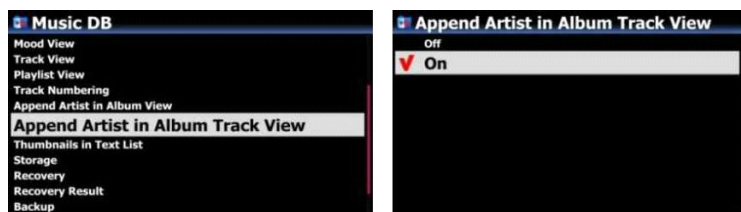
4-1-4. Připojit umělce v zobrazení alba



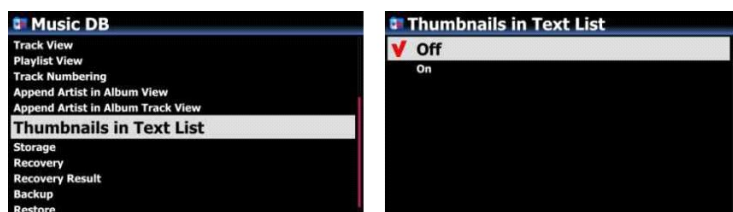
Pokud nastavíte tuto možnost na ZAPNUTO, název alba přinese na konci názvu alba jméno interpreta
※ Výchozí: ZAPNUTO

4-1-5. Připojit umělce v zobrazení stopy alba

Track Artist bude přidán na konci každé stopy v albu, pokud je tato možnost nastavena na ON ※
Výchozí: ON



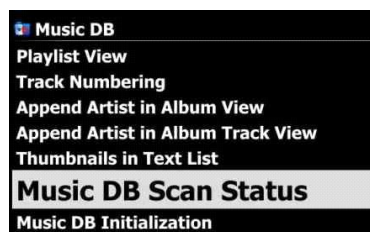
4-1-6. Miniatury v seznamu textů



Možnost NASTAVENÍ aktivuje/deaktivuje možnost Miniatury na začátku každého seznamu textů

- Výchozí: VYPNUTO
- UPOZORNĚNÍ: Pokud je tato možnost nastavena na ZAPNUTO a zobrazují se miniatury, rychlost seznamu bude o něco pomalejší

4-1-7. Stav skenování MusicDB



Pokud kliknete na 'Stav kontroly databáze hudby', zobrazí se stav kontroly databáze

4-1-8. Inicializace MusicDB



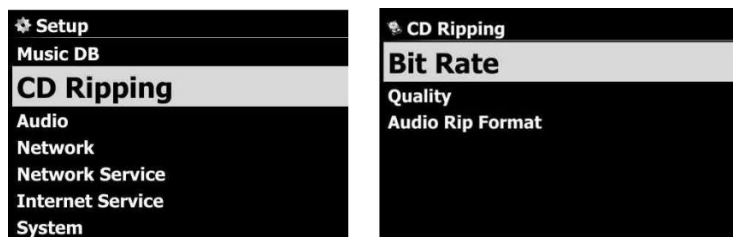
Aktuální Music DB
můžete vymazat

4-2. Ripování CD

[OZNÁMENÍ]

Pro tuto funkci jsou zapotřebí volitelné položky, jako je externí USB ODD a úložiště

Vyberte CD Ripping a potvrďte jej tlačítkem OK. Zobrazí se následující položky.



4-2-1. Bitová rychlost a kvalita

Můžete vybrat bitovou rychlost a úroveň kvality pro kopírování do souborů MP3.

Existují dvě (2) položky. (Toto je pro kopírování disku CD do souboru MP3)

☐ Komprimovaná rychlost: 128K / 192K / 320K [výchozí] 192 tis

Level Úroveň kvality: Vynikající / Nejlepší / Dobrý / Rychlý / Velmi rychlý

[výchozí] Velmi rychlé

Vyberte jednu z výše uvedených možností a potvrďte tlačítkem OK na dálkovém ovládání.

- TIP ①】 Čas potřebný ke zkopírování disku CD do formátu MP3 na základě každé možnosti úrovně kvality je uveden níže.

Možnost úrovně kvality	Normální hrací doba	Požadovaný čas pro převod do MP3
------------------------	---------------------	----------------------------------

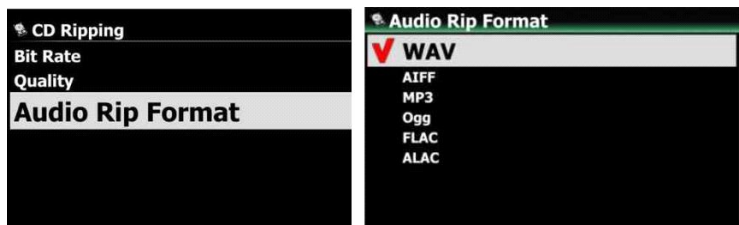
Vynikající		X 1,5 (150%)	
Nejlepší	Čas potřebný k	X 1,08 (108%)	
	přehrávání hudby na		
Dobrý	disku CD	X 1 (100%)	
Rychle	normálně.	X 3/4 (75%)	
Velmi rychlý [výchozí]		X 1/3 (33,3%)	

※ Úroveň kvality ovlivňuje kopírování MP3 a Ogg z hlediska kvality zvuku a kopírování FLAC podle velikosti souboru.

【TIP ②】 Odhadovaná kapacita úložiště						
Možnost kopírování z disku CD		500 GB HDD	1 TB pevný disk	2 TB HDD	4 TB HDD	
WAV (nekomprimovaný)		650 CD	1300 CD	2 600 CD	5 200 CD	
	Komprimovaná sazba					
	128 tis	7 500 CD	15 000 CD	30 000 CD	60 000 CD	
MP3 /	192 tis	5 000 CD	10 000 CD	20 000 CD	40 000 CD	
OGG	320 tis	3 000 CD	6 000 CD	12 000 CD	24 000 CD	
Tyto údaje se mohou mírně lišit podle počtu skladeb na disku CD						
			35			

4-2-2. Formát zvuku (Audio Rip Format)

Pro kopírování z disku CD můžete vybrat jeden z následujících zvukových formátů;



※ výchozí je WAV

4-2-3. Auto Rip

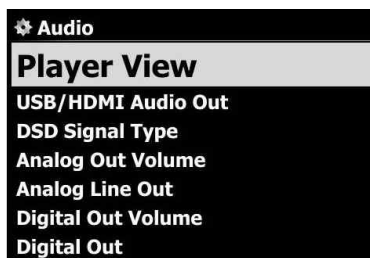


Při kopírování více disků CD najednou bude tato funkce užitečná. Pokud je Auto Rip nastaveno na ON, N25 bude kopírovat CD samo, pokud vložíte CD, a po dokončení kopírování sám vysune CD bez stisknutí jakékoli klávesy

※ Výchozí: VYPNUTO

4-3. Zvuk

Vyberte možnost Zvuk a potvrďte ji tlačítkem OK



4-3-1. Pohled hráče

Můžete nastavit jednu z následujících možností; Cover & List, Music Info nebo Only List.



- POZNÁMKA: Pomocí tlačítka INFO na dálkovém ovládání můžete změnit zobrazení přehrávače na Cover & List, Music Info nebo List Only jako níže.

※ Výchozí: Obálka a seznam

[Cover & List]



[Informace o hudbě]

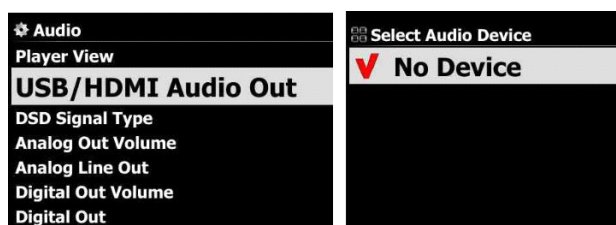


[Pouze seznam]



4-3-2. USB/HDMI audio výstup

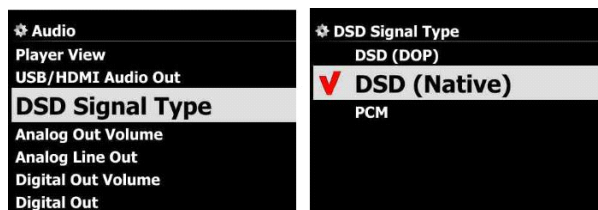
Když je USB DAC nebo HDMI audio zařízení připojeno k N25 USB Audio Out, připojená zařízení budou uvedena zde. Můžete jej vybrat zde.



4-3-3. Typ signálu DSD

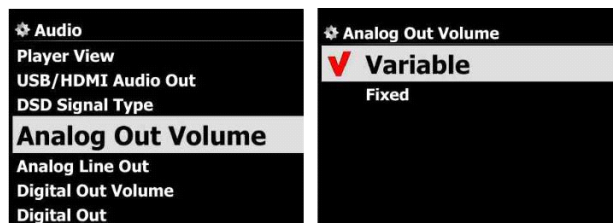
Na trhu je mnoho druhů USB DAC (Digital-to-Analog Converter), které lze připojit k N25 USB Audio Out. Některé z těchto DAC však mohou přijímat „nativní signál DSD“, jiné mohou přijímat „signál DoP“ pouze namísto „nativního signálu DSD“. Přidali jsme tedy možnost „Typ signálu DSD“ v SETUP, což dává tři (3) možnosti jako níže. Musíte vybrat správnou možnost podle specifikace USB Audio DAC.

- DSD (DoP): Toto je pro USB DAC, který přijímá 'signál DoP' místo 'DSD nativní signál'
- DSD (nativní): Toto je pro USB DAC, který může přijímat 'DSD nativní signál'
- PCM: Toto je pro USB DAC, který může přijímat pouze 'PCM signál'.



※ Výchozí: DSD (nativní)

4-3-4. Hlasitost analogového výstupu



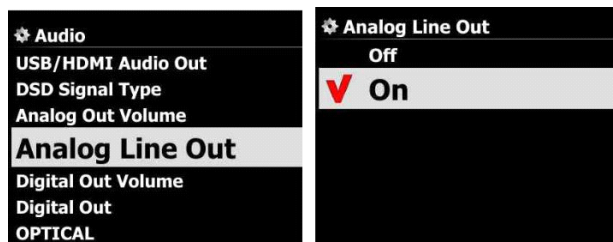
Hlasitost analogového výstupu můžete nastavit jako

Variabilní nebo fixní

※ Výchozí: Proměnná

※ Opraveno: Hlasitost N25 bude nastavena na 0 dB (max.). S N25 nemůžete ovládat hlasitost

4-3-5. Analogový linkový výstup



Analogový linkový výstup lze nastavit jako

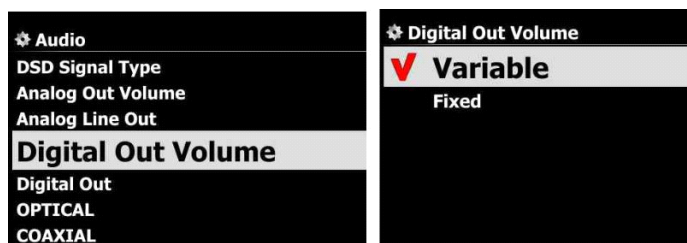
VYPNUTO nebo

NA

※ Výchozí: ZAPNUTO

37

4-3-6. Hlasitost digitálního výstupu

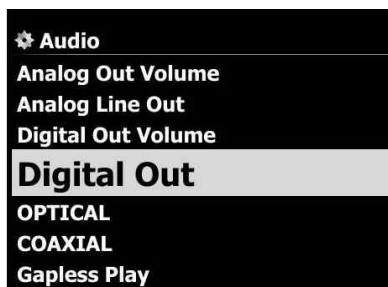


※ Výchozí: Proměnná

- Proměnná: Hlasitost digitálního výstupu můžete ovládat pomocí N25
- Opraveno: Hlasitost N25 bude nastavena na 0 dB (max.). Hlasitost digitálního výstupu nemůžete ovládat pomocí N25

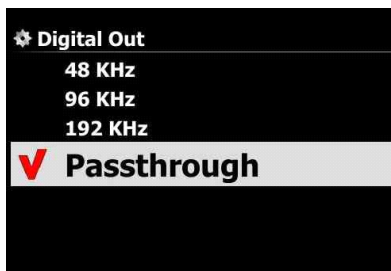
4-3-7. Digitální výstup

Můžete nastavit jednu ze tří (3) možností, jako je 48KHz, 96KHz a 192KHz



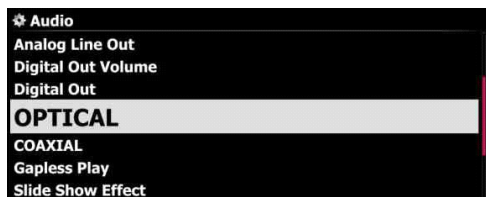
1. 48 kHz: Max. Frekvence 48 kHz
2. 96 kHz: Max. Frekvence 96 kHz

1. 192Khz: Max. Frekvence 192KHz
2. Projíždět

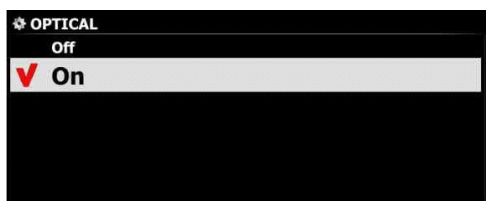


※ Výchozí: Passthrough

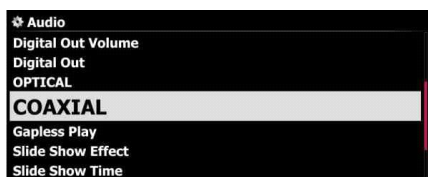
4-3-8. Optický



Pro optický výstup můžete nastavit jako
ZAPNUTO nebo VYPNUTO ※ Výchozí:
ZAPNUTO



4-3-9. Koaxiální

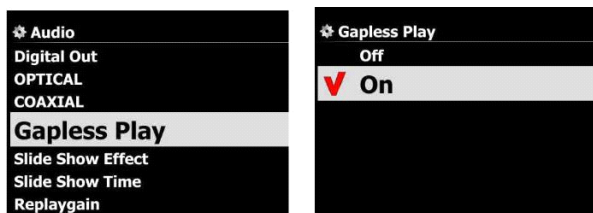


Pro koaxiální výstup můžete nastavit jako
ZAPNUTO nebo VYPNUTO ※ Výchozí: ZAPNUTO



4-3-10. Gapless Play

N25 podporuje funkci přehrávání bez mezer pouze pro soubory MP3, WAV, FLAC a DSD.



※ Výchozí: ZAPNUTO

【 SPROBITNÉ 】

Supported Podporovány jsou pouze soubory MP3 kódované LAME

Function Funkce přehrávání bez mezer funguje správně pouze v režimech „Opakovat vše“ a „Normální“. Například v režimu „Shuffle“ není podporováno přehrávání bez mezer

4-3-11. Efekt prezentace



K dispozici je šest (6) možností jako Vše, Fade in & out, Transition, Rotation, Flip a None.

※ POZNÁMKA: Podrobné vysvětlení viz 17-2. Prezentace fotografií (strana 96)

4-3-12. Čas prezentace

Dobu show a efekt můžete nastavit podle svého vkusu.



- Zobrazit čas: Čas potřebný k zobrazení jedné fotografie
- Čas efektu: Čas potřebný k přenosu jedné fotografie na jinou fotografii

※ POZNÁMKA: Podrobné vysvětlení viz 17-2. Prezentace fotografií (strana 96)

4-3-13. Znovu přehrát

4-3-13-1. Co je funkce Replaygain

Umožňuje N25 vyrovnávat a normalizovat hlasitost pro jednotlivé skladby nebo alba. Tím se vyhnete běžnému problému s manuální úpravou úrovní hlasitosti mezi skladbami při přehrávání zvukových souborů z alb, která byla zvládnuta při různých úrovních hlasitosti. ※ Výchozí: VYPNUTO

4-3-16-2. Předpoklad pro funkci Replaygain

1. Funkce opakovaného přehrávání je platná pro ikonu Music DB (Music Index), hudební soubory uložené na USB (externí úložiště USB) a NET (NAS: úložiště připojené k síti)

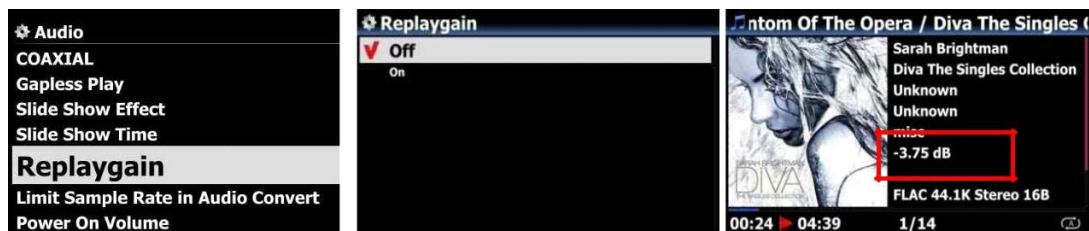
※ [POZNÁMKA] Pokud provádíte 'Replaygain' pro MuicDB (pouze rejstřík), bude hodnota Replaygain použita na původní soubory v úložišti, které odpovídá indexu MusicDB

1. V nabídce NASTAVENÍ musíte nastavit Replaygain jako ZAPNUTO (Nastavení> Zvuk> Opakovat přehrávání ※ Výchozí: VYPNUTO

1. +(-)#. ## dB se zobrazí na 6. řádku informací o přehrávači souborů při přehrávání souboru, který má informace o přehrávání

1. Soubor DSD může pracovat s funkcí Replaygain pouze v případě, že se soubor DSD přehrává pomocí dat PCM

1. Soubor MQA nemůže fungovat s funkcí Replaygain



4-3-16-3. Jak zapsat (přidat) 'Replaygain info' do metadat každého hudebního souboru (stopy)

- Umístěte kurzor na cílové album nebo seznam skladeb.
Můžete vybrat více seznamů klávesou ŠIPKA VPRAVO

Rep Stiskněte klávesu MENU a kliknutím na 'Operace se soubory> spusťte Replaygain



40



- ③ Chcete -li začít psát 'Replaygain info', klikněte na 'Skip' nebo 'No'



Pokud kliknete na Přeskočit, zařízení přeskočí soubor, který již má

Znovu získat informace bez přepsání Znovu získat informace.

Pokud kliknete na Ne, zařízení zapíše nově vybrané informace o přehrávání do všech vybraných hudebních souborů.



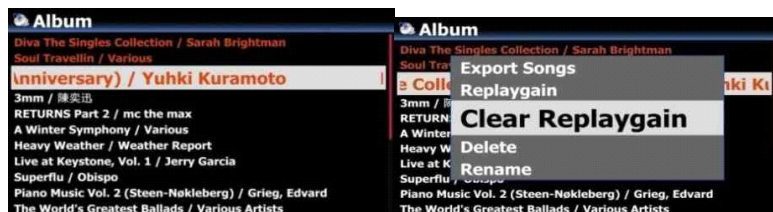
- ④ Zápis je dokončen a vraťte se na obrazovku seznamu

4-3-16-4. Jak vymazat 'Replaygain info' z metadat každého hudebního souboru (stopy)

- Umístěte kurzor na cílové album nebo seznam skladeb.

Můžete vybrat více seznamů klávesou ŠIPKA VPRAVO

- ② Stiskněte klávesu MENU a kliknutím na 'Operace se soubory>' spustíte Clear Replaygain





- Chcete -li vymazat „Replaygain info“ z metadat všech souborů, klikněte na „OK“ Pokud kliknete na „Zrušit“ nebo stisknete klávesu RETURN, tento proces se zastaví

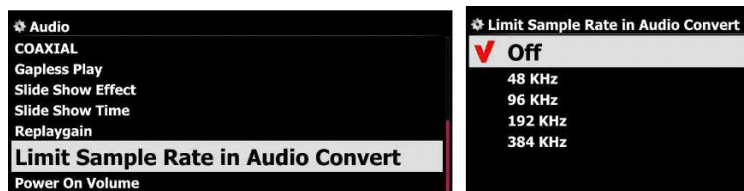


- ④ Vymazání je dokončeno a vraťte se na obrazovku seznamu

4-3-17. Omezení vzorkovací frekvence v převodu zvuku

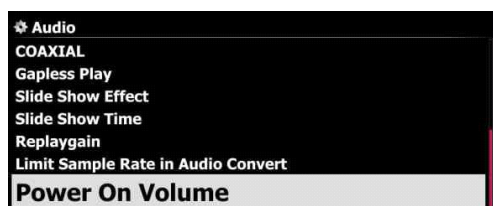
Při převodu hudebního souboru do jiného formátu můžete zvolit maximální vzorkovací frekvenci.

※ Výchozí: VYPNUTO



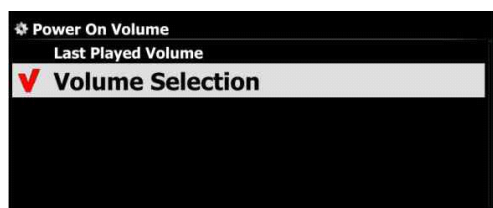
※ OFF znamená, že na převedený soubor bude použita původní vzorkovací frekvence.

4-3-16. Zapnout hlasitost



Při spouštění můžete nastavit preferovanou úroveň hlasitosti N25. Jsou dvě možnosti. Jeden je 'Last Played Volume', druhý je 'Volume Selection'.

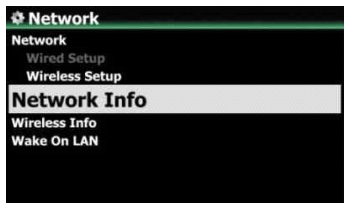
※ Výchozí: Volba hlasitosti



4-4. Síť

- Zkontrolujte, zda je připojen ethernetový kabel nebo USB WiFi dongle.

Vyberte Síť a stiskněte tlačítko OK.



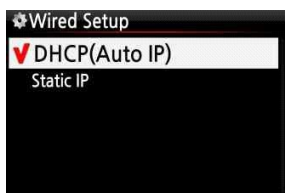
① Vyberte Síť a potvrďte tlačítkem OK.

- Vyberte možnost Wired Setup nebo Wireless Setup a potvrďte ji tlačítkem OK.

【TIP】 Chcete-li zkontrolovat informace o síti, stiskněte Informace o síti.

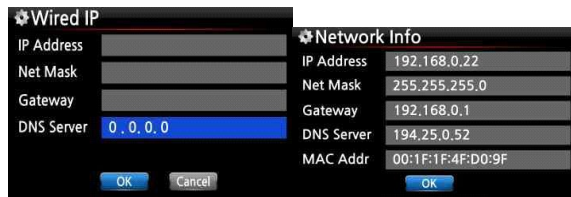
4-4-1. Drátové nastavení

4-4-1-1. DHCP (Auto IP)



- Vyberte DHCP (Auto IP) a potvrďte tlačítkem OK. Není třeba zadávat žádné hodnoty.

④ Vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK.



- Pokud je síť úspěšně připojena, zobrazí se snímek obrazovky zobrazený vlevo.

4-4-1-2. Statická IP adresa



① Vyberte Static IP a potvrďte tlačítkem OK.

- Zadejte hodnoty jako; IP adresa, maska podsítě atd.

③ Vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK

- Pokud je síť úspěšně připojena, zobrazí se obrazovka vlevo.

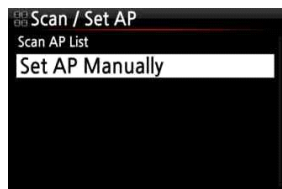


43

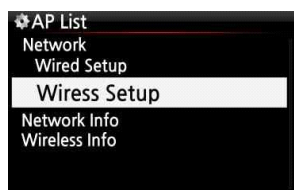
4-4-2. Bezdrátové nastavení.

N25 nabízí dva druhy metod pro připojení k bezdrátové síti

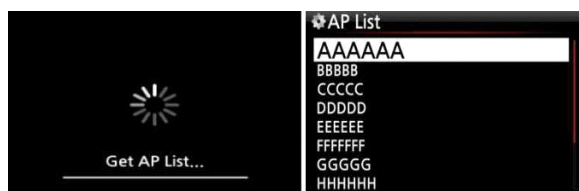
4-4-2-1 Otevřete SSID



- ① Vyberte 'Wireless Setup' a potvrďte tlačítkem OK.

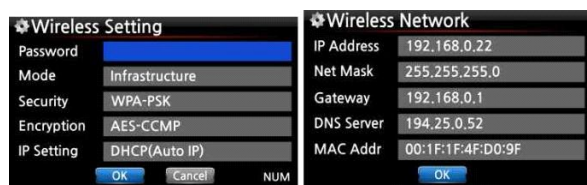


- ② Vyberte 'Scan Ap List'. Budou uvedeny všechny dostupné AP.



③ Vyberte správný přístupový bod a potvrďte tlačítkem OK.

④ Pokud má přístupový bod heslo, zadejte jej, vyberte OK a potvrďte klávesou OK.

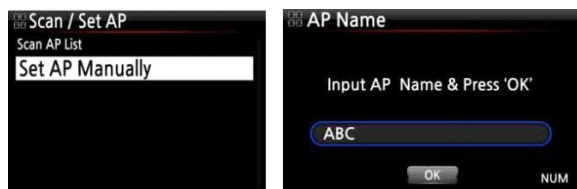


Pokud je síť úspěšně připojena, zobrazí se obrazovka vlevo.



- Pomocí klávesy CAP/NUM na dálkovém ovládání můžete přepínat mezi čísly, velkými písmeny, malými písmeny nebo symboly pro psaní.

4-4-2-2 Skrytý SSID



- Výběrem možnosti „Nastavit AP ručně“ otevřete okno pro zadání názvu přístupového bodu jako vlevo.
- ② Zadejte název přístupového bodu, vyberte OK a potvrďte jej.
- ⑤ Zobrazí se okno pro zadání hesla. Následující postup je stejný jako „Otevřít SSID“

Funkce roamingu opakovače WiFi 4-4-2-3

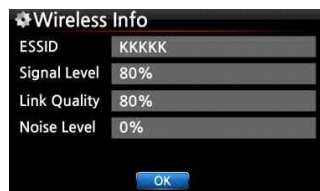
V případě, že síla signálu připojeného AP klesne na -45 dB, bude N25 připojen k AP, který má stejný SSID a lepší sílu signálu, pokud je detekován

4-4-3. Informace o síti



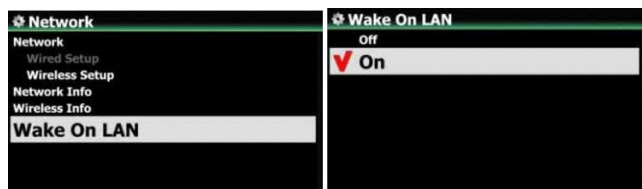
Vyberte Informace o síti a potvrďte tlačítkem OK. Informace o síti můžete zobrazit následujícím způsobem.

4-4-4. Informace o bezdrátové síti



Vyberte položku Bezdrátové informace a potvrďte tlačítkem OK. Sílu signálu bezdrátové sítě LAN můžete zkontrolovat, viz obrázek níže.

4-4-5. Probud'te se v LAN



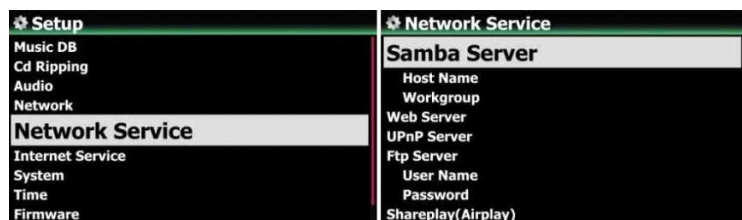
Pokud je funkce Wake ON LAN nastavena na ON, lze N25 zapnout signálem zvenčí přes síť.

※ Výchozí: VYPNUTO

<UPOZORNĚNÍ> V případě, že je funkce Wake ON LAN nastavena na ON, LED dioda napájení N25 na přední straně zůstane modrá, i když ji vypnete pomocí dálkového ovladače nebo předního vypínače.

4-5. Síťová služba

Vyberte síťovou službu a potvrďte tlačítkem OK. Existuje několik položek, jako je Samba Server, Web Server, UPnP Server a FTP Server a Shareplay (Airplay)



4-5-1 Server Samba

Pokud chcete zobrazit složky na pevném disku N25 prostřednictvím počítače připojeného k síti, můžete nastavit následující:

① Vyberte Samba Server a potvrďte tlačítkem OK. Nastavte Samba Server jako ZAPNUTÝ, viz níže



- výchozí: VYPNUTO
- Vyberte server Samba a potvrďte tlačítkem OK.

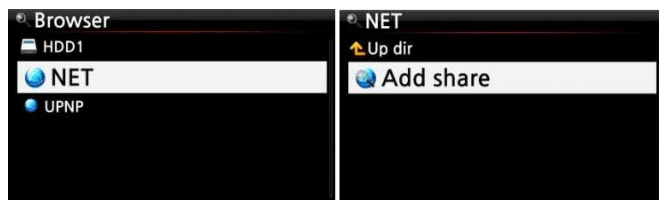


- ③ Vyberte název hostitele a pracovní skupinu.
- ④ Zadejte název hostitele a název pracovní skupiny a vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK.

4-5-2 Sdílení sítě (klient Samba)

N25 a úložná zařízení můžete připojit do stejné sítě. Pokud chcete streamovat soubor na vzdálených zařízeních a přehrávat jej pomocí N25, musíte nejprve provést „sdílení v síti“, jak je uvedeno níže.

1) Jak přidat 'sdílenou složku'



① Přejděte do prohlížeče a klikněte na 'NET'

② Zobrazí se „Přidat sdílení“, poté na něj klikněte



- Umístěte kurzor na 'Server' a potvrďte tlačítkem OK

List Seznam připojených serverů se zobrazí jako na obrázku níže

- Vyberte ten pravý a klikněte na něj



⑥ Poté se v cestě zobrazí IP adresa



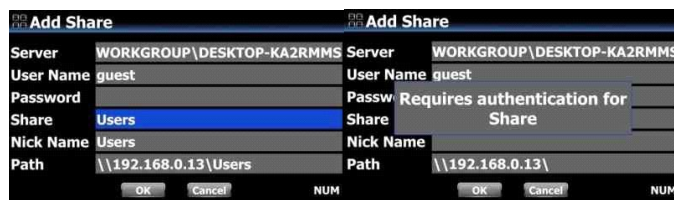
- V případě, že se IP adresa nezobrazí, vložte ji prosím pomocí klávesnice. K N25 můžete připojit klávesnici USB

- Umístěte kurzor na IP adresu a klikněte na ni

⑧ Poté se ve sdílené složce zobrazí sdílená složka

※ Pokud se zobrazí zpráva „Vyžaduje ověření pro sdílení“, musíte ji nastavit v systému Windows (Operační systém PC)

- Umístěte kurzor na OK a potvrďte jej



- pokud chcete, můžete změnit přezdívku

- Nyní můžete vybrat složku „Uživatelé“ a kliknutím na ni přehrávat soubory ve sdílené složce.

- **Jak upravit a odebrat „sdílenou složku“**

- Umístěte kurzor na libovolnou složku uvedenou na obrazovce.



- Stisknutím klávesy MENU otevřete vyskakovací nabídku jako obrázek vlevo. Zde můžete přidávat nebo upravovat.

- **Pohodlná metoda pro zadání uživatelského jména, které jste zadali dříve**



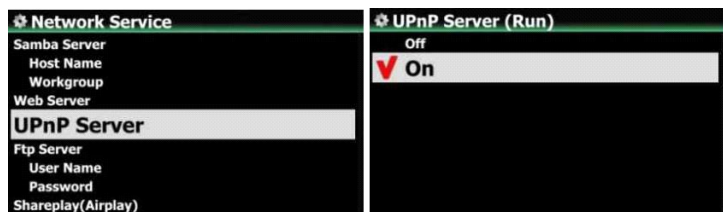
Umístěte kurzor na uživatelské jméno
a klikněte na něj. Potom se může
zobrazit uživatelské jméno, které jste
zadali dříve

47

4-5-3 Server UPnP

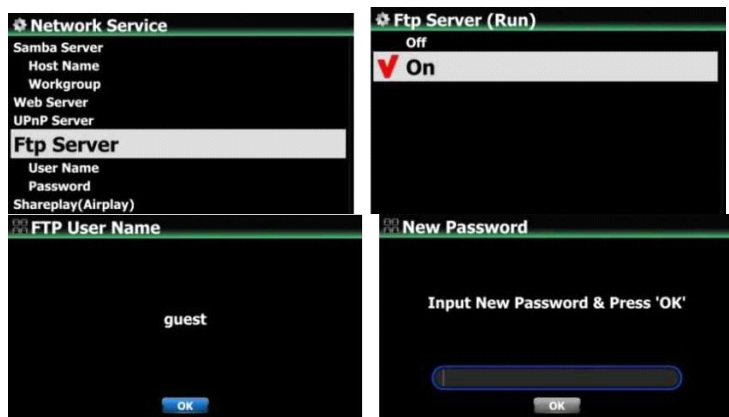
Pokud máte zařízení (jako je počítač), které podporuje klientský protokol UPnP, můžete prostřednictvím zařízení UPnP přehrávat hudbu uloženou v N25 Music DB.

Výchozí nastavení pro server UPnP je ZAPNUTO, viz níže.



4-5-4 FTP server

Vyberte FTP server a potvrďte tlačítkem OK. Nastavte jej na ZAPNUTO. Uživatelské jméno je pevné jako Host. Výchozí heslo je 0000. Heslo můžete změnit, pokud si přejete.

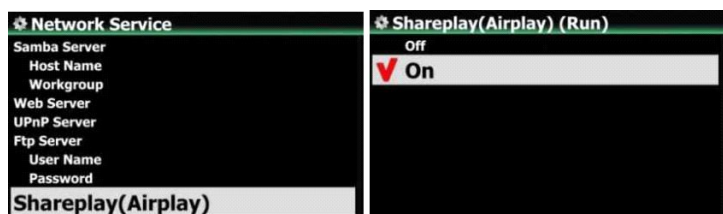


【TIP】 Software FTP můžete používat jako „File Zilla“. Znak by měl být nastaven jako „UTF-8“.

※ Co můžete dělat s funkcí FTP serveru?

Po instalaci softwaru FTP jako 'File Zilla' do počítače můžete kopírovat, mazat nebo přesouvat soubory nebo složky mezi pevným diskem N25 a pevným diskem počítače.

4-5-5 Shareplay (Airplay)



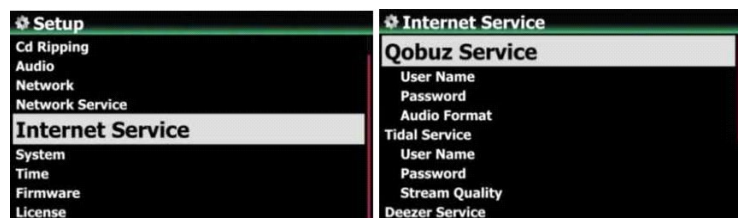
V případě potřeby můžete
funkci Airplay nastavit na
VYPNUTO

※ Výchozí: ZAPNUTO

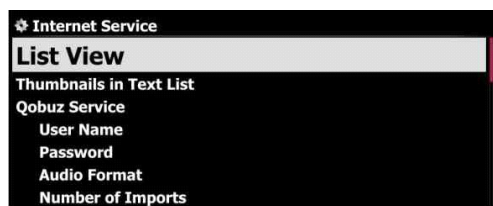
48

4-6. Internetová služba

N25 integroval do svého softwaru online hudební služby. Amazon Music, Qobuz, TIDAL, Deezer, Napster a HighresAudio s N25 tedy můžete hrát přímo, pokud si tyto služby objednáte a správně sem zadáte jejich uživatelské jméno a heslo.



4-6-1. Zobrazení seznamu

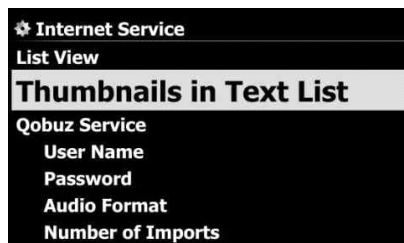


Podle tohoto nastavení můžete seznamy zobrazovat podle textu nebo přebalu.

- Výchozí: Text
- Tuto možnost můžete přepnout klávesou TEXT/ART na dálkovém ovládání



4-6-2. Miniatury v seznamu textů



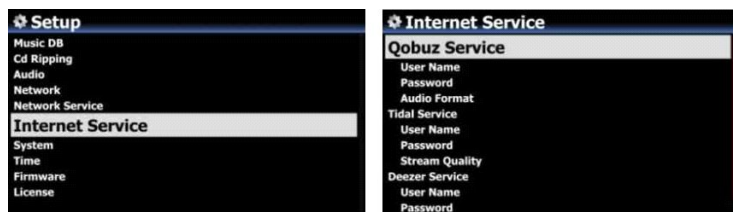
Možnost povolit/zakázat „Miniatury na začátku každého seznamu textů“

- Výchozí: VYPNUTO
- UPOZORNĚNÍ: Pokud je tato možnost nastavena na ZAPNUTO a zobrazují se miniatury, rychlost seznamu bude o něco pomalejší



4-6-3. K dispozici jsou Amazon Music, Qobuz, TIDAL, Deezer, Napster, HighresAudio

N25 integrovaný Qobuz, TIDAL, Deezer, Napster, HighresAudio, takže je můžete hrát přímo s N25, pokud se přihlásíte k odběru těchto služeb a správně sem zadáte jejich uživatelské jméno a heslo.



4-7. Systém

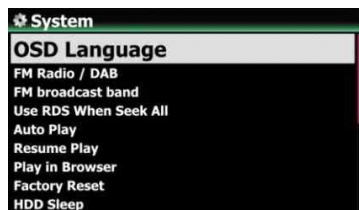


- ① Vyberte Systém a potvrďte tlačítkem OK.

4-7-1. Jazyk OSD (On Screen Display).

- Vyberte jazyk OSD a potvrďte tlačítkem OK. Zobrazí se podporované jazyky.
- ③ Vyberte preferovaný jazyk a potvrďte tlačítkem OK.

【TIP ③】 Výchozí hodnota je angličtina.

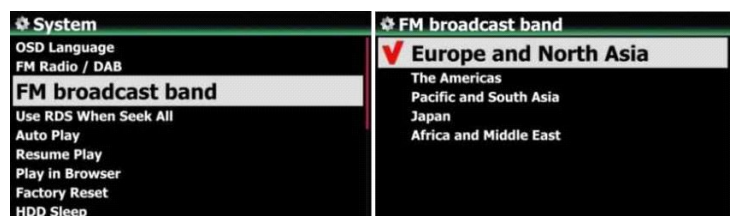


4-7-2. Výběr rádia FM / DAB+



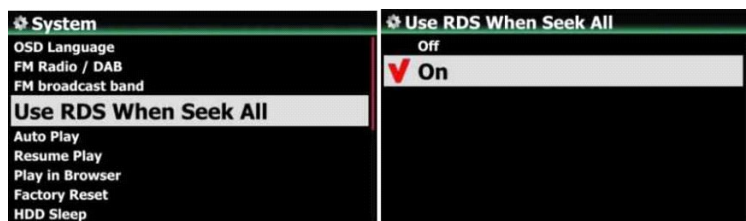
V tomto nastavení můžete
vybrat FM rádio nebo DAB+
※ Výchozí: DAB+

4-7-3. Vysílací pásmo FM



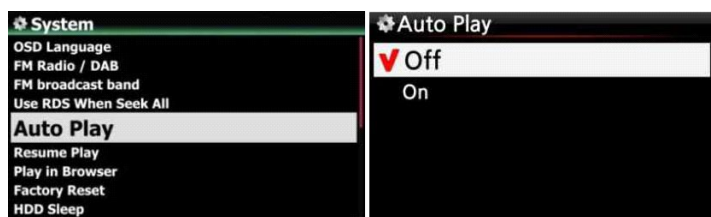
Pro lepší příjem signálu si můžete
vybrat svou oblast
※ Výchozí: Evropa a severní Asie

4-7-4. Při hledání všech použijte RDS



Chcete -li zrychlit vyhledávání stanic, můžete nastavit funkci RDS na VYPNUTO ※ Výchozí: ZAPNUTO

4-7-5. Automatické přehrávání



Vyberte Auto Play a potvrďte tlačítkem OK. Můžete jej zapnout nebo vypnout.

※ Výchozí: VYPNUTO

【TIP】 Podrobné vysvětlení funkce automatického přehrávání najdete v části 17-12 Automatické přehrávání (strana 100)

4-7-6. Pokračovat v přehrávání

Když spustíte N25, automaticky obnoví přehrávání hudby v Music DB, Browser nebo i-Radio od místa, kde byla naposledy zastavena.



Vyberte Obnovit přehrávání a potvrďte tlačítkem OK.

Nastavte jej na ON, jak je znázorněno vlevo.

- Výchozí nastavení je VYPNUTO 【TIP】

※ Tato funkce NEpracuje v případě, že je aktivována funkce „Alarm“ nebo „Auto Play“.

Priority Priorita funkce: Funkce alarmu ----✂ Funkce Auto Play -----✂ Funkce Resume Play

4-7-7. Hrajte v prohlížeči

1) Včetně podsložky: Budou přehrávány také všechny skladby v podsložkách. 2) Vyloučení podsložky: Žádná skladba v podsložkách nebude přehrána



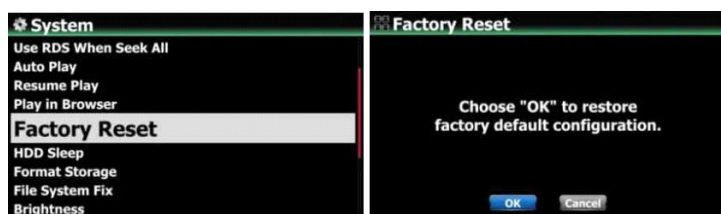
※ Výchozí: S výjimkou podsložky

Všechny soubory můžete přehrávat ve více složkách nebo v jedné složce.

- Vyberte složky pomocí klávesy ŠIPKA VPRAVO.
- ② Stisknutím klávesy MENU otevřete místní nabídku
- ③ Zahajte přehrávání výběrem možnosti „Zahájit přehrávání“.

- ⑤ Budou přehrávány všechny skladby ve vybrané složce51

4-7-8. Obnovení továrního nastavení

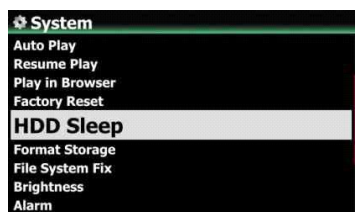


Chcete -li obnovit změněné hodnoty nastavení, vyberte možnost Obnovit tovární nastavení a potvrďte tlačítkem OK.

<UPOZORNĚNÍ> Při spuštění po obnovení továrního nastavení vás požádá o nastavení průvodce

4-7-9. Režim spánku pevného disku

V případě, že jste k N25 připojili externí USB HDD, můžete tímto nastavením přepnout připojený HDD do režimu spánku. Existuje pět (5) možností, jako je VYPNUTO, 10 minut, 20 minut, 30 minut a 1 hodina. Během zvoleného času, pokud není přístup k HDD, přejde HDD do režimu spánku.



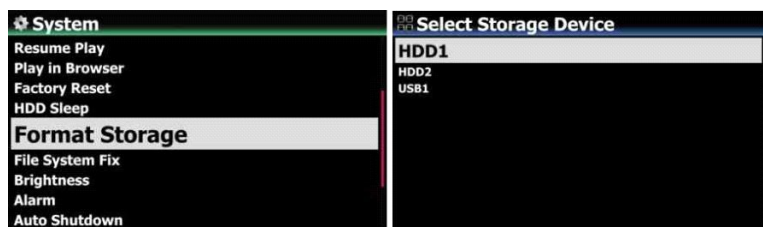
- Probuzení N25 z režimu spánku pevného disku trvá 3 ~ 4 sekundy. Během této doby bude reakce N25 na vstupní signál z dálkového ovládání zpožděna.



4-7-10. Formátovat úložiště

- POZNÁMKA: Funkce formátování HDD N25 nepodporuje více oddílů. Pokud chcete vytvořit dva (2) oddíly na pevném disku, doporučujeme to provést pomocí počítače.

- POZNÁMKA: N25 nabízí funkci také pro formátování interního pevného disku a externích zařízení USB. Formát



	postup je stejný pro	
<UPOZORNĚNÍ> Pokud formátujete pevný disk, všechna data na pevném disku budou ztracena	obě skladiště.	

4-7-11. Oprava systému souborů

Pokud máte podezření, že v systému souborů s úložišti je nějaký problém, jako je interní pevný disk nebo připojené úložiště USB, můžete zkusit tuto funkci odstranit nějakou chybu v systému souborů úložišť.

Vyberte možnost Oprava systému souborů a potvrďte klávesou OK.



- Upozornění recommend Doporučujeme NEPOUŽÍVAT tuto funkci, pokud systém souborů pevného disku N25 nemá žádné problémy.

4-7-12. Jas

Úroveň jasu displeje LCD můžete ovládat.



Vyberte Jas a potvrďte tlačítkem OK. Jas můžete nastavit pomocí klávesy se šipkou VLEVO/VPRAVO na dálkovém ovládání. ※ Výchozí: 10

4-7-13. Poplach

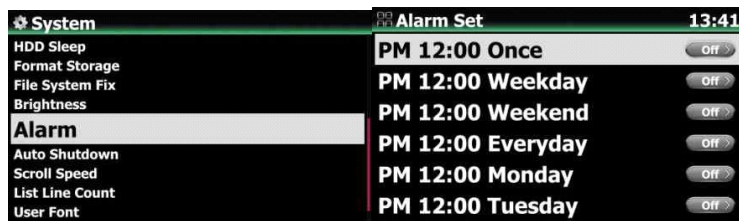
Na N25 můžete nastavit šest (6) nastavení alarmu.

- V nabídce NASTAVENÍ přejděte na Alarm a potvrďte jej tlačítkem OK. Zobrazí se následující obrazovka.

- Vyberte požadovaný řádek a stiskněte tlačítko OK. Zobrazí se následující obrazovka.

※ POZNÁMKA: Čas by měl být nastaven minimálně o 10 minut později než aktuální čas.

- Nastavte čas, cyklus a zdroj zvuku.



- Vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK.

53



•

Volba času pomocí tlačítka nahoru/dolů.

Cycle Výběr cyklu tlačítkem OK

Source Výběr zdroje zvuku z Playlistu, iRadio (Moje oblíbené) a FM rádia

④ Výběr ZAPNOUT/VYPNOUT

- POZNÁMKA: V případě, že je nastaven budík, na obrazovce přehrávání se zobrazí ikona níže.

- POZNÁMKA



A: Alarm

2: Dva

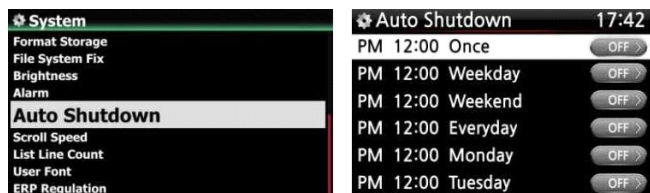
D: Den

Alarm je nastaven jako „po 2 dnech od nynějška“.

4-7-14. Automatické vypnutí

N25 se automaticky vypne v určený čas a datum.

① Přejděte na NASTAVENÍ a vyberte Systém.



② Vyberte položku Automatické vypnutí a potvrďte tlačítkem OK

③ Vyberte ze seznamu a potvrďte.



The Na N25 můžete nastavit čas

- Jakmile je čas nastaven, přesuňte kurzor na ikonu OK a potvrďte klávesou OK.

• POZNÁMKA: Pomocí kláves se šipkami (NAHORU/DOLŮ) změňte hodnoty. Pomocí klávesy se šipkou (doleva/doprava) přesuňte kurzor. Stisknutím tlačítka OK změňte „Opakovat“. Pomocí klávesy se šipkou (vlevo/vpravo) nastavte ON/OFF.

- Zobrazí se levá obrazovka. Uložte stisknutím klávesy RETURN

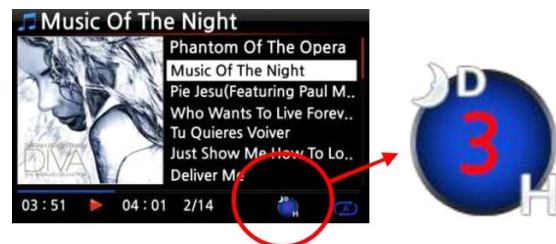


nastavení a opusťte toto nastavení.

- POZNÁMKA: Automatické vypnutí nepracuje správně, pokud nastavíte čas vypnutí 'do 3 minut od napájení

※ POZNÁMKA: V případě, že je nastaveno automatické vypnutí, na obrazovce přehrávání se zobrazí ikona níže.

54



※POZNÁMKA

D: Automatické vypnutí

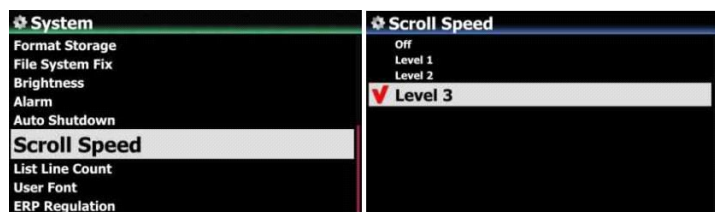
3: tři

H: Hodina

Po 3 hodinách se N25 vypne

4-7-15. Rychlost posouvání

Na obrazovce se posouvá dlouhý text. Jeho rychlost můžete nastavit jako níže.



※ Výchozí: Úroveň 3

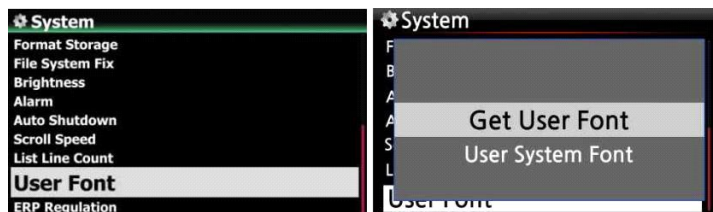
4-7-16. Počet řádků seznamu

Počet řádků textu zobrazených na obrazovce je volitelný podle vašeho vkusu, jako níže.



※ Výchozí: 7 řádků

4-7-17. Uživatelské písmo



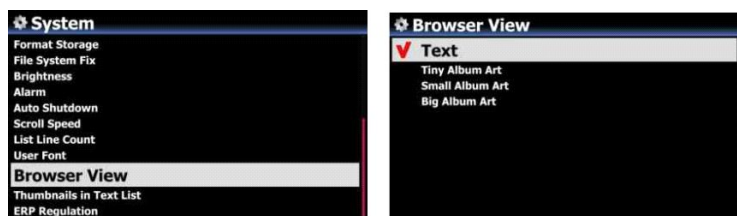
- V systému Windows PC jsou k dispozici různá písma (C:/Windows/Fonts). Prostřednictvím této funkce můžete získat jeden z nich a použít jej pro N25.

① Zkopírujte preferovaný soubor písem na USB flash disk nebo místní pevný disk N25.

② přejděte na NASTAVENÍ> Systém> Uživatelské písmo: Potvrďte klávesou OK, abyste otevřeli okno nabídky jako výše ③ Výběrem možnosti „Získat uživatelské písmo“ vyhledejte soubory písem a načtěte je.

- Chcete-li se vrátit k původnímu systémovému písmu N25, vyberte „Písmo uživatelského systému“ a potvrďte klávesou OK.

4-7-18. Zobrazení prohlížeče



4.-19. Miniatury v seznamu textů



Podle tohoto nastavení můžete seznamy zobrazovat podle textu nebo přebalu.

- Výchozí: Text
- Tuto možnost můžete přepnout klávesou TEXT/ART na dálkovém ovládní

Možnost povolit/zakázat „Miniatury na začátku každého seznamu textů

- Výchozí: VYPNUTO
- UPOZORNĚNÍ: Pokud je tato možnost nastavena na ZAPNUTO a zobrazují se miniatury, rychlost seznamu bude o něco pomalejší

4-7-20. Nařízení ErP

Podle nařízení CE (ErP/nařízení o energetické účinnosti),



N25 přejde automaticky do režimu vypnutí nebo WOL

po 20 minutách bez jakéhokoli pracovního nebo vstupního signálu.

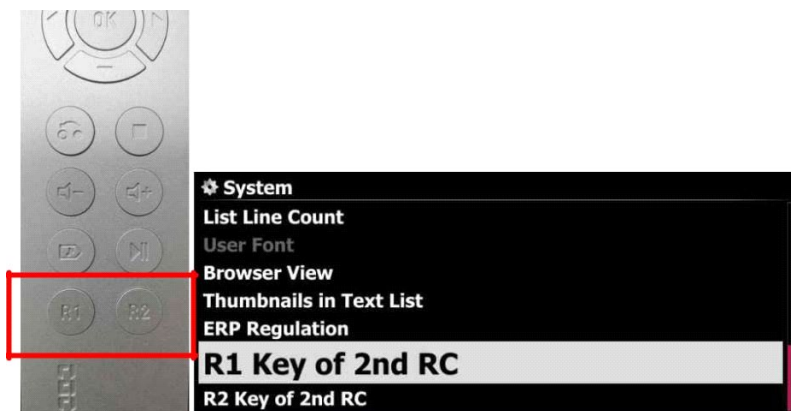
Můžeš

nastavit tuto funkci na ZAPNUTO nebo VYPNUTO

※ Výchozí: VYPNUTO

4-7-21. Nastavení rezervovaných klíčů (R1 a R2) pro 2. dálkové ovládání

2. dálkový ovladač, který je vyroben z prvotřídního hliníku a má 17 kláves, které lze používat pouze často, si můžete zakoupit jako volitelný doplněk. Na 2. dálkovém ovládání jsou dva rezervované klíče (R1 a R2). Můžete je nastavit pro preferované funkce



Přejděte na NASTAVENÍ>
Systém. Můžete zjistit klíč R1 2.
RC. Můžete jej nastavit jako
jednu ze všech kláves na
původním dálkovém ovladači

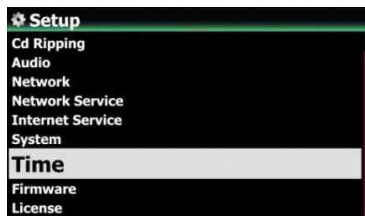
2. RC

(Premium Aluminium RC)

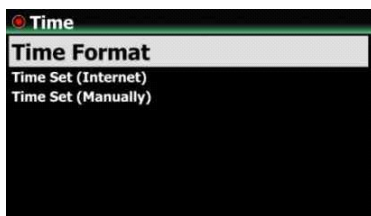
56

4-8. Čas

Zde můžete nastavit formát času a čas přes internet nebo ručně.



4-8-1. Časový formát



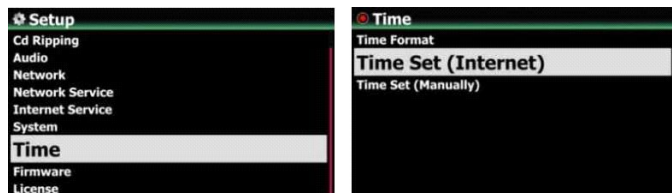
N25 zobrazuje čas při přehrávání internetového rádia.

Stisknutím tlačítka CLOCK se zobrazí čas.

N25 může zobrazovat jeden ze dvou způsobů, AM/PM nebo 24 hodin. Zde můžete vybrat který.

4-8-2. Nastavení času (internet)

- ① Vyberte Time Set (Internet) a potvrďte jej tlačítkem OK. Všechny časové možnosti se zobrazí níže.



- TIP before Ujistěte se, že je N25 připojen k síti (internet), než zkusíte nastavení času pomocí Nastavení času (Internet).

- Vyberte upřednostňovaný čas a potvrďte jej tlačítkem OK.

【TIP】 Výchozí: GMT+00 Londýn



4-8-3. Nastavený čas (ručně)

Bez síťového (internetového) připojení můžete čas nastavit ručně.



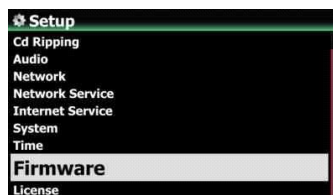
- Vyberte Time Set (Manual) jako na výše uvedeném obrázku a potvrďte jej tlačítkem OK.

② Zadejte čas ručně a výběrem OK jej potvrďte tlačítkem OK.

57

4-9. Firmware

Můžete zkontrolovat aktuální verzi firmwaru vašeho N25 a nainstalovat aktualizovaný nový firmware.



Vyberte Firmware a potvrďte tlačítkem OK.

4-9-1. Současná verze

Aktuální verzi firmwaru můžete zkontrolovat níže. Vyberte Aktuální verzi a potvrďte klávesou OK.



4-9-2. Aktualizovat ručně (aktualizace firmwaru ručně)



- Nejprve si pořídte nový firmware a vložte jej do kořenového adresáře USB paměti nebo na pevný disk N25.

② Připojte paměťový klíč USB k hostitelskému portu USB N25. ③ Přejděte na NASTAVENÍ, vyberte možnost Aktualizace firmwaru a potvrďte tlačítkem OK.

④ Vyberte úložné zařízení obsahující nový firmware. ⑤ Vyberte soubor xxxxxxxxx.pkg a potvrďte tlačítkem OK



Vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK. N25 se automaticky restartuje a aktualizuje N25.



4-9-3. Automatická aktualizace (automatická aktualizace firmwaru prostřednictvím sítě)



N25 automaticky aktualizuje firmware prostřednictvím sítě. Pokud si nepřejete, aby se to dělo automaticky, můžete změnit nastavení na VYPNUTO, viz vlevo.

※ Výchozí: ZAPNUTO

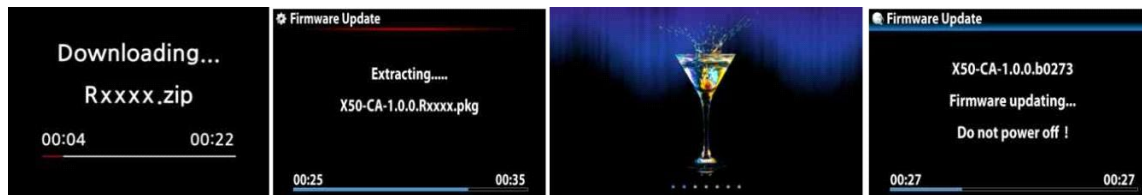
4-9-4. Co je automatická aktualizace firmwaru po síti?

Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je N25 připojen k síti (internet). V případě, že v našem serverovém systému existuje vyšší verze firmwaru, váš N25 to automaticky zkontroluje při spuštění N25.

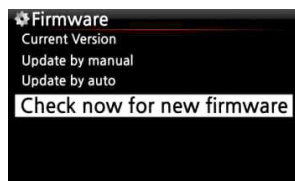
- POZNÁMKA: Pokud je zvoleno ZRUŠIT, složka [Nový firmware] se vytvoří automaticky na interním pevném disku (nebo USB), pak N25 nebude vyžadovat aktualizaci firmwaru při spouštění. Pokud odstraníte [Nový firmware] prostřednictvím Prohlížeče, zeptá se znovu.
- POZNÁMKA: Ve složce [New Firmware] nejsou žádná skutečná data.



Pokud je vybráno OK, pokusí se N25 automaticky stáhnout a extrahovat. N25 se automaticky restartuje, aby se aktualizoval firmware, viz sekvence níže:

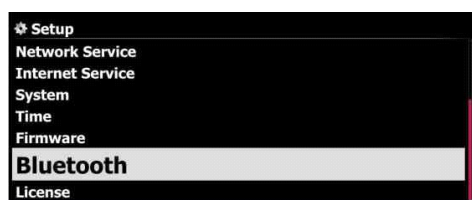


4-9-5. Zkontrolovat nyní nový firmware



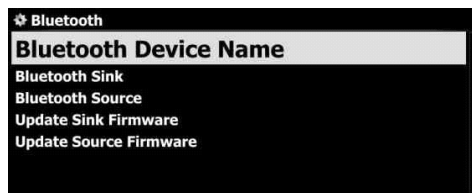
Pokud chcete zkontrolovat, zda má váš N25 nainstalován nejnovější firmware, použijte tuto funkci. Pokud je na našem serveru vyšší verze firmwaru, po kliknutí na tuto možnost se zobrazí dialogové okno.

4-10. Bluetooth



N25 standardně nabízí Bluetooth dřez (přijímač) a volitelně Bluetooth vysílač (vysílač)

4-10-1. Název zařízení Bluetooth



Výchozí název N25 jako zařízení Bluetooth je N25.

Můžete to změnit, jak chcete



- Klikněte na 'Název zařízení Bluetooth' a zadejte název, jak chcete

② Potvrďte kliknutím na OK

4-10-2. Bluetooth dřež (přijímač), párování a přehrávání hudby

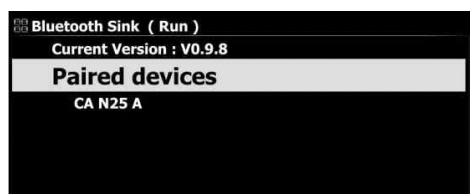


Pokud chcete na svém mobilním zařízení přehrávat soubory, které mají funkci BT (odesílatel) prostřednictvím N25, můžete použít funkci N25 BT Sink (Receiver)

Levá obrazovka zobrazuje verzi firmwaru Bluetooth Sink (Sender). Výrobce N25 vydá v případě potřeby aktualizovaný firmware pro Bluetooth Sink.



Pro párování a přehrávání hudby



- Přejděte na NASTAVENÍ> Bluetooth> otevřete 'Bluetooth Sink'
- Zaregistrujte N25 na svém zařízení BT jako chytrý telefon
- Poté můžete svůj chytrý telefon na N25 zjistit jako spárované zařízení



- Hudební soubory můžete přehrávat z telefonu pomocí N25 ※
Umístěte kurzor na Spárovaná zařízení a stisknutím klávesy MENU spustíte „Zastavit párování“, „Vymazat všechny spárované“, „Obnovit“ atd.

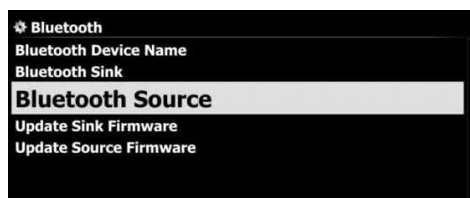
60

4-10-3. Bluetooth vysílač (odesílatel)

Pokud chcete poslat skladby v N25 do reproduktorů Bluetooth nebo Bluetooth sluchátek, můžete použít funkci N25 BT Transmitter (Sender)

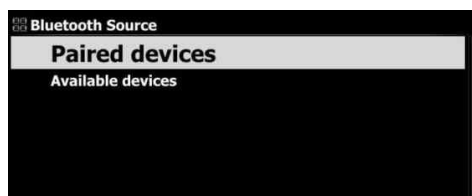
- Toto je volitelná funkce. Soupravy Bluetooth vysílačů od výrobce N25 si musíte zakoupit samostatně

Pro párování a přehrávání hudby

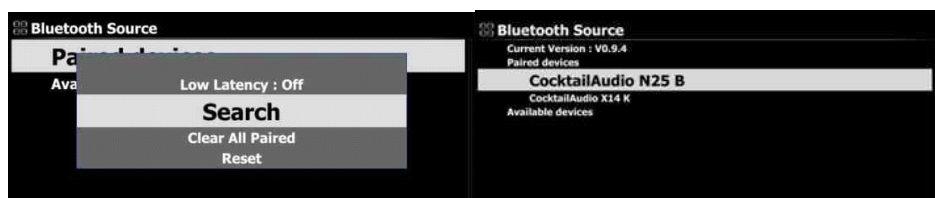


- Přejděte na NASTAVENÍ > Bluetooth > a otevřete 'Bluetooth vysílač (zdroj, odesílatel)'
- Umístěte kurzor na „Spárovaná zařízení“ a kliknutím na klávesu MENU otevřete okno nabídky

- V okně nabídky můžete najít „Hledat“, vybrat jej a kliknout na něj
- Poté budou připojená zařízení Bluetooth (přijímač) uvedena na obrazovce jako na levé obrazovce.



- Můžete si vybrat jeden z nich a začít přehrávat hudbu v N25 prostřednictvím vybraných zařízení Bluetooth (přijímač)



4-10-4. Jak aktualizovat firmware Bluetooth umyvadla (přijímače) /

vysílače (odesílatel, zdroj)



Jakmile výrobce N25 vydá nový aktualizovaný firmware, můžete aktualizovat firmware Bluetooth dřezu a vysílače (odesílatel, zdroj).

- Způsob aktualizace pro Bluetooth umyvadlo a vysílač je úplně stejný

61

Jak aktualizovat



- Připravte si nový firmware a USB flash disk
- Zkopírujte nový firmware do kořenového adresáře USB paměti.
- Zapojte USB flash disk do hostitelského portu USB N25



- Přejděte na NASTAVENÍ> Bluetooth> 'Aktualizovat firmware dřezu' nebo 'Aktualizovat zdrojový firmware' a vyhledejte nový firmware

- Vyberte úložiště (úložiště USB) obsahující nový firmware
- Vyberte soubor xxxx_Sink.pkg nebo xxxx_Source.pkg a potvrďte ikonou OK

4-10. Licence pro službu Gracenote

4-10-1. Omezená služba Gracenote

N25 poskytuje službu Gracenote k načítání metadat CD a obalu alba pro kopírování disků CD.

※ OZNÁMENÍ

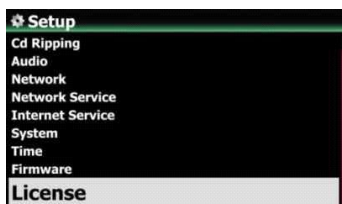
Služba Gracenote je však na dva (2) roky zdarma. Pokud chcete po dvou (2) letech službu Gracenote používat i nadále, musíte zaplatit pět (5) EURO za službu po dobu jednoho roku.

Samozřejmě, pokud se vám nelíbí služba Gracenote s platbou, jsou v N25 k dispozici metadata CD ze serveru freedb a obal alba od Googlu, Amazonu, Bingu atd.

4-10-2. Jak aktivovat licenci pro službu Gracenote

※ OZNÁMENÍ

Chcete-li aktivovat „službu Gracenote“, musíte nejprve provést jednoduchý postup, jak je uvedeno níže.

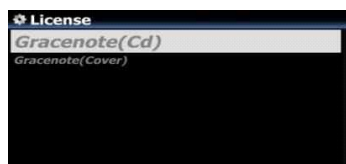


① Přejděte na NASTAVENÍ> Licence.

- Klikněte na 'Licence', poté se zobrazí níže uvedená obrazovka

- K dispozici jsou dvě (2) služby. Jedním z nich jsou metadata CD (Cd), druhým obal alba (obálka)

③ Klikněte na jeden z nich. Klikněte například na 'Gracernote (Cd)



62



Bude existovat název licence a klíč zařízení, což jsou
potřebné k aktivaci licence

④ Klikněte na 'Aktivovat'



⑤ Kliknutím na 'OK' dokončíte 'aktivaci licence'

- Po dvou (2) letech můžete podobným způsobem zakoupit licenci

• Co je hudební databáze (Music DB) a jak ji vytvořit

K vytvoření Music DB na vašem N25 potřebujete úložiště jako externí USB HDD nebo NAS, který obsahuje hudební soubory. Připojte je k N25. Přejděte do Prohlížeče a umístěte kurzor na složku obsahující požadovanou hudbu pro Music DB

5-1. Co je hudební databáze (Music DB)

Do Music DB budou naskenovány a shromážděny pouze informace o značkách a metadata hudebních souborů uložených ve více složkách úložišť připojených k N25. Hudební soubor sám zůstane ve své původní složce. Už tedy nejsou nutné otravné funkce, jako je zálohování, obnovení nebo export MusicDB, atd. Funkce Music DB usnadní třídění podle alba, žánru, titulu, umělce atd., úpravy a vyhledávání.

5-2. Jak vytvořit Music DB



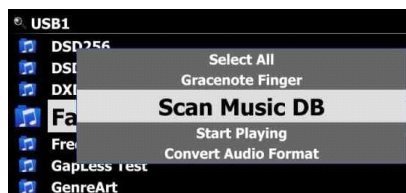
- Chcete -li vytvořit Music DB, potřebujete úložiště jako externí USB HDD nebo NAS, které obsahuje hudební soubory.

① Připojte úložiště k N25.

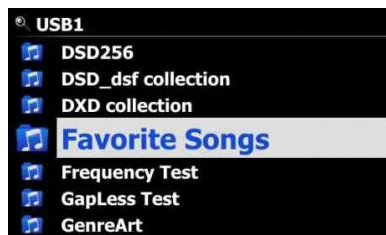
- Přejděte do Prohlížeče a umístěte kurzor na složku obsahující požadovanou hudbu pro Music DB

③ Stisknutím klávesy MENU otevřete okno nabídky jako níže

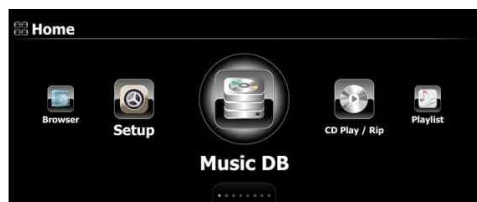
- Kliknutím na 'Scan Music DB' spustíte skenování a import informací o značkách a metadat hudebních souborů ve složce



63



- Složka naskenovaná pro Music DB bude změněna na modrou barvu jako na levé obrazovce



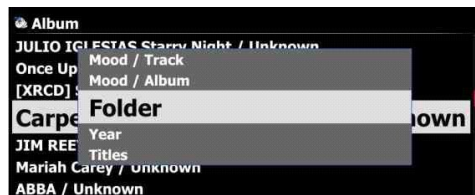
- Chcete-li zobrazit Music DB, přejděte na domovskou obrazovku a klikněte na ikonu Music DB

- Seznam můžete vidět jako levou obrazovku. Nyní jste připraveni hrát



5-3. Jak zobrazit složky v Music DB

Složky v Music DB můžete zobrazit níže uvedeným způsobem



Stiskněte klávesu MENU v libovolném typu režimu zobrazení v

Hudba DB.

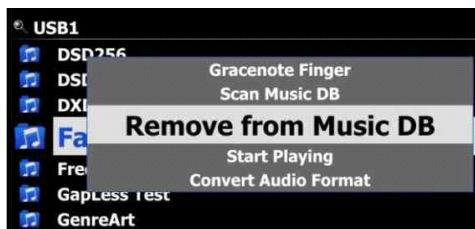
Dalším způsobem je, že přejděte na NASTAVENÍ> Music

DB>

Zobrazovací mód. Vyberte „Zobrazení složky“

5-4. Jak odebrat z Music DB

- Přejděte do prohlížeče a umístěte kurzor na modře zbarvenou složku, kterou chcete z hudby odebrat DB
- ② Stiskněte klávesu MENU a vyberte 'Odebrat z Music DB'
- ③ Kliknutím na něj začnete odstraňovat!



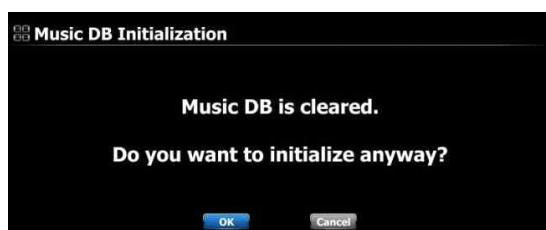
5-5. Jak vymazat (inicializovat) Music DB



① Přejděte na NASTAVENÍ> Music DB> inicializace Music DB

- Vyberte 'Inicializace databáze hudby' a potvrďte ji tlačítkem OK. Otevře se následující obrazovka

③ Vyberte ikonu OK a potvrďte ji tlačítkem OK, čímž zahájíte vymazání Music DB



※ Po vymazání Music DB se N25 sám restartuje a dokončí inicializaci Music DB

※ POZNÁMKA: Tato funkce odstraní pouze všechny naskenované rejstříky hudebních souborů. Na původní hudební soubory to však nemá žádný vliv

6. Jak používat hudební databázi (Music DB)

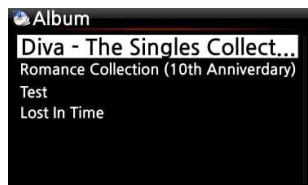
6-1. Přehrávejte hudbu naskenovanou v Music DB

Music DB obsahuje pouze metadata a informace o značkách hudebních souborů



- Vyberte ikonu Music DB, potvrďte tlačítkem OK.

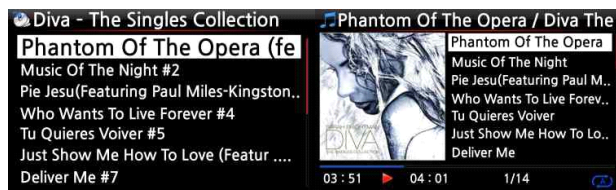
Seznam alb je zobrazen níže.



- Vyberte požadované album a potvrďte tlačítkem OK.

Zobrazí se veškerá hudba v albu, viz níže.

- Vyberte ze seznamu hudby a stisknutím tlačítka OK spustíte přehrávání hudby.



Právě teď hraje.

【TIP ②】 Stisknutím klávesy INFO se obrazovka změní následujícím způsobem;

[Obrazovka přehrávání]



[INFO obrazovka]



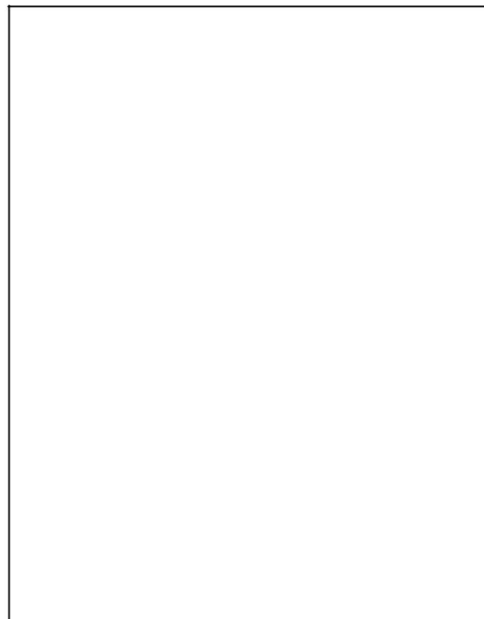
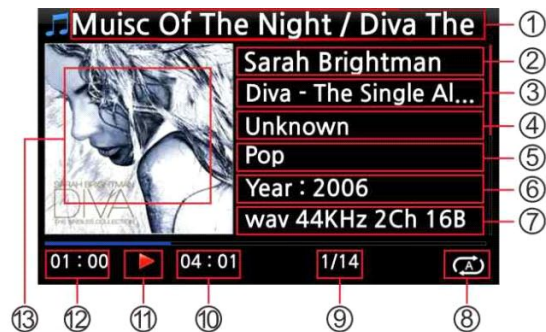
[Obrazovka seznamu titulů]



- TIP ③】 Na obrazovce se seznamem alb stisknutím tlačítka MENU na dálkovém ovladači zobrazíte další kategorie, jako je seznam umělců/skladeb, seznam umělců/alb, žánr/seznam skladeb, žánr/seznam alb nebo názvy, viz níže



- 【TIP ④】 Obrazovka přehrávání ----- stiskněte tlačítka INFO ----- Podrobné informace o aktuální hudbě



- ① Název / Album aktuální hudby ② Název předchozí hudby ③ Název aktuální hudby
- ④ Název další hudby ⑤ Režim přehrávání

Set Ikona nastavení alarmu

Set Ikona nastavení automatického vypnutí

Set Ikona nastavení spánku

⑨ počet přehrávání hudby / celková hudba # ⑩ celkový čas aktuální hudby icon ikona
přehrávání

⑫ Přehrávaná doba aktuální hudby ⑬ Album aktuální hudby

① Název / Album aktuální hudby.

Rt Umělec

Bum Album

Om Skladatel

⑤ Žánr

Ear Rok

⑦ Formát souboru/Frekvence/Přenosová rychlost ⑧ Režim přehrávání

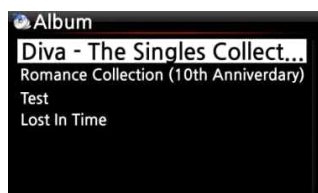
⑨ počet přehrávání hudby / celková hudba # ⑩ celkový čas aktuální hudby icon ikona
přehrávání

⑫ Přehrávaná doba aktuální hudby ⑬ Album aktuální hudby

6-2. Funkce SEARCH.

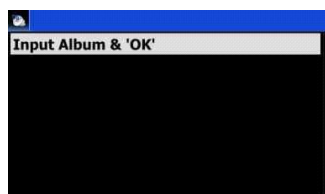
V případě, že je v Music DB mnoho seznamů alb, může být užitečná funkce vyhledávání.

Funkce SEARCH



- Na obrazovce se seznamem alb stiskněte tlačítko SEARCH pro zobrazení levé/spodní obrazovky.

Using Pomocí dálkového ovladače zadejte název alba nebo jeho část do pole s názvem alba.



- POZNÁMKA: Chcete -li zobrazit odpovídající seznamy, zadejte prvních několik znaků alba

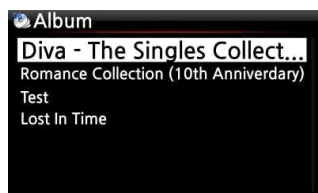
- TIP ⑤】 Funkci HLEDAT můžete spustit podle umělce na obrazovce seznamu umělců, podle žánru na obrazovce seznamu žánrů nebo podle názvu na obrazovce seznamu titulů, viz níže.



6-3. Jak spravovat Music DB

N25 vám umožňuje spravovat Music DB. Hudbu můžete odebrat z Music DB nebo přejmenovat alba, umělce a žánry.

6-3-1. Přejmenování hudby v Music DB.



① Otevřete seznam alb, seznam umělců nebo seznam žánrů.

- Umístěte kurzor na seznam, který chcete přejmenovat.

③ Stiskněte tlačítko MENU. Obrazovka nabídky je zobrazena níže.



- Vyberte Přejmenovat a potvrďte tlačítkem OK.

67



⑤ Vyberte OK a potvrďte tlačítkem

OK.

- TIP ⑥】 Stejným postupem můžete také spustit tuto funkci pro seznam umělců a seznam žánrů.

6-3-2. Obal Art

Do alba MusicDB můžete přidat obal alba



- Umístěte kurzor na seznam alb, do kterého chcete přidat obal alba.

② Stisknutím tlačítka MENU otevřete okno nabídky jako vlevo.
Poté můžete pokračovat podle pokynů v okně.

6-3-3. Úpravy alba pro více alb

Existuje Multi-Album, které se skládá z několika CD jako C1, C2, C3, C4 atd. C1, C2, C3 a C4 můžete sloučit do složky (alba)

Například,

- 60 Jahre Bravo Hits je multi-album, které se skládá ze čtyř (4) CD. Všechny skladby čtyř CD můžete sloučit do jednoho názvu alba (60 Jahre Bravo Hits)

- Umístěte kurzor na 60 Jahre Bravo Hits -01 (Toto je CD2) a stiskněte klávesu MENU

② Výběrem možnosti Upravit album zobrazíte níže uvedenou obrazovku



- Název alba (60 Jahre Bravo Hits - 01) můžete upravit tak, aby cílil na jeden (60 Jahre Bravo Hits), včetně dalších položek.

※ Pokud v názvu alba stisknete klávesu OK, zobrazí se obrazovka „Nápověda k albu“. Zde můžete vybrat cílové album



68



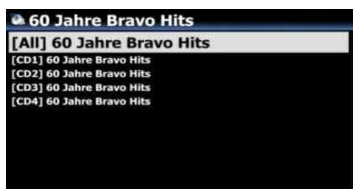
- Po dokončení úpravy obrazovky potvrďte prosím tlačítko OK.

Other Ostatní CD2, CD3, CD4 můžete sloučit jako výše.



Po dokončení slučování všech disků CD vypadá album jako levá obrazovka.

Vyberte jej a stiskněte tlačítko OK. Pak to vypadá jako pod obrazovkou. K dispozici bude pět (5) složek jako [Vše], [CD1], [CD2], [CD3], [CD4]



6-3-4. Funkce historie

Pomocí této funkce můžete vypsát maximálně 10 nedávno přehrávaných skladeb z Music DB.



- Přejděte do Music DB
- ② Stiskněte klávesu MENU
- ③ Vyberte „Historie “ a potvrďte klávesou OK, jak je znázorněno na snímku obrazovky vlevo.

6-3-5. Nastavte položku „Playing Section“ pro opakované přehrávání

[Obrazovka přehrávání]	① Pokud na obrazovce přehrávání stisknete klávesu ŠIPKA VLEVO na a	
	v určitém bodě, bod bude „výchozím bodem“.	



- Pokud v určitém bodě stisknete klávesu ŠIPKA VPRAVO, bod bude „koncovým bodem“.

※ POZNÁMKA

- 1) Je -li nastavena „Přehrávací sekce“, bude se v přehrávací sekci přehrávat opakovaně
- 2) Numerická klávesa na dálkovém ovládání (funkce skoku) nebo - 15/+15 kláves SEEK pomůže snadno nastavit 'sekci přehrávání'.



- V případě, že je již nastavena „sekce přehrávání“, každá klávesa funguje jako níže.
- Klávesa -15 (SEEK): Jedním stisknutím klávesy -15 se 'Playing Point' posune o 15 sekund zpět.
- Tlačítko +15 (SEEK): Jedním stisknutím tlačítka +15 se hrací bod posune o 15 sekund dopředu.

- Klávesa ŠIPKA VLEVO: Je-li 'Playing Point' pod 50% celkového hracího času, pomocí klávesy ŠIPKA VLEVO se 'Počáteční bod' posune zpět o 0,25 sekundy
- Klávesa ŠIPKA VPRAVO: Pokud je 'Playing Point' pod 50% celkového hracího času, klávesa ŠIPKA VPRAVO způsobí posunutí 'Počátečního bodu' o 0,25 sekundy vpřed
- Klávesa ŠIPKA VLEVO: Pokud je „Přehrávací bod“ více než 50% celkového hracího času, pomocí klávesy ŠIPKA VLEVO se „Koncový bod“ posune zpět o 0,25 sekundy
- Klávesa ŠIPKA VPRAVO: Pokud je „Přehrávací bod“ více než 50% celkového hracího času, klávesa ŠIPKA VPRAVO způsobí posunutí „Koncového bodu“ o 0,25 sekundy vpřed
- PŘEDCHOZÍ klávesa: „Od aktuálního bodu do konce“ bude hrát sekce.
- Tlačítko NEXT: „Od začátku do aktuálního bodu“ se bude hrát sekce.
- Tlačítko STOP: Sekce přehrávání bude vymazána.

• Úpravy TAG informací o hudbě v Music DB

Informace o značkách TAG, jako je název, interpret, album, rok nebo žánr, můžete upravit následujícím způsobem:

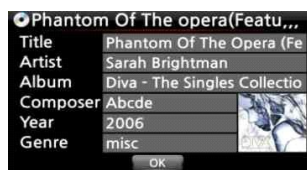


- ① Umístěte kurzor na hudbu, kterou chcete upravit.

- Stiskněte tlačítko MENU, vyberte TAG Edit a potvrďte tlačítkem OK. Poté se zobrazí následující obrazovka.

- Informace můžete upravovat pomocí dálkového ovladače nebo klávesnice USB.

④ Vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK.



- TIP scan Naskenovanou hudbu můžete snadno upravit v Music DB N25 pomocí webového rozhraní.

8. Seznam skladeb

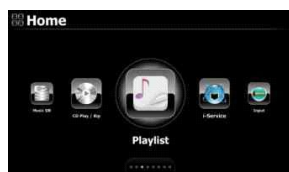
N25 má tři (3) druhy seznamů skladeb. 1^{Svatý} jedna je pouze normální funkcí Playlistu, 2nd je 'My Playlist' a 3rd je 'Advanced My Playlist'. Normální seznam skladeb nezmizí zastavením nebo vypnutím. My Playlist a Advanced My Playlist jsou však virtuální seznamy skladeb. Virtuální seznam skladeb se odstraní zastavením nebo vypnutím.

- POZNÁMKA: Pokud spustíte funkci „Můj seznam skladeb“ nebo „Rozšířená funkce Můj seznam skladeb“, Můj seznam skladeb se vytvoří automaticky ve složce Seznam skladeb.

8-1. Seznam skladeb

8-1-1. Jak vytvořit seznam skladeb

Před vytvořením seznamu stop se ujistěte, že v Music DB jsou hudební soubory.



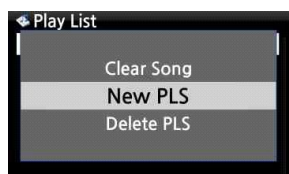
- Vyberte ikonu Playlist a stiskněte OK.

Poté se zobrazí následující obrazovka.

- TIP ①】 Složka Auto Play se vytváří automaticky a uživatel ji nemůže odstranit.



- Stisknutím tlačítka MENU zobrazíte vyskakovací nabídku, viz snímek obrazovky níže.



- Vyberte New PLS a potvrďte tlačítkem OK. Poté se zobrazí následující obrazovka.

- Zadejte název seznamu skladeb a vyberte OK. Výběr potvrďte tlačítkem OK.

Seznam alb se poté zobrazí v Music DB, jak je uvedeno níže.



- TIP ②】 Hudbu můžete přidat do seznamu skladeb podle stopy nebo alba. Icon Na konci kurzoru v albu se může zobrazit ikona +. Stisknutím tlačítka PLAYLIST přidáte album do seznamu skladeb.

※ POZNÁMKA: Kurzor můžete přesouvat pomocí klávesy se šipkou (NAHORU/DOLŮ)

- ⑥ Stiskněte tlačítko OK, pokud si přejete projít seznam skladeb alba



71



- Pomocí výše uvedeného postupu můžete přidat další hudbu (skladby) nebo alba.

⑧ Po přidání stopy nebo alba přejděte stisknutím tlačítka RETURN na níže uvedenou obrazovku.

⑨ Vyberte OK a potvrďte tlačítkem OK.

Poté se seznam skladeb 1 uloží do složky Seznam skladeb, viz níže.

Seznam skladeb si můžete prohlédnout, pokud přejdete do složky

Seznam stop prostřednictvím ikony Seznam skladeb na domovské obrazovce.



Seznam skladeb byl vytvořen

- POZNÁMKA: Chcete-li do vytvořeného seznamu skladeb přidat další skladby nebo alba, přesuňte kurzor na požadovaný seznam skladeb a stiskněte klávesu MENU.

8-1-2. Jak vytvořit seznam skladeb s celými skladbami v albu, žánru nebo

Umělec



- Přejděte například do seznamu alb a umístěte kurzor na cílové album

② Stiskněte tlačítko PLAYLIST na dálkovém ovládání



- Upravte název seznamu skladeb, jak chcete, a stiskněte OK. Přejděte na seznam skladeb a tam bude seznam skladeb jako na obrázku níže.



8-1-3. Jak přidat skladby do seznamu stop, který přehrává hudbu

Pokud si užíváte hudbu ze služby Music DB a narazíte na skladbu, kterou byste chtěli přidat do seznamu skladeb, můžete ji přidat do existujícího seznamu skladeb ve složce Seznam skladeb podle těchto kroků:

[Obrazovka přehrávání]



- V režimu „Playing Screen“, jak je uvedeno výše, stiskněte klávesu PLAYLIST.
- ② Vyberte seznam skladeb, do kterého chcete skladbu přidat.
- ③ Potvrďte tlačítkem OK a skladba bude uložena do vybraného seznamu skladeb.

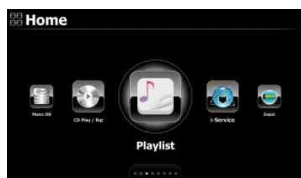
8-1-4. Zkratka pro přidání skladeb v MusicDB do stávajícího seznamu skladeb

- Umístěte kurzor na titul, album, žánr nebo umělce v MusicDB, který chcete přidat do existujícího seznamu skladeb

② Stiskněte tlačítko 'PLAYLIST' na dálkovém ovládání

③ Vyberte seznam skladeb, kam chcete přidat skladbu (skladby), album atd. Adding Stisknutím tlačítka 'OK' zahájíte přidávání

8-1-5. Jak hrát seznam skladeb



- Vyberte ikonu Playlist na dálkovém ovládání nebo stiskněte klávesovou zkratku PLAY LIST na dálkovém ovládání. Poté se zobrazí následující obrazovka.

- Vyberte seznam skladeb, který chcete přehrát, a potvrďte tlačítkem OK.

Poté uvidíte hudbu v seznamu skladeb, jak je uvedeno níže.

- Vyberte hudbu, kterou chcete přehrát, a stisknutím tlačítka OK přehrajte vybranou hudbu.



- TIP ③】 Pokud nastavíte režim přehrávání na možnost Opakovat vše, bude veškerá hudba ve vybraném seznamu skladeb přehrávána postupně.

8-1-6. Jak změnit pozici skladby v seznamu skladeb

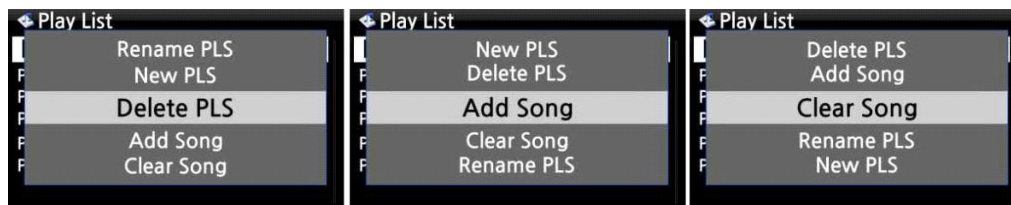
① V seznamu skladeb vyberte skladbu nebo skladby pomocí šipky VPRAVO.

- Přesuňte kurzor pomocí šipky NAHORU/DOLŮ na místo, kam chcete vybranou skladbu/skladby přesunout.

Selected Stisknutím klávesy se šipkou VLEVO vložte vybrané položky

8-1-7. Jak upravit seznam stop

Přejděte na obrazovku Playlist. Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovládání. Můžete odstranit stávající seznamy skladeb, přidat hudbu do stávajících seznamů skladeb nebo vymazat hudbu ze stávajícího seznamu skladeb.



8-2. Můj seznam skladeb (virtuální seznam skladeb)

Toto je funkce virtuálního seznamu skladeb. Poté, co vytvoříte My Playlist, bude odstraněn, pokud přestanete hrát nebo vypnete. Tato funkce funguje pouze v Music DB. V prohlížeči to nebude fungovat.

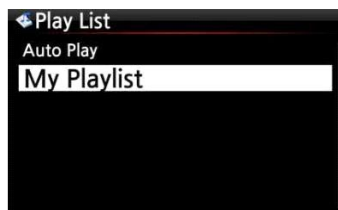
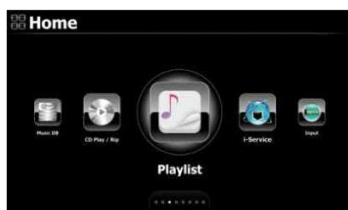
- Umístěte kurzor na seznam skladeb, alb, interpretů nebo žánrů.

- Stiskněte tlačítko MY PL na dálkovém ovládání.



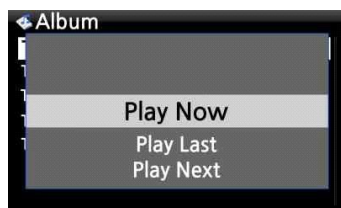
- Vybrané album se přehraje po zobrazení [Vytvoření seznamu skladeb „Můj seznam skladeb“], jak je uvedeno níže.

④ Pokud přejdete do složky Play List pomocí klávesy RETURN, zobrazí se Můj seznam skladeb



- **TIP】** Při přehrávání seznamu My Playlist můžete vyhledat další alba nebo skladby pomocí RETURN

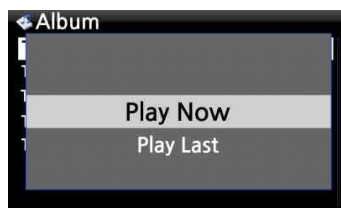
přidejte je do aktuálního seznamu skladeb. Umístěte kurzor na album nebo skladbu a stiskněte klávesu MY PL. Zobrazí se následující obrázek.



⑩ Přehrát nyní: Pokud vyberete Přehrát nyní a potvrdíte, začne se přehrávat vybrané album.

⑩ Přehrát poslední: Vybrané album bude přidáno do aktuálně přehrávaného seznamu (alba) jako poslední položka.

⑩ Přehrát další: Vybraná skladba bude přidána k další skladbě aktuálně přehrávané skladby.



8-3. Advanced My Playlist (Virtual Playlist)

Advanced My Playlist (Virtual Playlist) můžete vytvořit, když narazíte na skladbu, kterou byste chtěli přidat podle interpreta, žánru nebo alba.



- Až narazíte na stopu, stiskněte na obrazovce přehrávání položku AD MY PL, viz vlevo.
- Zobrazí se vyskakovací nabídka, jak je znázorněno na levé straně.

② Vyberte jednu volbu a potvrďte tlačítkem OK



- Vybraná skladba se začne přehrávat a bude uložena jako Můj seznam skladeb.

• **Funkce více místností (skupinové přehrávání)**

Funkce více místností (skupinové přehrávání) umožňuje bezproblémové přehrávání hudby ve vysokém rozlišení včetně DSD, MQA a 192Khz/24Bit HD FLAC, WAV v jakékoli místnosti v domácnosti. Můžete hrát stejnou skladbu v každé místnosti nebo hrát stejnou skladbu se dvěma zařízeními jako levý/pravý kanál v dokonalé synchronizaci.

- Pro tuto funkci je zapotřebí více zařízení

- **[UPOZORNĚNÍ] Funkce více místností (skupinové přehrávání) bude podporována budoucí**

aktualizací firmwaru 75

z X14, N15 (D), X35, X45, X50 (D), X50Pro a X45Pro

9-1. Formáty souborů a vzorkovací frekvence, s nimiž funguje funkce

Multi-room (Group Play)

Formát souboru		Bezdrátové připojení k internetu	Kabelová LAN	Poznámky	
PCM (WAV, FLAC)	44,1 kHz (48 kHz)				
	88,2 kHz (96 kHz)				
	176,4 kHz (192 kHz)	OK	OK		
	352,8 kHz (384 kHz)				
	768 kHz	NE	NE	Není podporováno	
DSD	64				
	128	OK	OK		
	256				
	512	NE	NE	Není podporováno	
MQA	44,1 kHz (48 kHz)				
	88,2 kHz (96 kHz)				
	176,4 kHz (192 kHz)	OK	OK		

	352,8 kHz (384 kHz)				

9-2. Hlavní nabídka Skupinové přehrávání



Chcete-li nastavit režim Multi-room (Group Play), otevřete jej kliknutím na ikonu Group Play na domovské obrazovce

9-3. Název zařízení a název hostitele.

Pojmenujte zařízení jedinečným názvem, aby bylo možné snadno identifikovat zařízení v každé zóně. Název zařízení pro Group Play je propojen s názvem hostitele serveru Samba

- ① Přejděte na Nastavení> Síťová služba> Server Samba a otevřete „dialogové okno pojmenování“ pro název hostitele



Name Zadejte název, jak chcete, a
potvrďte jej kliknutím na ikonu OK

76

9-4. Základní nastavení podle zařízení

9-4-1. Jak nastavit zařízení jako serverové zařízení



9-4-2. Automatické připojení

Zařízení můžete nastavit jako serverové zařízení

- Přejděte na domovskou obrazovku a klikněte na ikonu Group Play
- ② Umístěte kurzor na 'Group Play Enabled' nebo 'Group Play Disabled'

- ③ Stisknutím tlačítka OK nastavte možnost „GroupPlay Enabled“
- ④ Jakmile začnete přehrávat skladbu, zařízení se stane serverovým zařízením

Pomocí tlačítka OK můžete přepínat mezi „Automatické připojení“ nebo „Ruční připojení“



Pokud je klientské zařízení nastaveno na „Automatické připojení“, klientské zařízení bude automaticky připojeno ke skupinovému přehrávání, jakmile začne hrát serverové zařízení

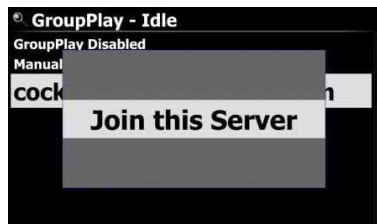
9-4-3. Ruční připojení

Pokud na klientském zařízení nastavíte „ruční připojení“, můžete zařízení přidat jako klienta ručně později.



Pomocí tlačítka OK můžete přepínat mezi „Automatické připojení“ nebo „Ruční připojení“

Pokud je klientské zařízení nastaveno na „Ruční připojení“, můžete klientské zařízení přidat ručně do skupinového přehrávání poté, co serverové zařízení začne hrát



Ruční přidání klientského zařízení do skupiny Play

① Umístěte kurzor na serverové zařízení

- Stisknutím klávesy MENU otevřete okno nabídky a klikněte na 'Připojit se k tomuto serveru'

9-4-4. Obrazovka přehrávání

Pokud přehráváte skladby přes Skupinové přehrávání, najdete obrazovku přehrávání serveru a klienta jako níže.



Obrazovka serverového zařízení Obrazovka klientského zařízení

9-5. Pokročilé nastavení pomocí aplikace MusicX NEO

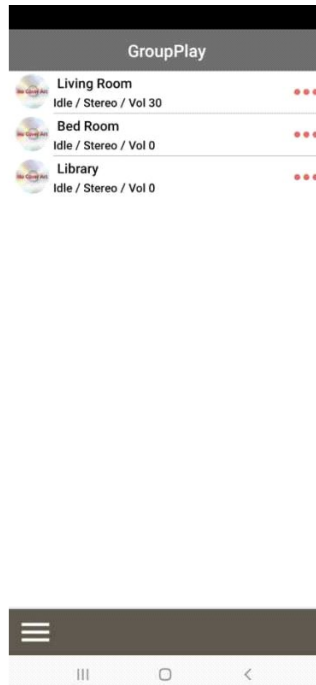
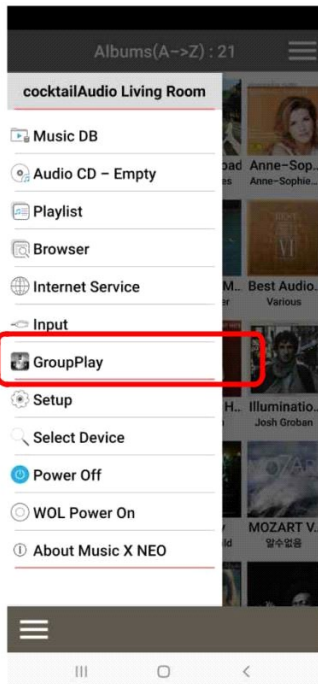
Doporučujeme použít aplikaci MusicX NEO pro pokročilé nastavení a snadné používání Group Play.

9-5-1. Vyhledejte zařízení dostupná ve skupinové hře

Klikněte na ikonu 'GroupPlay' na MusicX NEO. Všechna zařízení, která jsou k dispozici, můžete zjistit na obrazovce Skupinové přehrávání jako na níže uvedené obrazovce.

Například, můžete vidět tři (3) zařízení obývacího pokoje, ložnice, knihovny jako na obrazovce níže. Všechna tři (3) zařízení jsou aktuálně ve stavu nečinnosti -. Zařízení obývacího pokoje: Toto je nastaveno jako „GroupPlay povoleno“

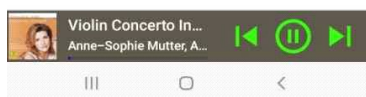
- Zařízení v ložnici: Toto je nastaveno jako „GroupPlay povoleno“ a „Automatické připojení“
- Zařízení knihovny: Toto je nastaveno jako „GroupPlay povoleno“ a „Ruční připojení“



9-5-2. Začněte přehrávat skladby a nastavte je jako serverové zařízení

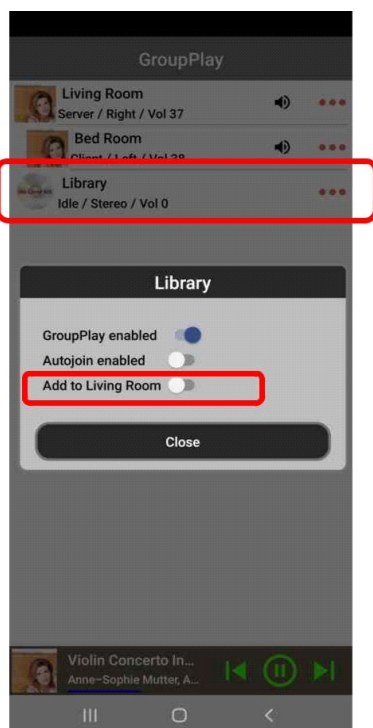
Jakmile na zařízení Living room přehrajete hudbu, tři (3) zařízení budou jako níže

- Zařízení obývacího pokoje: Toto bude serverové zařízení
- Zařízení Bed Room: Toto bude klientské zařízení a automaticky se připojí ke skupině Play, protože toto zařízení je nastaveno jako „Automatické připojení“
- Zařízení knihovny: Toto bude stále nečinné, protože je nastaveno jako „Ruční připojení“



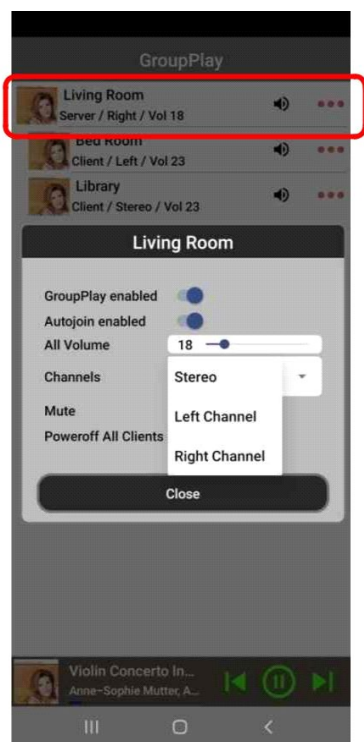
Zařízení Library můžete přidat do metody Group Play metodou ručního připojení

9-5-3. Manuální přidání klientských zařízení do Group Play



- Na výše uvedené obrazovce seznamu zařízení klepnutím na oblast označenou čtverečkem na obrazovce vyskočí okno nastavení.
- Pro „Přidat do obývacího pokoje“ ve vyskakovacím okně přetáhněte na
- povolit přidání zařízení knihovny do služby Group Play jako klienta

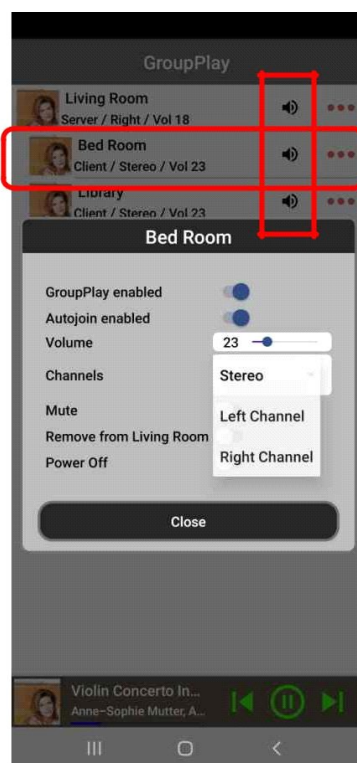
9-5-4. Ovládací zařízení.



Pro serverové zařízení (obývací pokoj)

- Klepnutím na oblast označenou čtverečkem vyskočí ovládací okno

Volume Můžete ovládat hlasitost všech zařízení včetně
klientských zařízení současně a můžete nastavit kanál
serverového zařízení, jak chcete, jako stereo, levý kanál nebo
pravý kanál. Můžete také vypnout a vypnout všechny klienty



Pro klientské zařízení (Bed

Room)

- Klepnutím na oblast označenou čtverečkem vyskočí ovládací okno

- ② Můžete ovládat hlasitost klientského zařízení a můžete nastavit kanál klientského zařízení, jak chcete, jako je stereo, levý kanál nebo pravý kanál. Můžete také ztlumit a vypnout klientské zařízení
- ③ Klepněte na ikonu reproduktoru označenou svislým čtverečkem, klepnuté zařízení bude okamžitě ztlumeno

10. Funkce streamování hudby

Protože N25 podporuje různé síťové protokoly jako; UPnP Server/Client/Renderer a Samba Server/Client, s N25 si můžete užívat různé funkce streamování hudby.

10-1. Funkce UPnP Server/Klient a Samba Server/Klient

N25 můžete používat společně s různými druhy zařízení, která podporují UPnP Server/Client nebo Samba Server/Client. Pokud jsou zařízení připojena k N25 přes stejnou síť, můžete je vidět prostřednictvím Prohlížeče, viz níže;



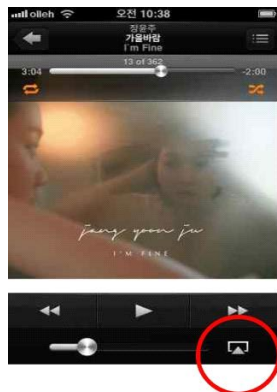
- Informace o připojení ke sdíleným složkám síťových zařízení najdete v části 4-5-2 Sdílení sítě (klient Samba) (Strana 46)

81

10-2. Funkce Shareplay (Airplay)

Jedná se o stejnou funkci jako Apple Airplay

Soubory skladeb můžete na zařízeních iOS přehrávat prostřednictvím N25.



- Spusťte hudební přehrávač na svých zařízeních iOS jako levý obrázek.
- ② Klikněte na ikonu s červeným kroužkem
 - ③ Zobrazí se správný obrázek
 - ④ Vyberte N25 a hrajte přes N25.

11. i-Service

Před použitím i-Service se ujistěte, že je N25 připojen k síti (internetu).

- TIP ①】 Při ladění stanic i-rádia (ukládání do vyrovnávací paměti) může dojít k mírnému zpoždění. Toto zpoždění může nastat kvůli síťovému (internetovému) připojení.

11-1. Internetové rádio

11-1-1. Jak hrát internetové rádio.

Můžete si užít mnoho internetových rozhlasových stanic. Internetové rádio N25 je založeno na serveru Asible.

Poskytuje mnoho stanic podle žánru, země atd.

- TIP】 Když je zvýrazněna ikona i-Service, N25 je úspěšně připojeno k síti.

- Vyberte ikonu i-Service a potvrďte tlačítkem OK. Poté se zobrazí následující obrazovka.

- Vyberte Rádía a potvrďte tlačítkem OK. Poté se zobrazí následující obrazovka.



- Zde můžete vybrat požadovanou položku

④ V každé složce budou seznamy stanic.

Playing Vyberte stanici a potvrďte ji tlačítkem OK pro spuštění přehrávání

82



Právě teď hraje.

11-1-2. Jak přidat své oblíbené stanice do Oblíbených.

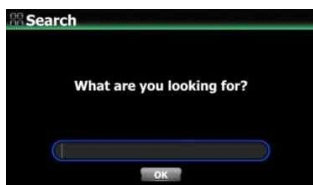
Během přehrávání stanice přidejte stanici do oblíbených, stiskněte tlačítko OBLÍBENÉ na dálkovém ovladači.



Stanice se poté zobrazí ve složce Oblíbené, jak je znázorněno vlevo.

11-1-3. Jak spustit funkci vyhledávání v internetovém rádiu

Stanici v internetovém rádiu můžete vyhledat následujícím způsobem; na obrazovce internetového rádia stiskněte tlačítko SEARCH na dálkovém ovladači, poté se zobrazí levá obrazovka. Zadejte prvních několik abecedních znaků stanice a vyberte OK a potvrďte klávesou OK. Podobně pojmenované stanice se také zobrazí.



11-1-4. Nahrávání z internetového rádia

- POZNÁMKA 1: Doporučujeme NEPOUŽÍVAT nepřetržitě déle než tři (3) hodiny.
- POZNÁMKA 2: Místo potřebné pro nahrávání ve formátu MP3: 1 hodina (54 MB)/2 hodiny (108 MB)/3 hodiny (162 MB)
- POZNÁMKA 3: N25 bude nahrávat i-Radio ve formátech jako MP3, AAC nebo ASF podle formátu streamování stanice.

11-1-4-1. Jak nahrávat

- Během přehrávání I-rádia spusťte nahrávání stisknutím tlačítka REC.

Recording Stisknutím tlačítka STOP nahrávání zastavíte



83

11-1-4-2. Kde je uložený zaznamenaný soubor?

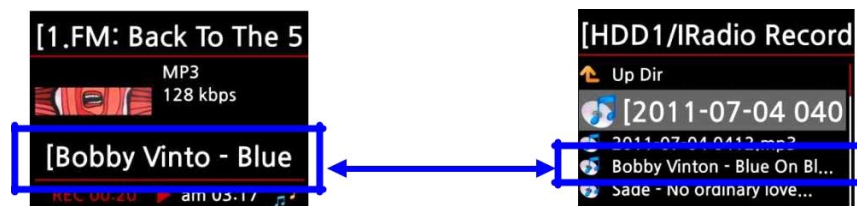
Po zahájení nahrávání N25 automaticky vytvoří složku [IRadio Recording] na pevném disku.

Všechny zaznamenané soubory jsou uloženy ve složce IRadio Recording, viz níže.

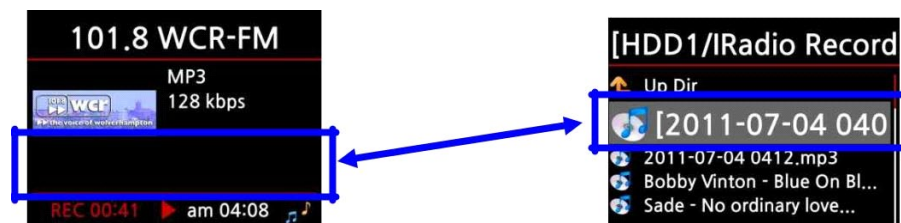


11-1-4-3. Struktura názvu zaznamenaného souboru

Stanice zobrazí název hudby, viz níže, název nahraného souboru bude název hudby.



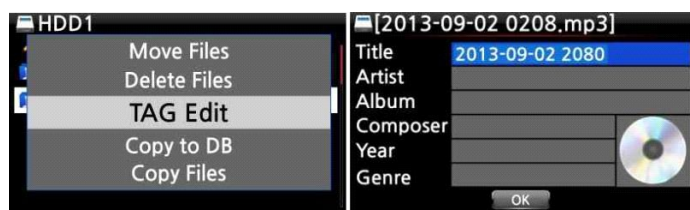
Pokud stanice neukazuje žádný titul, viz níže uvedený snímek obrazovky, název nahraného souboru bude „rok-měsíc-den-čas (minuty/sekundy)“.



11-1-4-4. Jak upravit nahraný soubor

Nahraný soubor můžete snadno upravovat pomocí funkce správy souborů. Umístěte kurzor na nahraný soubor a stisknutím tlačítka MENU spustíte následující funkce:

[TAG Edit]

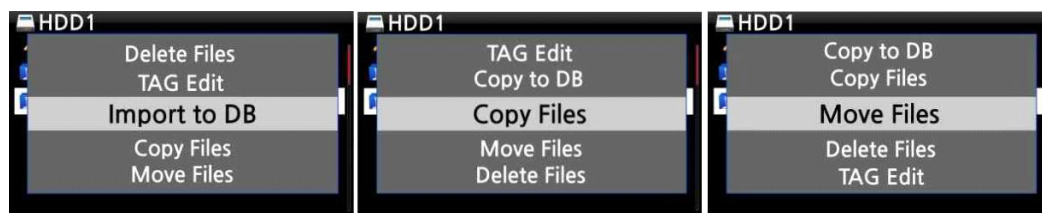


84

[Import do DB]

[Zkopírovat soubor]

[Přesunout soubor]



11-1-5. Záznam rezervace

Tato funkce funguje pro stanice uložené ve složce Oblíbené.

11-1-5-1. Jak nastavit záznam rezervace

① Otevřete složku Rádía v části Oblíbené.



② Umístěte kurzor na stanici, kterou chcete nastavit

③ Stisknutím tlačítka MENU otevřete okno nabídky jako vlevo.



- Zadejte datum, čas atd. Do okna nastavení jako vlevo

④ Potvrďte tlačítkem OK

- Chcete -li zkontrolovat, zda je nastavení záznamu rezervace provedeno dobře, stiskněte

klávesu MENU v seznamu
Oblíbené a výběrem položky
Seznam rezervačních záznamů
zobrazte seznam záznamů jako
vlevo.

- Stanice nastavená jako „záznam rezervace“ bude uvedena jako levý obrázek.

■ 26. srpna, 13:33 -----> Začátek nahrávání ■
1:00 -----> Bude se nahrávat po dobu jedné
hodiny. ■ 101 Smooth Jazz -----> Název
stanice



11-1-5-2. Jak začíná nahrávání rezervace

1. V případě, že jste po nastavení nahrávání vypnuli N25 (např. 16:00 / záznam po dobu 3 M)

- ⑩ N25 se automaticky spustí v 15:57 (3 minuty před nastaveným časem 16:00)
- ⑩ N25 začne hrát stanici v 15:59 (1 minutu před nastaveným časem 16:00). Hlasitost se automaticky nastaví na „Ztlumit“.
- ⑩ N25 začne nahrávat stanici v 16:00 a bude nahrávat až do 16:03.
- ⑩ N25 se automaticky vypne, jakmile dokončí nahrávání v 16:03.

2) V případě, že necháte N25 zapnutý po nastavení záznamu (např 16:00 / záznam pro 3M).

- ⑩ N25 zastaví aktuální úlohu (přehrávání) a začne hrát stanici v 15:59 (1 minutu před nastaveným časem).
- ⑩ N25 začne nahrávat stanici v 16:00 a bude nahrávat až do 16:03.
- ⑩ N25 zastaví nahrávání v 16:03 a bude pokračovat v nepřetržitém přehrávání stanice.

• Sada pro více stanic

Můžete nastavit nahrávání rezervací pro více stanic. Nastavený čas se však NESMÍ navzájem překrývat. Samozřejmě musíte vzít v úvahu potřebný čas pro každou výše popsanou aktivitu (Jak pracovat). Pokud nedáte dostatečný interval pro každou stanici a každou aktivitu, nebude tato funkce fungovat správně. (např. nastavíte nahrávání na 16:00 a vypnete N25 v 15:58)

- **POZNÁMKA: Zaznamenaný soubor bude uložen do složky „IRadio Recording“ na pevném disku. Můžete to vidět pomocí „Prohlížeče“. Nahraný soubor můžete upravit pomocí funkce Tag Edit.**

12. Rádio FM

12-1. Jak hrát FM rádio

- POZNÁMKA: Nejprve nainstalujte správně FM anténu.

- Chcete-li spustit FM rádio, vyberte ikonu FM rádio

② N25 vyhledá všechny dostupné stanice



- Vyberte jednu stanici a potvrďte ji tlačítkem OK.

④ Spustí se přehrávání níže.

86



- POZNÁMKA: Na obrazovce přehrávání, jako výše, můžete provádět jemné doladění pomocí kláves se šipkami (NAHORU/DOLŮ) a vyhledávat stanici pomocí kláves se šipkami (VLEVO/VPRAVO).



※ POZNÁMKA: V zemích, kde je k dispozici RDS, se na červeném náměstí mohou zobrazit informace o názvu stanice a textové údaje.

- POZNÁMKA: Umístěte kurzor na obrazovku seznamu stanic a stisknutím klávesy MENU zobrazte nabídku POPUP, jak je uvedeno níže.



Můžete spustit užitečné funkce jako Přejmenovat, Odstranit, Hledat vše, Vymazat a hledat vše



Levá obrazovka slouží k přejmenování stanice

12-2. Jak nahrávat FM rádio



- Při přehrávání rádia FM zahájíte nahrávání stisknutím tlačítka REC na obrazovce přehrávání.

Recording Nahrávání zastavíte stisknutím tlačítka STOP na dálkovém ovládání.

<UPOZORNĚNÍ> Bude zaznamenáno ve formátu CAF

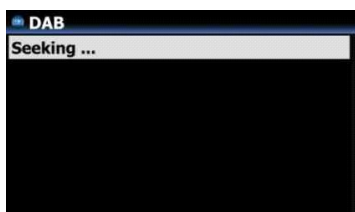
- POZNÁMKA: Nahrané soubory budou existovat ve složce „FM Radio“ ve složce „My Recording“ na pevném disku. Zaznamenaný soubor můžete upravit. [Viz 11-1-4-4. Jak upravit nahraný soubor \(Strana 84\).](#)

13. DAB+

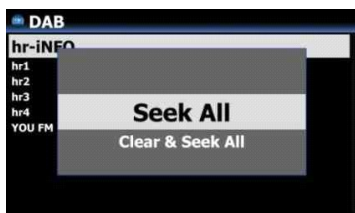
13-1. Jak hrát DAB+



- ① Začněte výběrem ikony DAB
- ② N25 vyhledá všechny dostupné stanice jako na níže uvedené obrazovce



<OZNÁMENÍ> Signál DAB je velmi snadno a snadno ovlivňován sousední překážkou, jako je zeď. Abyste mohli lépe přijímat signál DAB, musíte odstranit okolní překážku.



- Pokud chcete znovu skenovat, stiskněte v seznamu stanic klávesu MENU. A vyberte 'Hledat vše'



- Vyberte stanici, kterou chcete přehrát, a potvrďte ji tlačítkem OK

④ Začne to jako vlevo

13-2. Jak nahrávat DAB+

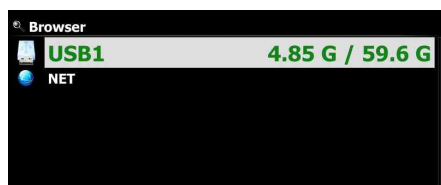
Jak nahrávat DAB+ je úplně stejné jako nahrávání rádia FM. Viz 12-2. Jak nahrávat rádio FM (strana 87)

14. Hostitelský port USB pro zařízení USB

S hostitelským portem USB N25 můžete používat různá zařízení USB, jako je paměťová karta USB, přehrávač MP3, externí pevný disk USB atd.

① Připojte zařízení USB k hostitelskému portu USB N25.

- Přejděte na obrazovku prohlížeče. Zařízení USB se zobrazí na obrazovce prohlížeče, jak je uvedeno níže.



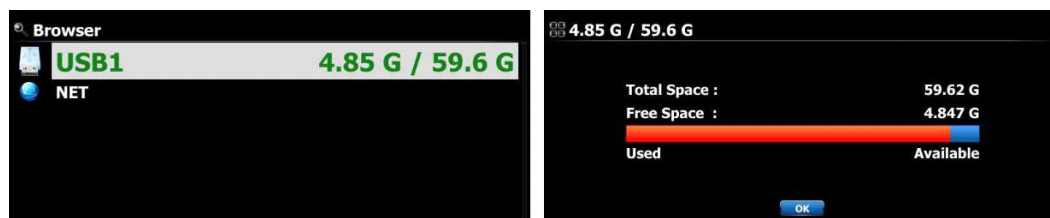
15. Prohlížeč

Pokud přejdete na ikonu Prohlížeč, můžete spustit následující funkce.

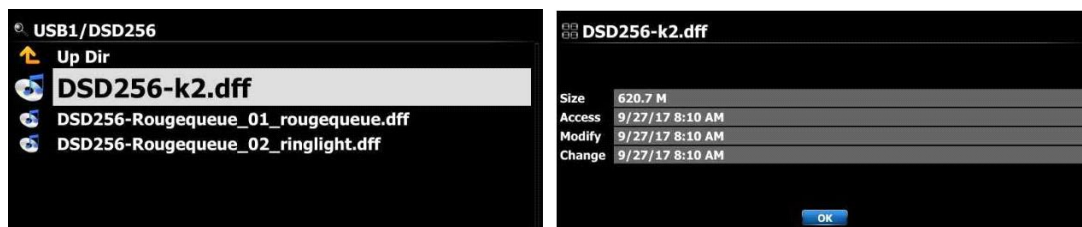


15-1. Přístup k informacím na USB, složce nebo souboru.

Umístěte kurzor na každou jednotku a stiskněte klávesu INFO. Informace jsou zobrazeny níže.



Chcete -li zkontrolovat informace o složce, umístěte kurzor na složku a stiskněte klávesu INFO.



Chcete -li zkontrolovat informace o souboru, umístěte na soubor kurzor a stiskněte klávesu INFO.

15-2. TAG Edit

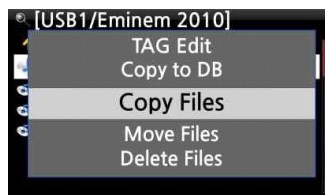
Tato funkce je platná pouze pro soubory, které nejsou pro složky nebo disky.

Umístěte kurzor na soubor, který chcete upravit, a stiskněte klávesu MENU. Vyberte Upravit značku a zobrazí se obrazovka pro úpravy, viz níže.



15-3. Kopírovat soubory

Soubory nebo složky můžete kopírovat podle následujícího postupu:



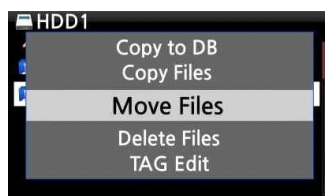
- Umístěte kurzor na soubor nebo složku, kterou chcete zkopírovat

② Stiskněte klávesu MENU a vyberte možnost Kopírovat soubory. Poté se zobrazí následující obrazovka.



15-4. Přesunout soubory

Soubory nebo složky můžete přesouvat pomocí následujícího postupu:



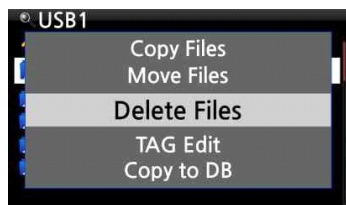
- Umístěte kurzor na soubor nebo složku, kterou chcete zkopírovat

② Stiskněte klávesu MENU a vyberte možnost Kopírovat soubory. Poté se zobrazí následující obrazovka.



15-5. Vymazat soubory

Soubor nebo složku můžete odstranit následujícím postupem:



- Umístěte kurzor na soubor nebo složku, kterou chcete odstranit

② Stiskněte klávesu MENU a vyberte Odstranit soubory.

Potvrďte tlačítkem OK pro zahájení mazání.

15-6. Soubory .PLS nebo .M3U s internetovými rozhlasovými stanicemi

Pokud chcete pomocí N25 přehrávat jednotlivé internetové rozhlasové stanice, budete muset vytvořit soubor PLS nebo M3U a soubor (PLS nebo M3U) vložit na úložiště nebo USB hostitele N25. Jakmile vytvoříte soubor, můžete stanici přehrát pomocí prohlížeče N25, viz příklad níže.



15-7. Převést formát zvuku



※ Tato funkce funguje
pouze v režimu prohlížeče.

① Pokud chcete převést formát skladeb,

- Umístěte kurzor na soubor nebo složku a stiskněte klávesu MENU. (※ Pomocí klávesy ŠIPKA VPRAVO můžete vybrat více souborů skladeb)

③ Vyberte možnost „Převést formát zvuku“. Zobrazí se možnost formátu jako m4a, wma, wav, mp3, ogg a flac.

④ Vyberte jeden formát pro zahájení převodu.

Automatickly Automaticky se vytvoří jedna složka se stejným názvem jako zvolený formát.

⑥ Převedené soubory skladeb budou uloženy ve složce.

15-8. Vystříhněte nahraný soubor (Vyjmout „Přehrávaná část“)

※ POZNÁMKA: Tato funkce řezání funguje pouze v režimu prohlížeče.



Například jste zaznamenali iRadio jako levou obrazovku.

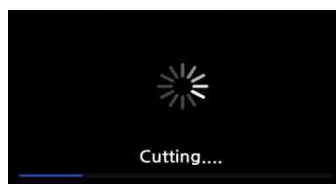
- Pokud přejdete do složky „iRadio Recording“ na HDD1 prostřednictvím prohlížeče, bude zde nahraný soubor (FM - Start It Up.mp3) ② Přehrajte soubor

- Nastavte „Hrací sekci“, jak je uvedeno na 6-3-5. Nastavte „Přehrávací sekci“ tak, aby se přehrávala opakovaně (Strana 69)



- ④ Stisknutím tlačítka MENU zobrazte POPUP

- ⑤ Vyberte 'Cut to Wave file' a potvrďte jej tlačítkem OK



- Zpráva o průběhu

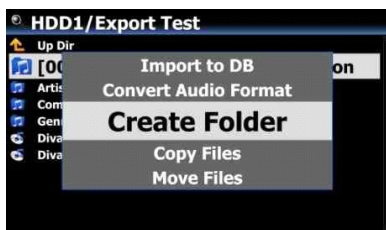
- Přejděte do složky 'IRadio Recording'. Soubor Wave bude mít stejný název.

You Pokud vyjmete soubor Wave, bude na konec názvu souboru přidáno sériové číslo.



15-9. Vytvořit složku

Prostřednictvím této funkce můžete v prohlížeči vytvořit složku, jak chcete.



- ① Přejděte na vnitřní stranu pevného disku nebo USB
- ② Stisknutím tlačítka MENU otevřete místní nabídku
- ③ Vyberte „Vytvořit složku“ a potvrďte ji pomocí OK

- Zobrazí se levá obrazovka. Můžete zadat název složky a potvrdit ji pomocí OK



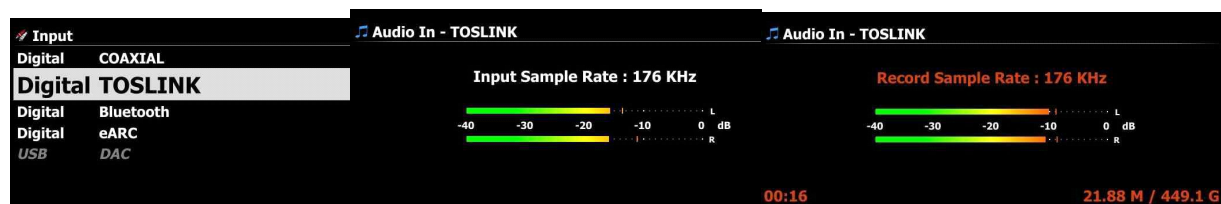
16. Vstup

16-1. Jak přehrávat externí zařízení pomocí vstupu

Protože má N25 digitální vstupy (Toslink a COAXIAL), můžete k N25 připojit externí zařízení, jako je TV, přehrávač, gramofon atd., A nahrávat zvuk (signál) přicházející z vnějšího zařízení.



16-2. Jak nahrávat



External Připojte externí zařízení k N25.

- POZNÁMKA: Při připojování externího zařízení k N25 dávejte pozor, abyste obě zařízení připojili pomocí správných konektorů a kabelů.

- Přehrajte externí zařízení.

③ Vyberte správný vstup a potvrďte jej tlačítkem OK

Právě teď hraje.

Při přehrávání hudby přes vstup N25 stiskněte tlačítko REC, čímž spustíte nahrávání přehrávání hudby, viz snímek obrazovky vlevo. Nahrávání zastavíte stisknutím tlačítka STOP.

※ POZNÁMKA: Vysvětlení

1. Record Sample Rate: 192KHz: Toto je rozhodnuto podle nastavení Recording Sample Rate při SETUP.

1. 00: 20: Doba záznamu

93

3) 23,19 M / 63,54 G: Velikost souboru záznamového souboru / Celková velikost úložiště

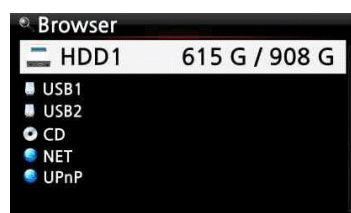
※ Informace o zaznamenaném souboru podle vzorkovací frekvence záznamu

* 1)			Zaznamenaný soubor		
Záznam	Velikost/záznam	Vzorek	Struktura názvu souboru	Formát	
Vzorkovací frekvence	čas	Hodnotit			
48 kHz	1 319 MB/1 hodina	48 kHz	Rok-měsíc-datum-čas	CAF	
96 kHz	2 638 MB/1 hodina	96 kHz			

192KHz	5 725 MB/1 hodina	192KHz			

16-3. Kde je uložený zaznamenaný soubor?

Pokud zahájíte nahrávání, N25 automaticky vytvoří složky, kde jsou uloženy nahrané soubory.



- Na domovské obrazovce vyberte ikonu Prohlížeč a potvrďte ji tlačítkem OK.

HDD Vyberte HDD1 a potvrďte tlačítkem OK

- Na domovské obrazovce vyberte ikonu Prohlížeč a potvrďte ji tlačítkem OK.

HDD Vyberte HDD1 a potvrďte tlačítkem OK

- Budou zde složky jako FM rádio, TOSLINK, COAXIAL

- ⑥ Vyberte správnou složku a potvrďte ji tlačítkem OK, abyste viděli nahraný soubor.



- POZNÁMKA: Složka bude pojmenována podle vstupu pro záznam.

16-4. Jak upravit nahraný soubor

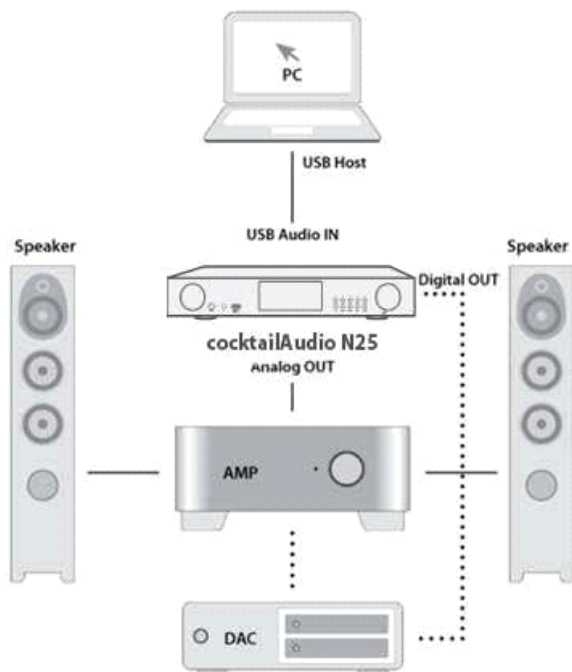
- Umístěte kurzor na složku Nahrávání (jako FM rádio, TOSLINK atd.) Nebo na nahraný soubor ve složce a stiskněte tlačítko MENU.
- Vyberte TAG Edit a potvrďte klávesou OK, obrazovka úprav se zobrazí následovně.

- Zadejte název, umělce, album, skladatele, rok nebo žánr. Pokud do každého zaznamenaného souboru vložíte stejný název alba, všechny soubory se stejným názvem alba budou při pokusu o načtení upravených souborů do Music DB odeslány (naskenovány) do stejné složky (alba) v Music DB.



Name Název upraveného souboru bude změněn na [Název alba]+Název

16-5. Jak používat N25 jako USB převodník digitálního signálu na analogový (DAC)



- ① Nainstalujte software ovladače USB Audio 2.0 do počítače se systémem Windows (viz 2-4 na straně 28)
- ② Nainstalujte si speciální software (přehrávač), jako je foobar2000, pokud chcete v počítači přehrávat soubor DSD (viz 2-4 na straně 28)
- ③ Připojte N25 (USB Audio IN) a počítač (USB hostitelský port) pomocí kabelu USB
- ④ Zbývající postupy budou snadno pochopitelné

17. Extra funkce

17-1. Externí obrazovka

Pokud chcete jako větší obrazovku pro N25 použít externí obrazovku, jako je TV, monitor atd., Připojte externí obrazovku k výstupu N25 HDMI.

- Výchozí: Interní LCD i HDMI výstup jsou aktivovány.
- Ve výchozím nastavení stisknutím klávesy SCREEN změníte režim jako níže

Výchozí ----> Pouze interní LCD -----> Pouze HDMI -----> Výchozí

- N25 si pamatuje poslední nastavení, když je vypnutý



17-2. Prezentace fotografií

- ① Připravte si fotografický soubor v úložišti N25 nebo na USB.



- Při přehrávání hudby stiskněte tlačítko MENU na obrazovce přehrávání, čímž vyskočí seznam nabídek jako níže.

- Vyberte Prezentace a potvrďte ji tlačítkem OK.

④ Budete vedeni k výběru souboru s fotografií.

⑤ Vyberte 1^{Svatý} soubor s fotografií a potvrďte jej tlačítkem OK.

Poté se spustí prezentace na základě všech souborů fotografií ve stejné složce.



※ POZNÁMKA: V nabídce NASTAVENÍ můžete nastavit „Efekt prezentace“ a „Čas prezentace“

17-3. Výpis podle textu nebo obalu alba

Na obrazovce N25 můžete uvést všechny informace (jako album, název, žánr, umělec atd.) Podle textu nebo obalu alba. Pomocí tlačítka TEXT/ART na dálkovém ovládání můžete snadno vybrat jeden z režimů textu a režimu přebalu alba.

[Režim textu]



[Obal alba malého alba]



[Obal alba velkého alba]



17-4. ZÁLOŽKA DO KNIHY

Soubory lze při přehrávání přidávat do záložek. Tato funkce je užitečná pro dlouhé soubory, jako jsou zvukové knihy.

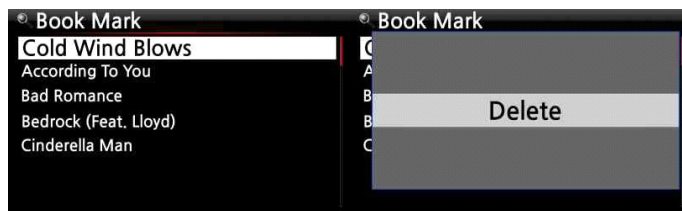


① Stiskněte tlačítko BOOKMARK na obrazovce přehrávání.

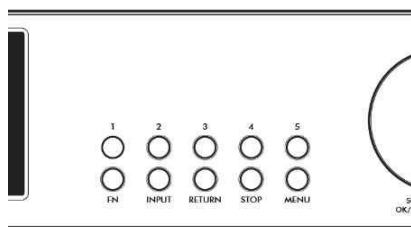
- Hudba nebo příběh přidáný do záložek je uložen v seznamu záložek, jak je uvedeno níže.

- Pokud si přejete vypsat hudbu nebo příběh uloženou do záložek a přehrát ji, stiskněte tlačítko BOOKMARK na libovolné obrazovce (kromě obrazovky přehrávání).
- Chcete -li odstranit hudbu nebo příběh uloženou v záložce, stiskněte na obrazovce se seznamem Book Book vlevo zobrazenou klávesu MENU.

⑤ Vyberte Odstranit a potvrďte tlačítkem OK.



17-5. Uživatelem přednastavené klávesy na přední straně



- Můžete vytvořit až 10 klávesových zkratk v kombinaci s klávesami 1-5 a klávesou FN pro rádio FM/DAB, iRadio (žádoucí) nebo seznam skladeb

17-5-1. Jak přiřadit klíč stanicím nebo seznamům skladeb

Ke klávesám 1-5 na předním panelu můžete přiřadit až 10 uživatelských předvoleb v kombinaci s klávesou FN.

Chcete-li přiřadit klávesovou zkratku, nejprve přehrajte stanici, kterou chcete uložit (FM/DAB-rádio nebo

97

IRadio (žádoucí) nebo seznam skladeb) a poté stiskněte po dobu alespoň 3 sekund klávesy 1-5 nebo FN + klávesy 1-5. Na zařízení se zobrazí zpráva s potvrzením, že předvolba byla uložena.

17-5-2. Jak hrát s přiřazenými klávesami

Chcete-li stanici vyvolat, vyberte odpovídající přednastavenou klávesu krátkým stisknutím kláves 1-5 nebo FN + klávesy 1-5. Zařízení poté spustí přehrávání uložené stanice/seznamu skladeb

17-6. Pokračovat v přehrávání

Když spustíte N25, automaticky obnoví přehrávání hudby v Music DB, Browser nebo i-Radio od místa, kde byla naposledy zastavena.



Vyberte Obnovit přehrávání a potvrďte tlačítkem OK.

Nastavte jej na ON, jak je znázorněno vlevo.

※ Výchozí nastavení je VYPNUTO

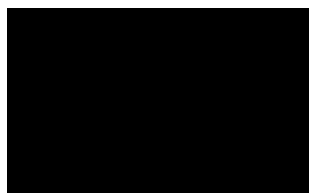
【 SPROPITNÉ 】

※ Tato funkce NEPracuje v případě, že je aktivována funkce „Alarm“ nebo „Auto Play“.

Priority Priorita funkce: Funkce alarmu ----👉 Funkce Auto Play -----👉 Funkce Resume Play

17-7. HODINY a displej (LCD) VYPNUT

Během hraní stiskněte tlačítko CLOCK. Zobrazí se digitální hodiny, viz vlevo. A znovu stiskněte, LCD se vypne, jak je uvedeno níže. Tato funkce je užitečná, když posloucháte hudbu v noci, protože je omezeno světlo z obrazovky. Ukončete režim LCD OFF stisknutím libovolného tlačítka na dálkovém ovladači.



※ Režim vypnutí LCD

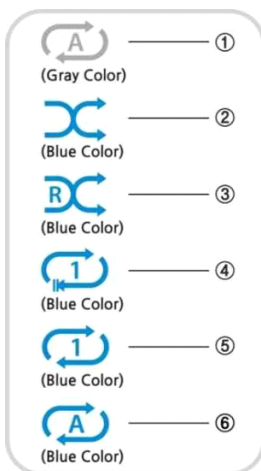
17-8. Změna režimu přehrávání



- Stisknutím tlačítka MENU na obrazovce přehrávání změníte režim přehrávání.

② Alternativně můžete stisknutím tlačítka SHUFFLE změnit režim bez použití vyskakovací nabídky.

98



• Normální: Přehrajte postupně veškerou hudbu v albu nebo ve složce.

② Náhodné přehrávání: Přehrávejte skladby náhodně, ale žádná skladba se nebude opakovat.

③ Náhodné: Přehrávání skladeb náhodně, ale skladbu je možné opakovat

④ Jednou: Přehrajte aktuální hudbu pouze jednou.

One Repeat One: Opakované přehrávání aktuální hudby

- ⑥ Opakovat vše: Přehrává postupně všechny skladby v albu nebo ve složce

17-9. Alarm nastaven

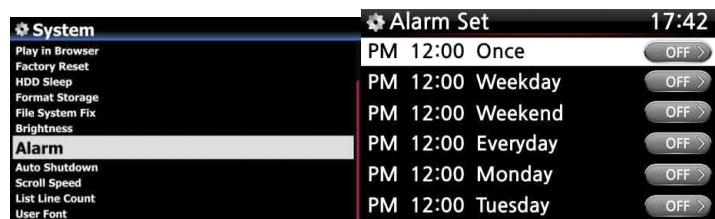
Na N25 můžete nastavit šest (6) nastavení alarmu.

- V SETUP přejděte na Alarm a potvrďte jej tlačítkem OK.
Zobrazí se následující obrazovka.

- Vyberte požadovaný řádek a stiskněte tlačítko OK.
Zobrazí se následující obrazovka.

※ POZNÁMKA: Čas by měl být nastaven minimálně o 10 minut později než aktuální čas.

- Nastavte čas, cyklus a zdroj zvuku.



- Vyberte OK a potvrďte jej tlačítkem OK.
- Volba času pomocí tlačítka nahoru/dolů.

Cycle Výběr cyklu tlačítkem OK

Source Výběr zdroje zvuku ze seznamu skladeb
nebo iRadio (Moje oblíbené)

④ Výběr ZAPNOUT/VYPNOUT

• POZNÁMKA:



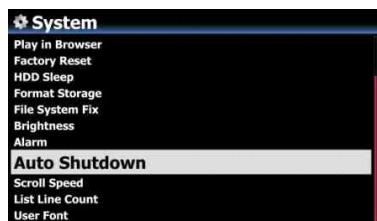
A: Alarm

2: Dva

D: Den

Alarm je nastaven jako „po 2 dnech od nynějška“.

17-10. Automatické vypnutí



17-11. Režim spánku

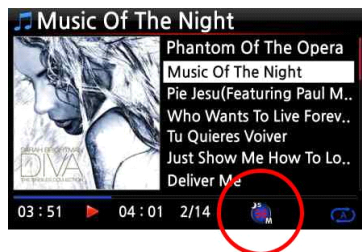


N25 se automaticky vypne v zadané datum a čas.

- POZNÁMKA: Podrobné vysvětlení najdete v části 4-7-14 Automatické vypnutí (Strana 54).

- Stiskněte tlačítko SLEEP na libovolné obrazovce (kromě nastavení), zobrazí se vyskakovací okno Vypnuto/Spánek 10 minut/Spánek 20 minut/Spánek 30 minut/Spánek 1 hodina/Spánek 2 hodiny/Spánek 3 hodiny. ② N25 bude nastaven podle posledního vyskakovacího okna

※ POZNÁMKA: Po nastavení se zobrazí ikona režimu spánku. ※ POZNÁMKA:



S: Spi



56: Padesát šest

M: Den

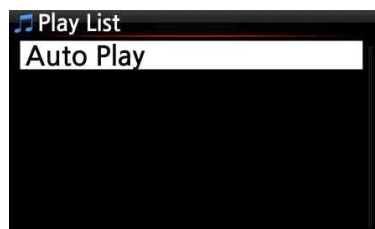
Po 56 minutách přejde do

Režim spánku (vypnutí).

17-12. Automatické přehrávání

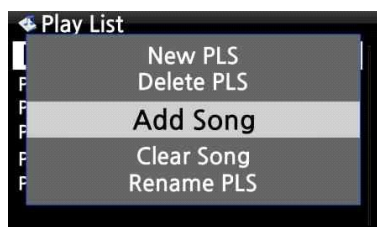
Když je zapnuto napájení, funkce Auto Play umožňuje N25 spustit a začít automaticky přehrávat skladbu ve složce Auto Play v Playlistu na domovské obrazovce.

- ① Přejděte do seznamu skladeb, aby se automaticky přehrávalo.



- Umístěte kurzor na Auto Play a stiskněte tlačítko MENU.

- ③ Vyberte možnost Přidat skladbu a stiskněte tlačítko OK.
- ④ Umístěte kurzor na hudbu, kterou chcete automaticky přehrávat.
- ⑤ Na konci kurzoru můžete vidět značku plus (+). Stiskněte tlačítko OK. Hudba zmizí a bude přidána do automatického přehrávání.
- ⑥ Přejděte na Nastavení a nastavte Auto Play ON.



- POZNÁMKA: Výchozí nastavení automatického přehrávání v nabídce NASTAVENÍ: VYPNUTO

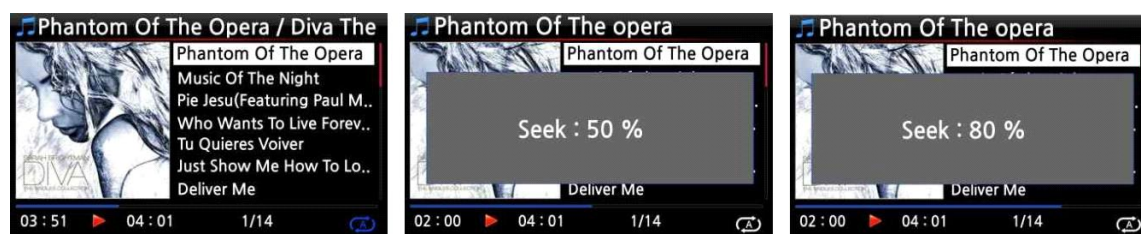
17-13. Zkratka pro hledání souborů ve všech režimech seznamu

V každém režimu seznamu, pokud stisknete klávesu abecedy na dálkovém ovládní, kurzor přeskočí na první soubor s tímto znakem na začátku.



17-14. Funkce Hledat na obrazovce přehrávání

Na obrazovce přehrávání můžete spustit funkci hledání stisknutím numerických kláves na dálkovém ovládání. Pokud například během přehrávání souboru stisknete klávesu 5, začne přehrávání od 50% pozice souboru na základě celkové doby přehrávání.



17-15. Funkce Multi-Cutting (Auto-Cutting) pro zaznamenaný soubor

Zaznamenaný soubor můžete do každé stopy vystříhnout automaticky nebo ručně. Abyste porozuměli této funkci, musíte dobře porozumět funkci každé klávesy tím, že si velmi pečlivě přečtete tuto příručku.

- **UPOZORNĚNÍ:** Tato funkce funguje v režimu Prohlížení pouze u většiny formátů souborů, kromě souboru DSD. Ale po spuštění této funkce budou všechny stopy (soubory) vyjmuty ve formátu souboru 'WAV'.

17-15-1. Jak nastavit 'řezný bod' automaticky

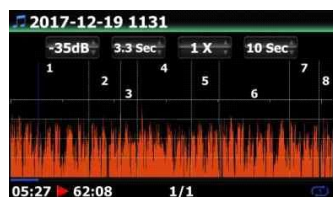


- ① Vyhledejte zaznamenaný soubor v režimu Procházet a umístěte na něj kurzor

101



- Stisknutím klávesy MENU a potvrzením 'Multi-Cut to wav ...' spustíte analýzu průběhu souboru.



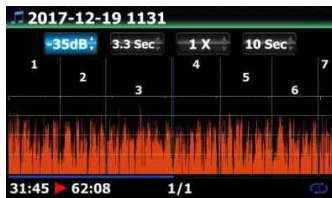
Existují čtyři (4) otočení k nastavení „bodu řezu“.

- Stisknutím klávesy MENU přepnete pro tato otočení na
Povolit/Zakázat

- Role každého roztočení

-. -35 dB: nastavení maximální hodnoty dB pro automatické řezání.

Nastavitelný rozsah: -30 dB ~ -40 dB



-. 4,0 s: pro nastavení doby trvání pro výše uvedenou maximální hodnotu dB.

Nastavitelný rozsah: 0,1 ~ 5 s

- Pokud například nastavíte -35dB a 4.0Sec, 'řezný bod' se vytvoří automaticky v bodech, kde úroveň hlasitosti -35dB níže a úroveň hlasitosti (-35dB níže) trvá déle než 4 sekundy -. 1 X: zvětšení grafu o 1X, 2X, 4X, 8X, 16X ~ 128X

-. 1 s: nastavení jednotky „času hledání“ při přesunu „hracího bodu“ o ŠIPKA VLEVO/VPRAVO. Nastavitelný rozsah: 0,1 ~ 30 s

-. 1/2/3/4/5: Počet vyjetých kolejí

-. Svislá zelená čára: Bod řezu

-. Svislá modrá čára: Aktuální hrací bod

17-15-2. Jak ručně nastavit „řezný bod“

① Musíte deaktivovat čtyři (4) otočení.

- Požadovaný bod řezu můžete vyhledat klávesou

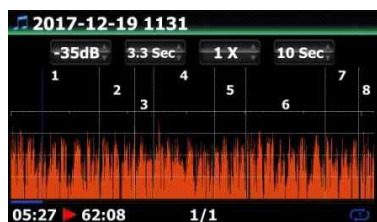
VLEVO/VPRAVO (Pro tuto úlohu můžete správně nastavit 3. a 4.

odstředování)

'Stisknutím tlačítka se šipkou NAHOR můžete nastavit „aktuální bod přehrávání“ jako „bod řezu“

Pressing Stisknutím klávesy DOLŮ můžete odstranit „řezný bod“ do 10 sekund a nejbliže k „aktuálnímu bodu přehrávání“.

17-15-3. Jak začít řezat



- Řezné body správně nastavte podle výše uvedeného postupu

② Stiskněte klávesu RETURN, poté se vás zeptá „OK“ nebo „Zrušit“ jako níže

102

- Vyberte OK a potvrďte. Poté začne stříhat jako níže ※ Pokud potvrdíte „Zrušit“, vrátí se zpět na „Playing Screen“

※ Stisknutím klávesy RETURN se vrátíte zpět na obrazovku „Multi-cut screen“ ④ Chcete-li zobrazit vyjmuté stopy, přejděte do stejné složky, kde je původní soubor will Bude existovat jedna složka, jejíž název je stejný jako původní soubor ⑥ Bude existovat pět (5) vyjmutých skladeb ve složce jako níže.



17-15-4. Role každé klávesy na 'Multi-Cut Screen'

1. Nefungují všechny klávesy dálkového ovladače kromě VOL BAL, VOL +/-, PAUSE/PLAY, SETUP a POWER
1. Klávesa MENU: přepíná aktivaci/deaktivaci na čtyři (4) otočení
 - 2-1) Když je povoleno odstředování

<Tlačítka na přední straně jednotky N25>

- . OK: přejít na další otočení
- . JOG spinning: na hodnotu rotace nahoru/dolů
- . MENU: deaktivace odstředování

<Klávesy dálkového ovládání>

- . OK: přejít na další otočení
- . VLEVO/VPRAVO: pro posunutí Otočení doleva/doprava
- . MENU: deaktivace odstředování

2-2) Když je odstředování zakázáno

<Tlačítka na přední straně jednotky N25>

- . OK: Přepnutí přehrávání/pozastavení

103

- . JOG spinning: hledání 'aktuálního hracího bodu' hodnotou čtvrtého roztočení
- . Točení JOG se stisknutým JOG: hledání „bodu řezu“
- . NABÍDKA: k povolení odstředování

<Klávesy dálkového ovládání>

- . OK: nefunguje
- . VLEVO/VPRAVO: hledání „aktuálního hracího bodu“ podle hodnoty dalšího roztočení
- . NAHORU: nastavení „aktuálního hracího bodu (svislá modrá čára)“ jako „řezného bodu (svislá zelená čára)“
- . DOLŮ: odstranění bodu sekání do 10 sekund a nejbližší aktuálnímu bodu přehrávání

- NABÍDKA: k povolení odstředování

2-3) Bez ohledu na točení povoleno nebo zakázáno

- INPUT na jednotce: t pro nastavení „aktuálního hracího bodu (svislá modrá čára)“ jako „řezného bodu (svislá zelená čára)“

- STOP na jednotce: odstranění řezacího bodu do 10 sekund a nejbližší aktuálnímu bodu přehrávání

- DALŠÍ/PŘEDCHOZÍ dálkového ovladače: hledat 'řezný bod' doprava/doleva

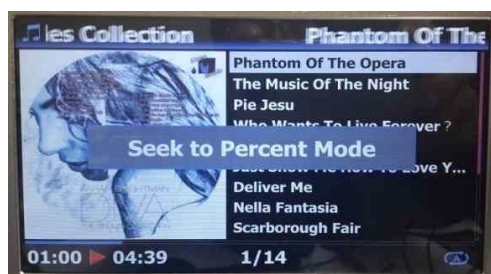
- -15/+15 dálkového ovládání: funguje stejně jako původní role

- CAP/NUM dálkového ovládání: pro přepnutí mezi režimy „Hledat v procentech“ nebo „Přejít na režim sledování“ numerických kláves.

- Numerické klávesy na dálkovém ovládání

- v režimu „Hledat na procenta“: hledat o 0%, 10%, 20% v rámci aktuální oblasti zobrazení
- v 'Jump to Track mode': hledání počátečního bodu každé oblasti řezu

17-16. Funkce přechodu na skladbu na obrazovce přehrávání



Přidali jsme „funkci Jump to a Song Mode“ na obrazovce přehrávání.

Stisknutím klávesy CAP/NUM na dálkovém ovládní přepnete mezi režimy Hledat v procentech a Skočit do režimu písničky.

- Přejít na režim skladby: Stisknutím číselné klávesy vyhledáte skladbu
- Režim hledání v procentech: Stisknutím číselné klávesy přejdete na určitou pozici přehrávání.

104



18. Specifikace

Jméno modelu	koktejlAudio N25			Poznámky	
Host CPU a	CPU: Dvoujádrový ARM Cortex A9 běžící na frekvenci 1,0 GHz				
Paměť	Hlavní paměť: DDR-1066 1 GB				
	NAND Flash 8GBbyt				
Zobrazit	4,6 "TFT LCD (800 x 320 pixelů) (* možnost připojení k ext. Obrazovce přes				
	HDMI				
	výstup)				
Rozhraní	Key & Jog (hlasitost/procházení), IR dálkové ovládání, přizpůsobené dálkové ovládání				
	Aplikace pro zařízení iOS a Android				
Analogový výstup	Nevyvážený		RCA, dynamický rozsah: 127 dB (max. 2Vrms,		
(Sabre ³²	(PRE-OUT)		Stereo) THD +N: -110 dB (0,0003%)		
ES9018K2M			Frekvenční odezva: 20 ~ 80KHz (± 0,2 dB)		
DAC)					

Digitální výstup	COAXIAL x 1			S/PDIF 75 ohmů RCA, vzorkovací frekvence: až		
(Variabilní/fixní)				24bit/192KHz		
	TOSLINK x 1			S/PDIF, vzorkovací frekvence: až 24bit/192KHz		
	USB audio x 1			Výstup USB Audio Class 2.0		
	Výstup HDMI x 1			Zvukový výstup HDMI (*Sdílený s výstupem HDMI pro		
				externí obrazovka)		
Digitální vstup	COAXIAL x 1			Vzorkovací frekvence: až 24bit/192KHz		
	TOSLINK x 1			Vzorkovací frekvence: až 24bit/192KHz		
	HDMI ARC IN			Až PCM 192KHz/24Bit		
USB audio	Konektor typu USB B, vstup USB Audio Class 2.0					
Vstup	(podpora až PCM 384KHz/32Bit, DSD Native 256 a DoP 128)					
(USB DAC)						
Bluetooth	BT 5.0			Profil: A2DP/AVRCP		
SINK (přijímač)	podporuje			Zvukový kodek: SBC, AAC, aptX, aptX LL, aptX HD		
TUNER	DAB+/FM			Volitelné pro DAB/DAB+ nebo FM rádio		
	Rádio					
Konektivita	USB			USB3.0 (5V/1A) x 2 vzadu		

	hostitel				
		USB2.0 (5V/1A) x 1 vpředu			
	Síť	Kabelové		Giga Fast	
				Ethernet (10/100/1 000 Mb/s)	
		Bezdrátový (volitelně)		※ 802.11b/g/n WiFi USB	
				dongle (volitelně)	
Kodek &	MQA, PCM 384 kHz/32 bitů, DSD (DSD64, DSD128, DSD256),				
Formát	DXD (24bit/352,8kHz), HD WAV (24bit/192kHz), HD				
podporováno	FLAC (24bit/192KHz), APE/CUE, WAV, FLAC, ALAC, AIFF, AIF, AAC,				
	M4A, MP3, WMA, CAF, Ogg Vorbis, PCM, M3U, PLS atd				
				106	

		UPnP (DLNA) Server/Klient/Media Renderer, Samba			
Síť		Server/Klient,			
Protokoly		FTP server, webový server atd			
Podporováno					
Internet		Internetové rádio	Žádoucí		
Služby		Hudba online	Amazon Music, TIDAL, TIDAL MQA, Deezer,		
			Qobuz, Napster, HighResAudio, Spotify		
		Služby	Connect		

Podporované OSD	Angličtina, němčina, francouzština, španělština, italština, polština, holandština, ruština,				
jazyky	Tradiční čínština, zjednodušená čínština, japonština, korejština, (být				
	přidáno na žádost)				
Izolovaná síla	Lineární transformátor		Pro správu zvukového signálu		
řízení	36W interní SMPS		Pro digitální správu CPU		
Zdroj energie	Automatické přepínání AC 220 V - 240 V / AC 110 V - AC 120 V, 50/60 Hz				
Mechanické	Materiál	Přední	CNC hliník o tloušťce 10 mm		
			řezání		
		Knoflík	Hliník CNC řezáním		
		Tělo	Kov		
	Dimenze	Bez	440 mm (Š) x 260 mm (H) x 61 mm (V)		
		chodidlo			
		S nohou	440 mm (Š) x 260 mm (H) x 73 mm (V)		
Osvědčení	CE, FCC, EMI atd				
		Volitelné položky			
WiFi USB	* Pouze WiFi USB dongle (802.11b/g/n), který výrobce N25				
Dongle	poskytuje bude správně fungovat s N25				

externí	* Různé značky externího úložiště USB dostupné na trzích budou					
USB	pracovat s N25					
Úložný prostor						
Bluetooth	* Pouze „sady vysílačů Bluetooth“, které poskytuje výrobce N25					
Zdroj (Sen	bude správně fungovat s N25					
der)	* BT5.0					
	podporuje,					
	* Profil: A2DP/AVRCP					
	* Zvukový kodek: SBC, AAC, aptX, aptX LL, aptX HD					

※ Specifikace se mění bez upozornění

19. MQA (Master Quality Authenticated)

MQA je oceněná britská technologie, která přináší zvuk původního hlavního záznamu. Hlavní soubor MQA je plně autentizovaný a je dostatečně malý na streamování nebo stahování. Návštěva mqa.co.uk
Pro více informací.

N25 obsahuje technologii MQA, která vám umožňuje přehrávat zvukové soubory a streamy MQA a přináší zvuk původního hlavního záznamu.

Kontrolka LED vedle loga MQA na obrazovce N25 svítí zeleně nebo modře, což znamená, že jednotka dekóduje a přehrává stream nebo soubor MQA, a označuje provenienci, která zajišťuje, že zvuk je identický se zvukem zdrojového materiálu. Svítí modře, což znamená, že hraje soubor MQA Studio, který byl buď ve studiu schválen umělcem/producentem, nebo byl ověřen vlastníkem autorských práv.

Logo MQA je ochranná známka společnosti MQA Limited.

20. Odstraňování problémů

1. Neexistuje žádná síla.

1-1. Zkontrolujte, zda je připojen napájecí kabel.

1-2. Zkontrolujte, zda je N25 zapnutý na zadním panelu.

1-3. Zkontrolujte, zda je zástrčka zcela zasunuta do zásuvky ve zdi.

1. N25 nereaguje na dálkové ovládání.

2-1. Vyměňte dálkové baterie

2-2. Zkontrolujte rušení z jiných IR zdrojů

2-3. Zmenšete vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a N25.

1. N25 nezobrazuje síťově sdílenou složku na vašem PC

3-1. Zkontrolujte stav síťového připojení mezi N25 a vaším PC

3-2. Podle síťového prostředí může dojít k časovému zpoždění připojení k síti.

3-3. Zkuste restartovat N25 a znovu nakonfigurujte nastavení sítě.

1. Během přehrávání hudebních souborů není z reproduktoru

slyšet žádný zvuk 4-1. Zkontrolujte, zda je funkce MUTE

zapnutá

4-2. Zkontrolujte všechny kabely připojené k jednotlivým zařízením.

4-3. Zkontrolujte úroveň hlasitosti

108

4-4. Zkontrolujte nastavení zvuku v SETUP

5. Z reproduktoru se ozývá hukot.

Ujistěte se, že jsou všechna kabelová připojení bezpečná.

